

■ 全國唯一PC休閒軟體專業雜誌 ■ 19期



創世紀川檔案蒐秘 向「程式設計師」 向「程式設計師」 銀河超能力戰記攻略

北殿軍招轉乾坤

未來戰爭

金磁片獎活動感言

部尊重人性品味設計的電腦 領略生活情趣的 最佳伙伴 就從認識

海河 F20



16位元 帕 顶块好手

80286-16

享有RAM標準配備1024K 可擴充至5ME,貝Shadow BAM 硬體LIM EMS40 ROM32KB可擴充至64K

海狐F20

一年机械数约经

医法拉拉氏 彻性电脑!

亚安科较股份有限 1035)218910 路 146 號 (04)3238266 TEL 性液 - 平路90號 FAX: [06]2746091 TEL:

亞斯爾根罗洛克省拉伯爾語傳統

(姓)(唐)

世 皇汉(2051-001)

56350HT1-340H 9 7217 15791

秦:唐代宗X4857/87 **数**。民的2000年2000 COMPANIES IN и

元 (8000)(8-100) X diccontractor

INTERESTATION OF THE PERSON

建位的经济初7 **第**: 学(02)(64-850) 当 多(3) 保险的地

題 12(02)788-5141

Machines-ins (田中田) 使: AyocitisMiki-Mikis ©: **■**(14)(55-165) * SCEP45-000 **B**(04)354-99()

息 異位的 255 III - ₩ 203E) 719-750

NO. ARCOLEDADO-ONI ME. MECOETYPHICAL

 □ IRC0383918 000 第一路0080666000

□ < 1€(00)2047-4209
</p>

B Biceram-arab \$ Seceram and 製 (BKOE) 特別 (ED)(B 图 国际任何和

68

版 第000009-1258

(ECC4) Min Incom

#040097-000 (2054)001-7700

CX000026-R/S

种 第664 8766-5865

C Minimistra M Minimistra

T WINDSHOW **例: #6340381-89**6

S BONDER → Michael Michael

→ Michae MI SECRETARY NAMED

W. MISHON HIM B. MONTH 200

置 Millelettietsetar B X0000E100

N MINISTERN S MINISTER # MINISTER

(SIRM): W. MINGELL AND MONTHS ON A

C MICHORAL PRIN M. COURSEASE 案 美国网络特别

患出 CHRESCHIST JIH! CHESCOSTSTATABLE CHESCOSTSSS-TIME (WED) (BE) (BE) (BE) (E

上。正规规则140时 M (B(BY)191-1043 他 (B(BY)191-1743 唯 (B(BY)191-4044

CHARGO COTTONE I -ETICA 雅 舞印刊记录 職権的対象を対象事業を対象を表現の # : ■ (er) e 14e tet M ... (\$(27)321-0615 (S(B)2)

第1111章(D&)TNB-NNP (2) (2017年853) 原 時 環心的科 图组 08031115-0545

(BIRE) (mails)

爱





公司,特別針對上遊缺失 推出了完 美版 立體花式撞球 。 嗨! 可真不 足蓝的。

從未讓玩家失望的MICROPLAY

出最正確的蒙球角度、擊球點及出桿 力道。類似遊戲中僅能作馬馬 虎虎的 磁準而已·怎能打出你的水準呢?

3.提供八分球、九分球、搶分及 十四分之一球四個,花式链球比賽、 並有獎金制度。把賭一睹也可以,但 冀高手,切配,冷静、沈著!別讓好 四極而動物的對手看寫了你!

5. 內存 20 種以上提供支流 Trick Shots),可以詳細語 。假以時日·第21招就是## 的成名作。

自高手與獎金班啦

歌體世界



演出障容

發 行 人/蔡美賢 編輯編問/謝明寺

應 結 縣/字初陽

文字主編/美海境

其粉定稿/陳楊隆

其兩編輯/呂潋滟、姚秀娟

廣告 姐/郭其玲

文書處理/曾玉恭

文字支援/王其玲、林淑微、黄蓉精

柯志祥、謝政憲、張家寧

景秀娟、劉 輝、張雪家

其册支报/林胶照、劉信良、陳金泰

中根環、黄文鵬、孫榮隆 李孟花

中打支援/姜慧珍

特約作家/鰲明埠、方善悦、魏字明

兵操掠、劉伯岳、趙君豪

驻其特派员/亚佛列德

内文打字/長典中文電腦雷射線版公司

照和打字/ 往吴家居原相打字行

到金電腦思和排版公司

製 版/辦仲彩色印刷製版公司

好面印刷/海竹印刷所

內頁印刷/魔新彩色印刷公司

製 本/信義製本所

發 行 所/軟體世界雜誌

高维市郵政 28 之 34 信箱

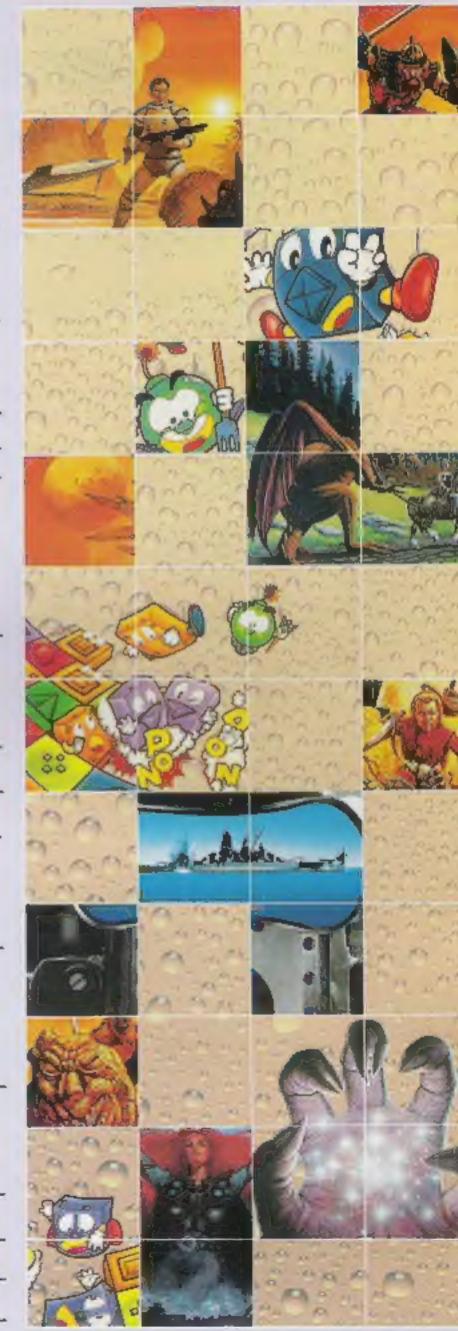
登記證號/局版臺黎字第 3082 號

出版公司/合奉文化事業有限公司

《NEW FILES》

立情化式使球 (Sharkey's	1
極光勇士 (STARBLADE)	4
梅杜莎指環 (Rings of Meduse)	6
鑽石方塊 (Puzznie)	8
PGA 職業高爾夫巡迴署 IPGA Tour Golf1	9
異形神殿 (Chamber of the Sci-	10
長槍之役 twer of the Lance	12
放戰M星雲 teter Controll	13
死亡潜航日 ESitent Service 山1	14
即封戰將 (Kling's Bounty)	16
《遊戲攻略》	
代碼:冰人攻略(上)	24
銀河超能力戰記提示篇	28
銀河超能力戰記攻略	29
炸彈小子過關路線(四)	38
歩歩殺機第三關攻略	40
亜瑟王傳奇…尋找聖杯回憶録(下)	44
未來戰爭攻略	50
電腦病毒防衛戰佈局小技巧	54
《PC地帶》	
水滸傳虛擬磁碟應用	73
話說BBS (一)	74
吃魚妙方	76
三國志…在硬碟儲存遊戲進度	77

《百戰天龍…秘技天地》	
被斯王子修改篇 取河超能力戰記修改篇(上)	70
水滸傳······年代修改法 創世紀 VI 檔案 蒐秘	71
模據城市······波士頓災難預防法 衝鋒飛中·····樂透了 級·····釋式修改篇	72
《GAME在焼》	12_
梅杜莎指環	18_
死亡潛航 II 行星末日戰記	20
《國內報導》	
汗滴禾下土…	
第一屆金磁片獎活動感言	22
《RPG倶樂部》	
怪物寶典······銀色七首之謎(上)	63
冒險補智班·····老島的話	64_
華山論GAME	66_
《紙上談兵》	
北與南戰史李將軍扭轉乾坤	57
《英雄交響曲》	
魔奇音效卡之修改 向「程式設計師」磁片挖寶	78
《其他精彩內容》	
重員公告 17 電玩短路	21
学叫 1 1 9 56 產品目錄	79
七嘴八舌遊戲大家談	68
全省銷售排行榜	80



極光自由聯盟 第7919號內部行文

摧毀邪神殿、騙逐思想獨裁者。 邪惡女祭司 主旨

珍諾林 及其黨羽。

在邪神教及其愚蠢信徒的高壓思想統治下,人類

說明 尊嚴及自由已喪失無遺、為尋回生命的意義及眞理、 必需探知邪星卡山卓的位置。並揪出邪神的真正面目。

周遊各星系尋找神秘磁卡;必需提防帝國艦隊, 行動命令

生化武士及機械人的攻擊。

武器裝備 極光雷射劍:其它武器散置於各星系。

最先進的百夫長型STARBLADE戰艦。 交通工具

及發陸艇 ALTTA。

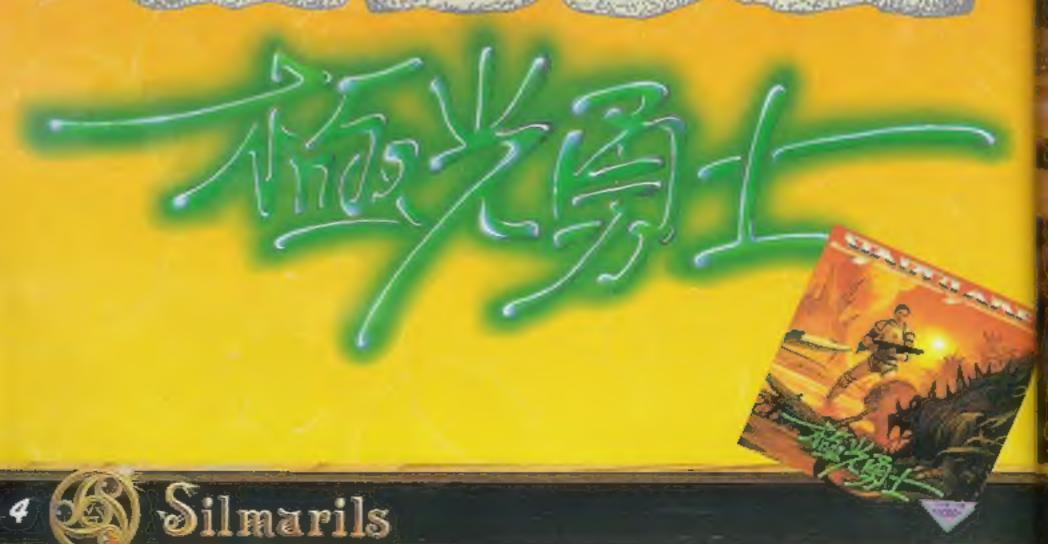
1900 C R : 經費有限, 請善加利用從事星際貿易

以補購油料及必用品。

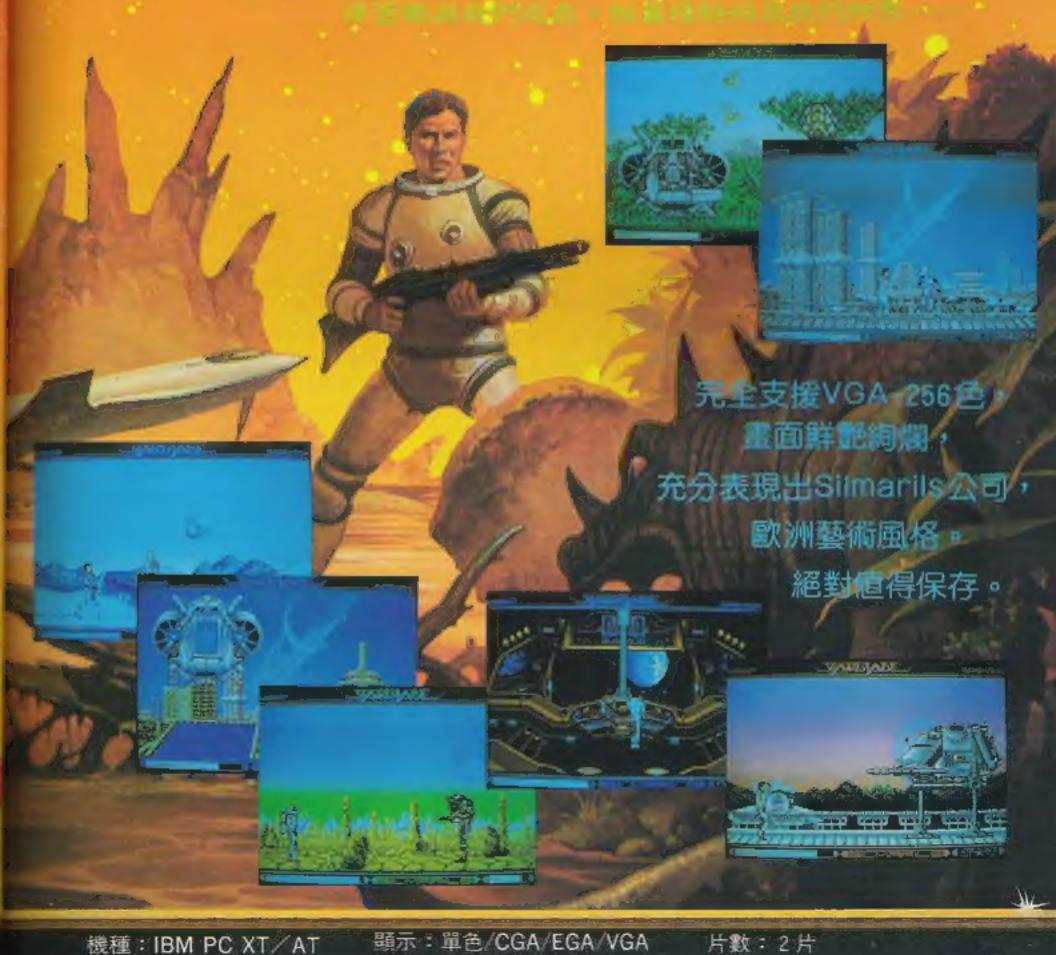
受文者 極光勇士

> 戰鬪犧牲爲成聖 篤信自然天性

苦難與我們同在 但真理終將爲我們所有



帶著最微麗春的絕光寶劍。 我說點的踏上征送。 百夫長型STARBLADE戦艦 但面倒赤胡的星素医鹿大的细恶素属 我能成功嗎?



機種:IBM PC XT/AT

記憶體:640 K

顯示:單色/CGA/EGA/VGA

操作:鍵盤/搖桿

類別:動作

售價:150元 **5**

欄 種: IBM PC XT/AT

显微微: 512 K

丽 示: 單色/CGA/EGA

操 作: 继盤/計画 類 別: 角色粉凝

片 數:2片

售 價: 150元





甘願忍辱偷生



可别从為巨类關聯的 配對遊戲,在有限的時間 风怀《漢語》為上所有的 风怀《漢語》為一所有的 方埃定金漢語。及可需要 出版》則及應 大大社 人首令你《产品》

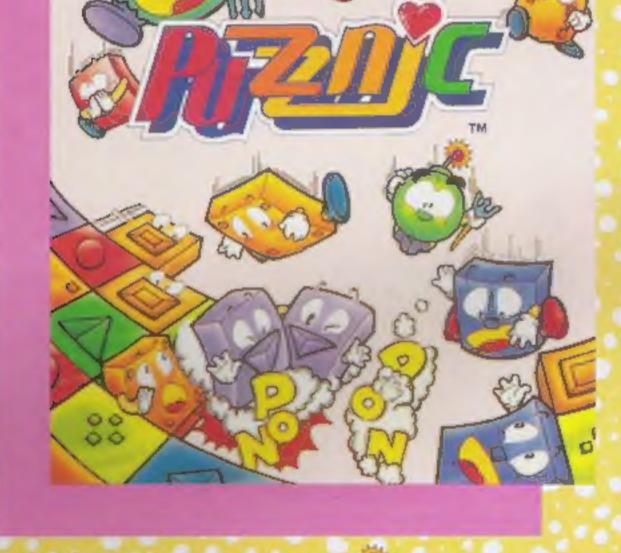


TAITO 公司又一改編自大型 電玩的輻射遊戲。它

一共有288期不同的挑戦關卡,由易至維循序漸進。遊數一開始,你可以自行選擇挑戰關中,若你自待聽明才智高人一等,那麼就從較後而的等級開始,但可別因解不出答案,一氣之下確期了心變的體腦。別緊張,心情放發些,本遊數有三次接觸功能和二次重來機會,當你發現此順已無解,而時間還數多的話,可使用重來功能報額嘗試解謎,若時間已到,則可提關再接其順!

存受刺激挑戰的玩家,是否早已 彈魔欲試了?來吧!加入我們的行列 ,同智能挑戰!





· 相: IBM PC XT/AT

記憶體: 640 K

順 示:單色/CGA/EGA/VGA

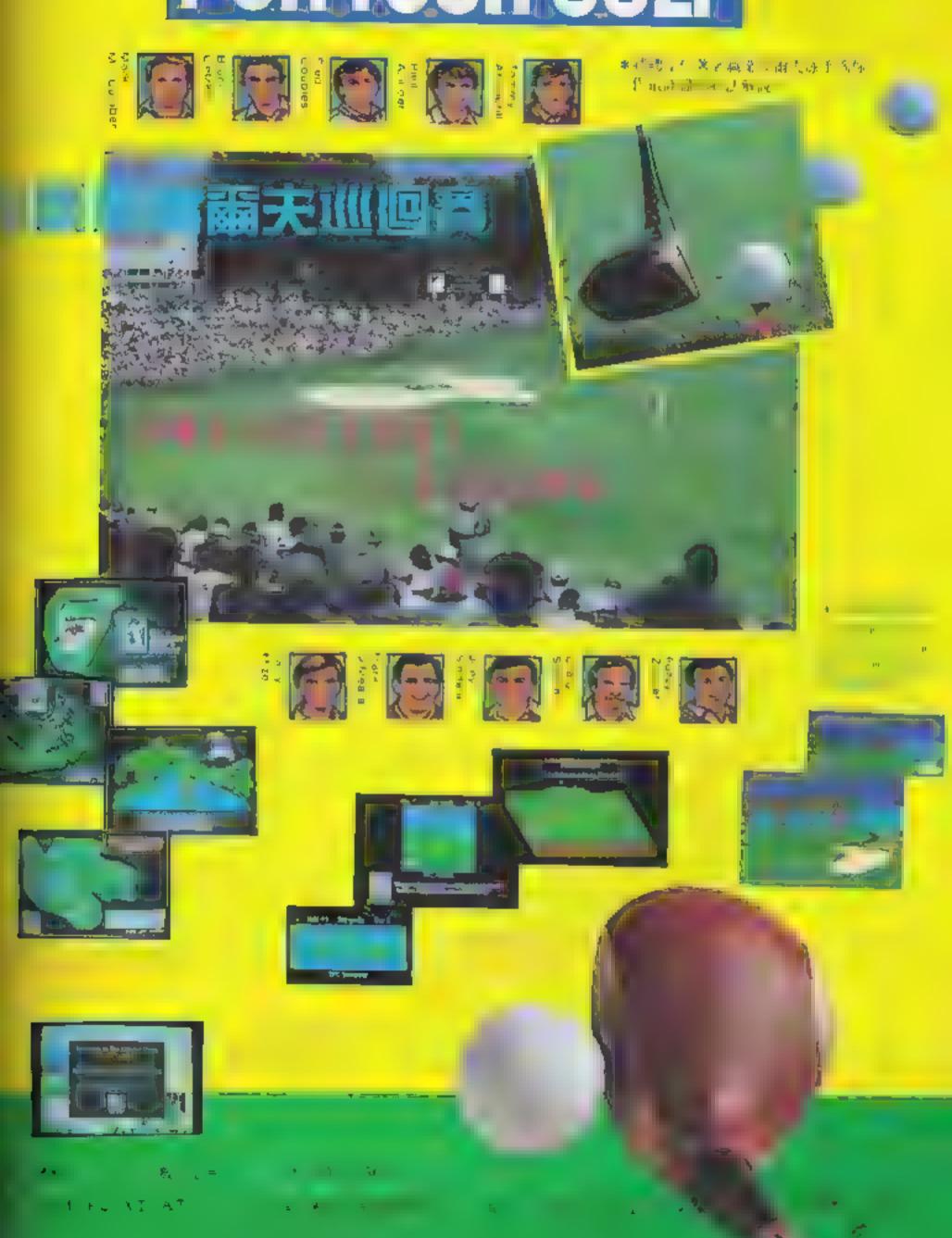
操 作:鍵盤/指挥/滑葉

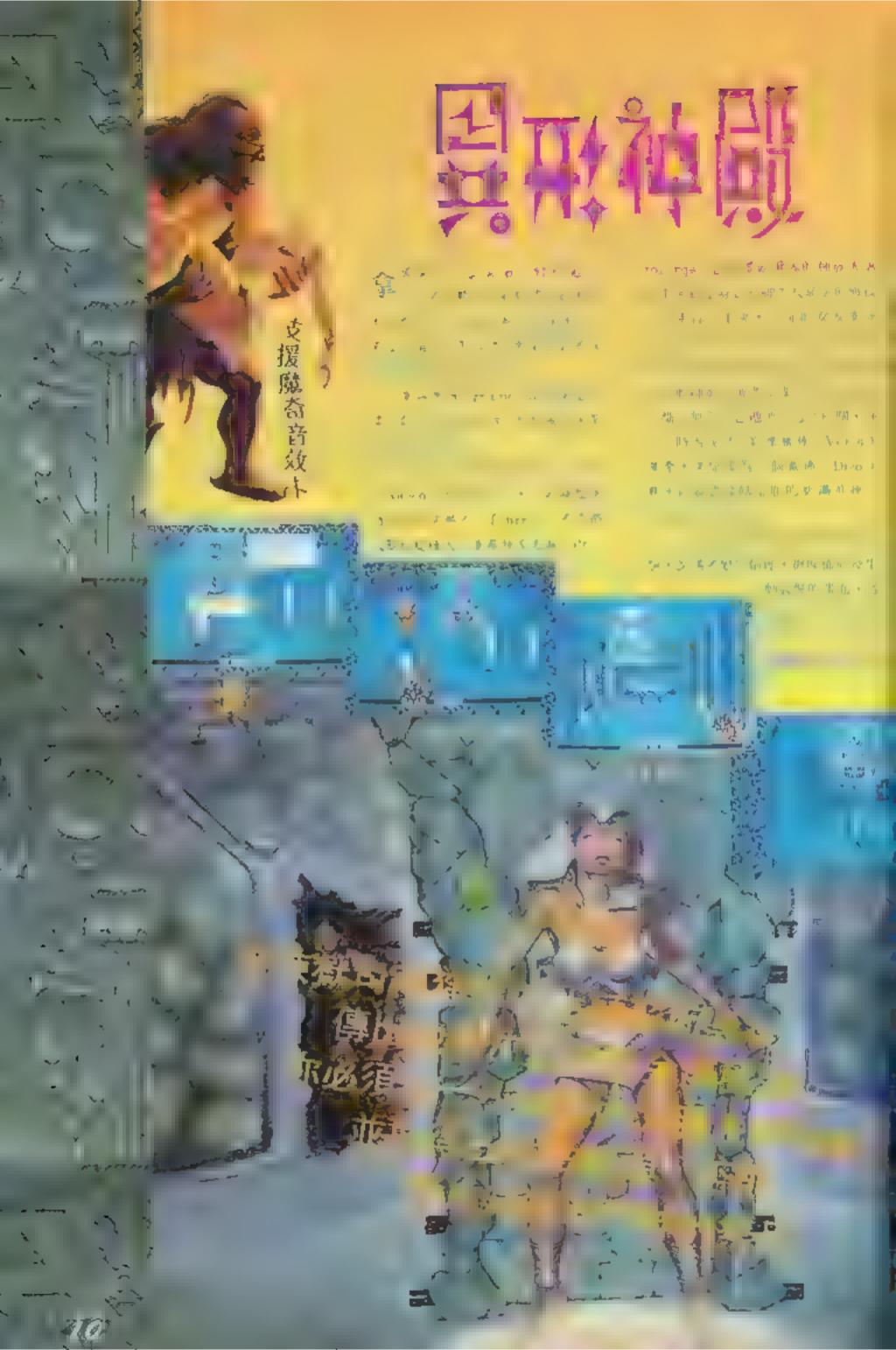
朝 別:智度 片 数:1斤

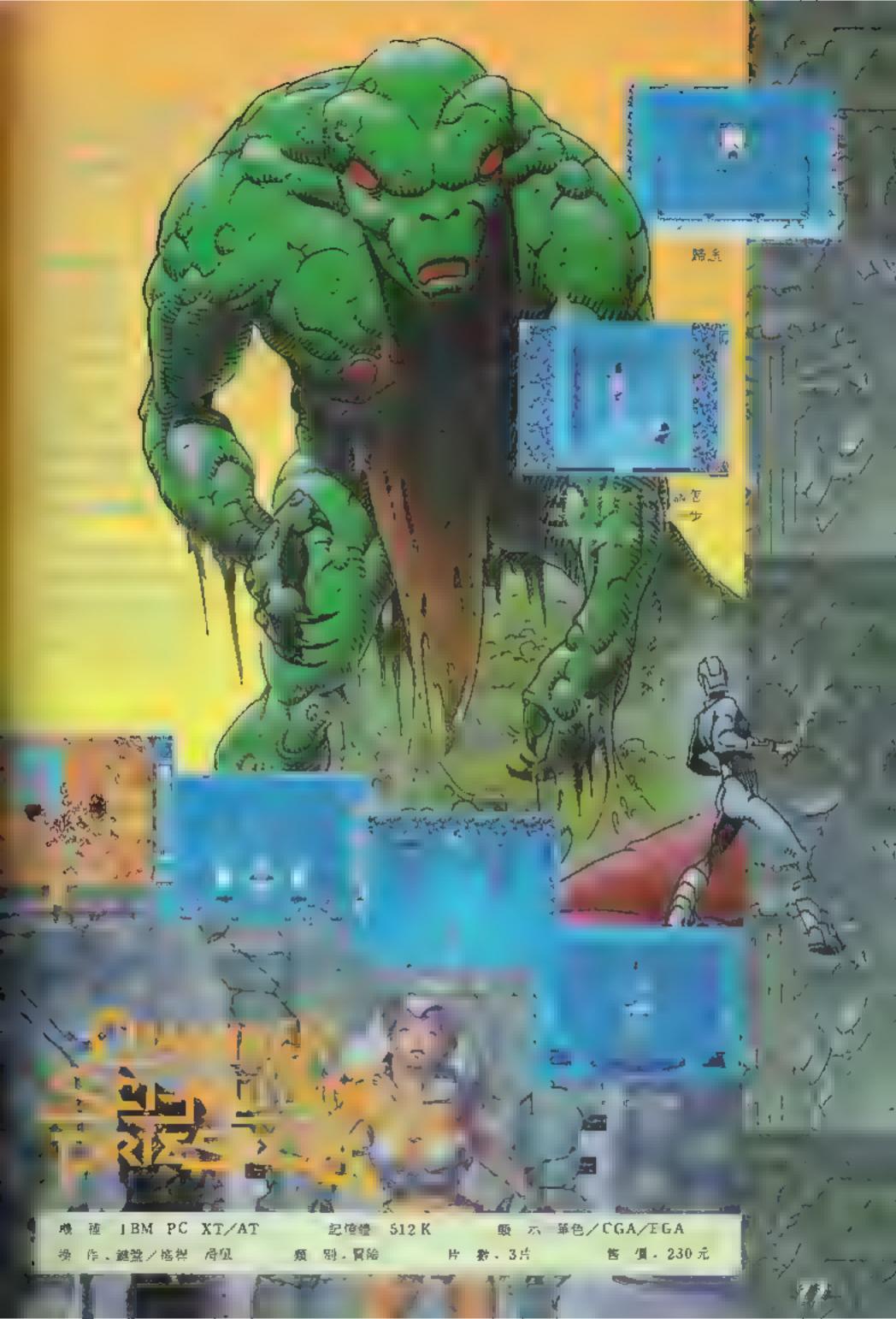
唐 信:80元



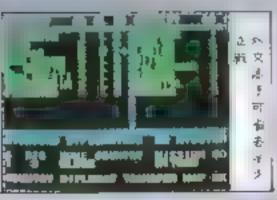
BEHLLIGHE











47 中南1,52 天: 11ま 支 日禄等代本或州土平远巷城上游大的。 新泉·奥介"惟甲日打造七吨份、造 早就中海政主程與扩展史下暗朝一當 與不動氣與其人 朝日人中歌。



÷

垂

A DRAGONLANCE™

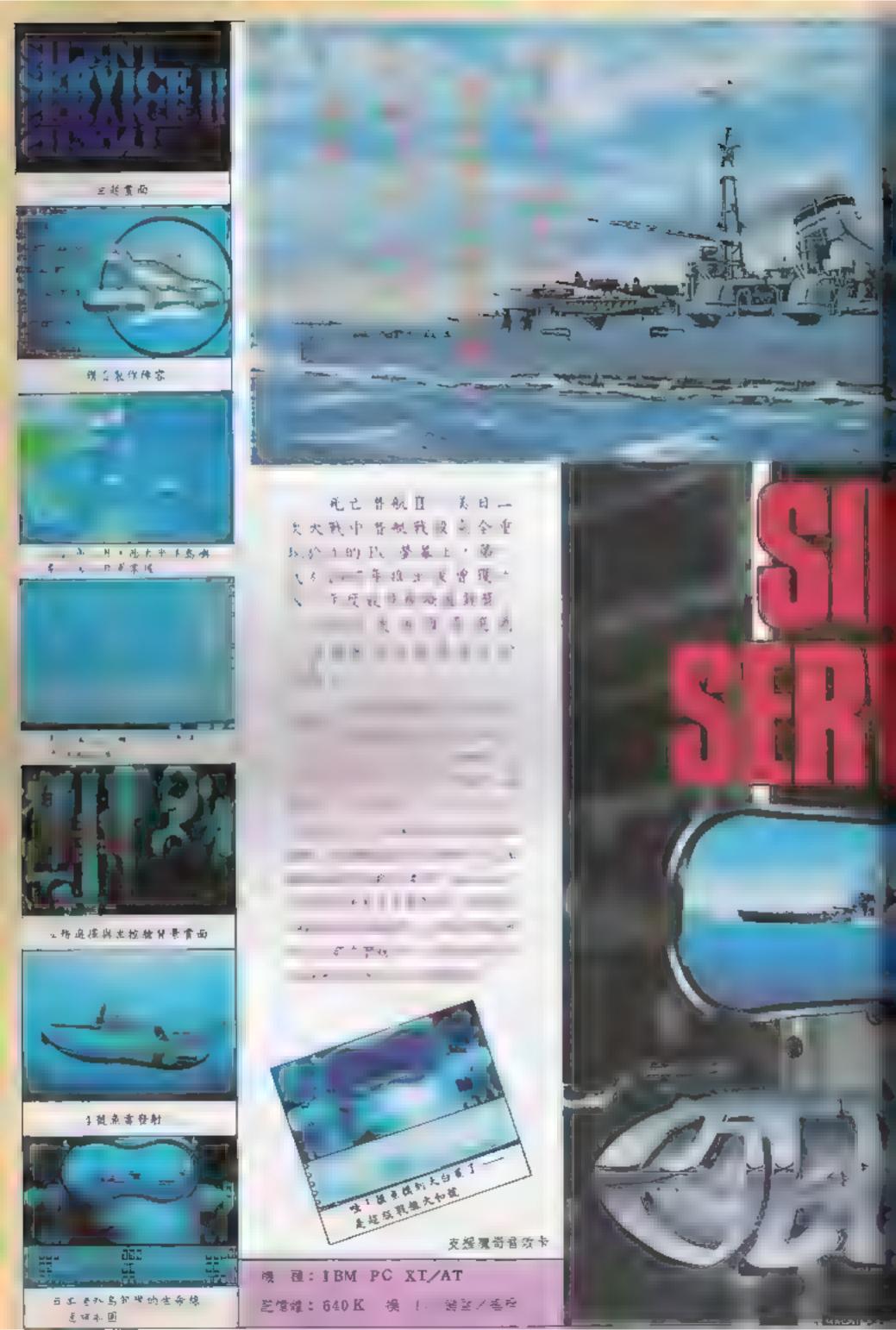


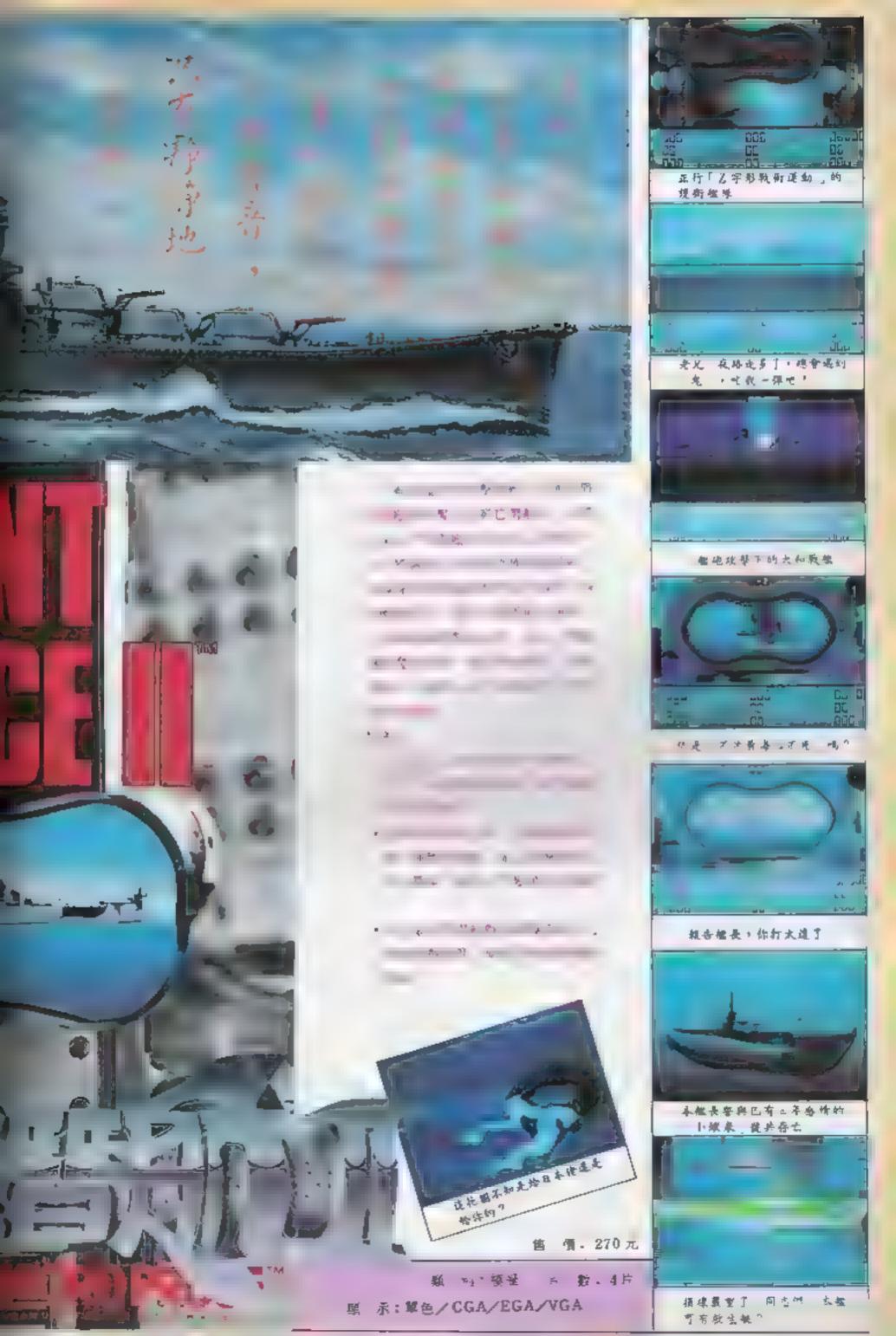


語 3 数 多 图 基

高峰 中國國政政党第四總統

· .

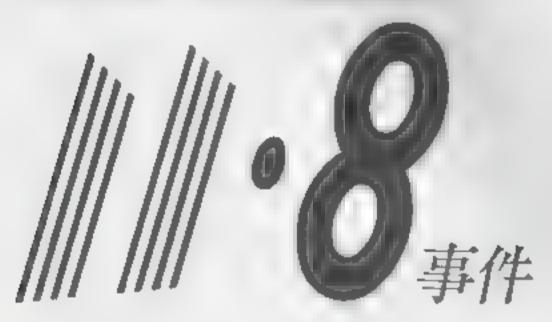






我·們·成·長·了

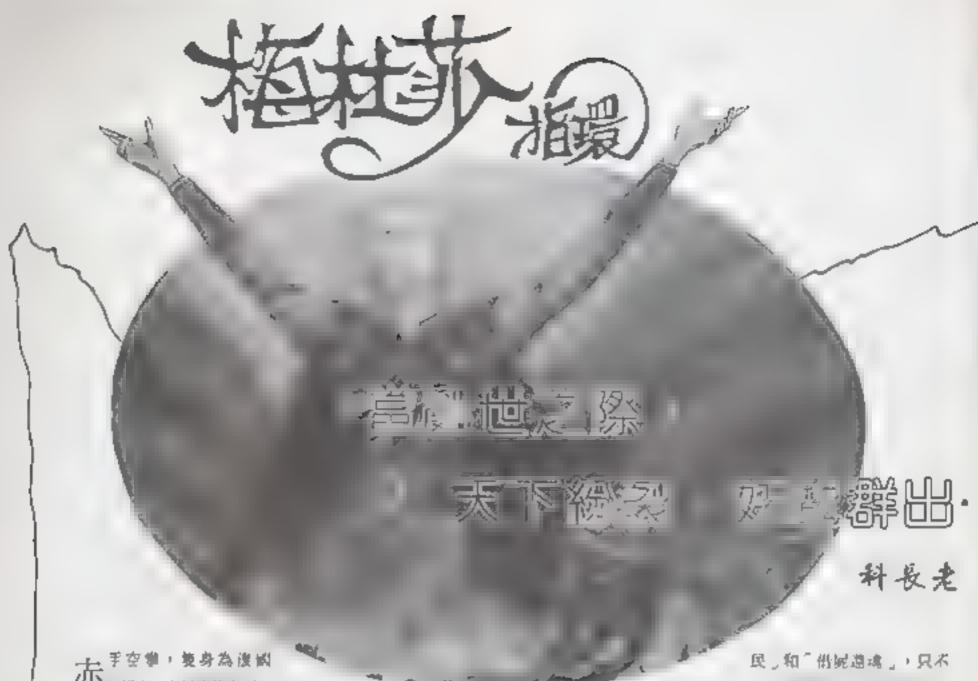
對我們而言,創新是水 元。 'た。



由於三年多來的努力, 今天 : 曾世界雜志 已經擁有600多字、、每些、25000份發行量 及100,000名讀者的潛力。

但是我们亚不以此"点"之。"一个人人、 創新,以達到完美,是我們的目] 115 187 111 542

我們決定自11月8日起 (第二十期)擴增頁數, 以豐富內容,卻也不 得不調整售價寫 每本60元。



不 而努力, 向最後的處理 一邪神典社多學用是那就要 等, 并且多?美非是那就要 女妖?萬一被石化了怎麼辦? 別據心, 一個始你根本這不 到她, 想要見她得先要好大 一番功夫呢!

設是校何五只應或後就 能進行最後決職, 低是天下 如此之大, 又該如何技程? 時値亂世, 通助溶賊障虐, 自身上路實不太安全, 最好 先組織自衛隊, 免遺不測。

是說天下並不太平。但 每座城邦依然貿易熱格:傍 為港市船舶川流不息;成批 的採礦人陸線湧進城中將礦 石兌現,賭場裡照樣是幾家 歐幾葉家戲。但是空手而逐 的人都免不了做發如圖井兒

公園群聚了各種族的遊 民,只要以利相誘, 支草 新部隊也就避麼倉促成軍了 ,但是各種族的基本能力有 3、如果不考慮兵師而任要 相募新兵。恐怕整端殖兵不 久也將化或機場上另一邱黃 王。

在种段 可以打造 划件政 符献的座標。再資也是主要 目標之一。更何况晚没有是 校或折就在審議中。夏可放 遵守但有些城邦太本上通。 便居非课等我攻下城也才育 吐露一二。真是不到黄河心 不死。不见棺材不掉没。

强能公体 的超招 先 設法進入大域。到公園招收 所有 可用 之人, 然後 存 下準 雇・再 随即 叫回 進 度・加此 公園内 又會 出現 少數幾個激民。如法反覆語 為,只要你的錢夠用的話。 在一天之內就能招收百萬大 車"出坡後立刻派兵攻城。 按說如此雄厚兵力當無落數 之理,攻下城後再派全東守 城,如此使無獨付他們下鴉 月前前(但我避開發飾日) · 义馬上可以抽役 · 嘌嘌 ····· (太奸詐了) 回去要面壁懺 悔 周天!)

上面那招叫「以徒之矛 ,攻彼之盾」,其實選有兩 招 在赞為好兵,在鄉為豆 民。和「俄妮遊魂」,只不 这在此也露入多缺德事學下 美和,設不定此乘朱數已遭 五演婦順,邀是容後閣傳有 祿人吧 (忍不住再插一句 :「佛妮還魂,顆的錢比玩 2]點週多時!)

逗有件事費再提內職的 "當你故下某座城也後,下 次再欲進入此城時,他們會 用版記號的口物邀你進城 哇鳴,我要補一楊滿地的雜 及疫客了

感傳布外也有實,楊帆 遠航之際也會遭遇船隊,手 腳有欠俐落的人恐怕只夠時 間射出一體,運佩不好的話 遵得到海裡去假魚!

你準備坐擁礦場、周遊各地樂礦以充實軍備?或者 從事旅行貿易,通利天下? 遠是打劫其他商隊,應資級 、蘇場維生?不管如何,祝 望識君早日找齊五枚魔政, 和用它們的魔力儘早打敗得 4.5



和終紅色風暴之後、執美 和整國模擬遊戲牛耳的 Microprose 公司今年又推 日子男 個界艇模模證故 死亡潛航!。這是 個版 .. 次世界人戰太平洋戰點音歌 作職為主題的遊戲。它的前 身是 Apple 版本的死亡潛航 · 常初推出之時 土涯如朝 , 护麻毒數例激致專業和試 型選為可度模擬遊戲的學繁 • 而死亡潛航 !! 完全以 (BM 系統發展,在ACA320 200,256色构式下 普丽就 像和片一般超度。排加上應 奇雷效卡的效果,舒迫出近 乎真實的緊張氣氛更是超越 410 o

-p

P

70

40

和紅色風暴比較起來 死亡 潛航 日比 較大寒化・玩 者可以在書望職或遊望塔觀 看數艦動態或是起人爆炸化 沒情形。不必像紅色風暴 樣 玩者必領面對 堆線條 符號・自己在腦布想像實際 **發生的狀況。你大可以先用** 湯望鏡辦鄭敢艦、再射出一 排魚雷 · 等著看敵艦爆炸起 火。但可不要得想忘形,被 不好等一下就一堆深水炸弹 而過來,全職 1 官兵一起上 能宮集體結婚去也。

若你想很快進入默況·

以下是 些重點

初か進入遊散時,先包 标茶 好好把說明邊太一道 特別是有關操作的影句。 验业效果能量折合的模型。以 面,免毒到助手忙脚就

F # 是原理訓練任務 、攻擊四艘停在港口的击击 面的靶船、你可以切换到不 5.的。由面· 弄清楚各维的功 能。有疑問或翻說明古查看 20 1

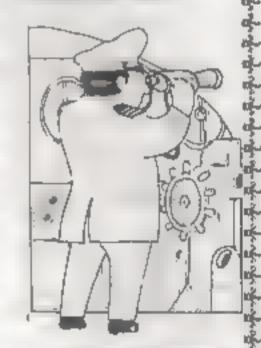
般科學者等。的構成 就在将晋望城市智的方面和 粉首方面填充。有些人自認 為鱼市是由畅商最直要射的 • 密特船首對衛目標才能擊 中。事實上 一步將著掌領 對準目標·鎖定(Mark) 之後 鱼带就食奶香酒早晚 9. 塞的方面附出。當你可以 自由地の無書或人物考契船 撃武時 就可以進入ドール

單質的任務,這些手程並亦 雄 美世界大戦中真實發。 的特曼戰役檔案所改編的。 你可以便到過去,而對用門 的秋况,採取不同的戰場, 看看晚古改變歷史, 進入苗 8.项环筛之前,子切先参考 手完中期引出8場股份印度 **史作尼印建康兼略、比較者** 場北ノ秋を中

進入正式任務之後可能 沒排摩容易了,散能不合停 在地裏新靶子。它們會不斷 地移動 金獨技事你的行踪 · 在不多時發現了, 根快地 就有一堆深水炸彈去到商店 腹場團 经激的方法是否约 200年以下的深海。市場促進 福出飲人重團 乘晚段樂。

其他戰兩可以參考說明 書上的演踏與戰集部份的設 明、但我認為最有用的是色 雷散佈攻擊法。使於衛華自 標中央、左方、右方射品數 死亡著統甲共提供8項 枚魚出・無論敵艦向那裏轉

1 % 惟 自缺物 。 マールイ 原用 対此戦 人好少的人造 武盖



般來說,我們母心遊 政権過渡刺激的 すん背笠 于 可以更合物感受到证明 緊張的氣氛。官員的巴德聲 、触方聲雨 聲明的 聲改 撞 到者般船般的反射问整、魚 **图射發聲、漆水炸彈爆炸的** 從 人 以 回到當 年的緊張情形。這也是玩死



oğ.



221.甲公司(Infogrames) 221.甲公司(Infogrames) 大啸、它由品的遊戲不信報 型新額、配有許多創新之學。 今年即度強力推出行量末日 戰記、將其 聲響 推向另一 高華。現在就讓我們來品味 一下。

在未來的世界中,你份 值一名車啟的刊行員,被派 進到一藏藏體寫礦產的行程 上,準備線準所有礦產,然 而事情都沒你想的如意,許 多公司亦派費服行員兩家 礦,而此行風在為天之內即 粹流沒,因此,一場唯學院 門的爭蹶隨即展開。

要想打一場漂亮的撕戰 重要的是選擇時體的等額 地點,所謂「天時、地利。 人和」也。由於潮汐的變化 相當大,若落額地點不好。 很可能會讓我軍受钢於地形 而動彈不得,蔣母厂打不過 手,既至絕口,的下場 程等!

款接着使收開始佈署自己的單位。你共有攻擊單位 有理标單位兩種 攻擊單位 可推發、佔領數方任何的單位。但括戰擊、相克、生 99超級坦克及母艦變塔,更 輸單位可數據有或其毛單位 重整型與周署數據的對於 數如此一來不論進攻或防守 都能面面俱到。

施置就精後,就可以準 條例始進度,大幹一票。由於 每次能有行動影動的限制, 因此如何在有限的移動步動 中做最有效的動作將是本遊 數数勢的最大關鍵。筆者建 就剛開始時可以先採集附近

或許你會疑問。萬一我 的歌樂單位全被攻佔。那豈 不任人率割。只有等死的份 嗎?別念。所謂習得情止在 ,不怕沒禁煙。只要機動採 雖若相往,它就能將所載的 個石轉換或新單位,如坦克 ,因此機動採職站千萬別被 佔領。否則

待遊戲進行到21回合時 ·便可決定是否先行離開, 此時若不只一艘母艦。可讓 一艘先行雕去。否制最好別 太早賭開。在住後的五回合 中,就可關結準備收長,可 以標到的礦產要超緊動手。 但也別太變數,否則收不了 兵反而白白双赞神兵力 收 完所有的兵力及能源後,便 能解映母權揚長而去……

本遊戲由於是從在國書 名紙上職棋所改寫,因此玩 想來就像在下職棋一般,它 和其他戰略遊戲最大的不司 就在於其背景故事和簡單的 符號導口控制方法 使得它 不但吸引人,即容易上手, 因此當份玩家久久不能忘禮。

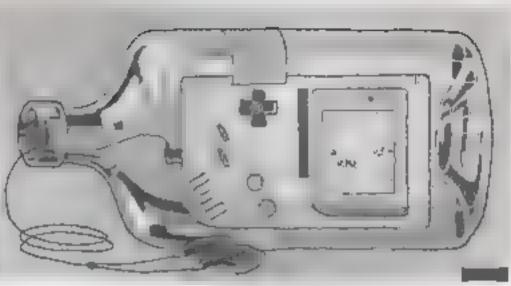
其實嚴值得一提的還班 它的測沙變化。包括、為潮 、低潮和器潮。這些變化使 得消滯變海洋、沙洲變平原 等。常讓許多玩家陷在某個 地點而植胸頓足。不但符合 實際,更增加了遊戲的钢號 形刻徹許多。

不管是爱好歌略的老手 或初試身手的玩家。行星末 日戰配都適得你來露 手//



以學 / 在 毀職入事儿

電玩想路 GANE SHORT





-汗滴禾下土

第一屆金磁片獎活動感言



GAME 的最高榮譽

金磁片·金碟獎盃

第一屆金磁片獎活動流程:

79/05/01 体育數體發表比香槟您出現。並進行討論評估。

79/05/25 史定正式聖練 聽即專來賣業會、軟飾、遊戲專華信國戲。

79/06/10 平さき財呂[編 第 国名塩 / 楽字線は即約階級は大阪

79/06/12 的製造線、帶東 並經由報紙與進台等新聞度體發佈消標。

79 07/01 萨蒂洛斯强定系施护病、萨蒙铝、库希姆、根第與施明者。

79/88/20 化 スペ 岩巻作 1 30円

79/08/22 進行禁密作業並進議器署入士参加。以求公正。

79 05/26 於岩北時報蜀樓 新生南經經學行發與無權。

第一届金磁片獎 颁獎典槽

五位評審與現場米實 進行應獎 由左至右 避明時、楊第、廣 統協、施成錄、廣 命 錄。



〈台北訳〉 傳動整個体開軟體界的第三屆金磁具變体開軟體設計大賽。 於八月 十六日在台北時報廣場新生內將館與有領德典語、把原時三個月 的活動、帶入另一個高權、因為、第三屆本期軟體設計盟主就要產生了。

部 你 在 玩 国 志 或 水 游 簿 時 , 得 知 造 些 体 附 軟 髂 兔 熬 是 日 本 入 的 樂 作 象棋時,雜道你的儿依然不為所動嗎?這些屬於中國人的國粹。卻都一 的在外國人的手中加京發明光人。前 切。都不是你我所要的。也不是你 我 想 要 留 給 我 們 的 成 代 的 生 在 民 旅 意 選 及 公 可 尊 嚴 癿 放 舞 ト 、 乘 待 暑 〔 ラ 日不做,明日後悔。的捨我其誰精神。私也却拉了限」可毅然決然舉辦 糖 名得生不懂獨 **海上名利赞**收 (2 to) F . . Je. 쇞 界企劃室仍に 戰職就就生。茅香華麗 **毫無明例四 孙。**

而今,整個活動算是關滿終幕了,值得歌剧的是第一屆舉辦的活動, 發展活即有此水冰,而舉辦此活動的目的: 尋求程式設計高手、德國好 作品亦可調泰半達成。 發觀本欠參賽得發作品,發大的缺點在於創意不足 ,而整個活動過程中,經審、參賽者及所有參與工作的人員所給於主辦單 位的批評與忠告、致們都證記在心,並將於明年舉辦第二屆時檢討改邀。

今年的今職員活動,共計 34件作品参赛,明年,希望有圖多、更有創意,更棒的作品出現。有志参加的抗家,我們明年再見!

軟體世界總經理王俊博 頒發第一名得主 薛維麟、樂一鳴、游 振揮、Shy-Wen-Freng。









温松淋

F. RESPONDENCE

由 於東華時的不告而明,使得心中 有種最然若失的感覺 …… (請先 容考文表的相充)。

回了将軍的電話後,使馬上搭機 起回藥酪釀,在透段枯躁的航程中。 想起熱情的束革片……噢!我心中的 一片空虚,又有谁能將它填滿呢?看 苍手中的耳瞳,不知不覺就睡舊了……

下了飛機,一出大門、馬上就有 「輛「黑頭車」開了過來。司機: **「諮問您是毒素萬少校嗎?」「是的** · 我就是 = 」(YES)

司機 " 「 我能看看你的身份證嗎 ? 」「當然可以。」(SHOW ID)

司機:「少校,請上車。」嗎 **還幫我開門呢 當官真好。幾了一會** | 到了五角大魔・牽楽・選真大・美國 人真是吃饱锋者,一棟房子畫這麼大

進去後跟警衛打聲招呼,看過

ID 後, 就進入電準(PUSH BUT-TON)、出了電棒後,又有一名警 南安檢查 [D·不愧是五角大厦,戒 何可與森歌、檢查充後、他於要等我 出來才把ID 录我。

於 赴 投 便 走 向 戰 情 賓 · 一 道 去 · 本权森将市還有 位未曾建而的人旱 就在等我了。一些下特別就開始級明 此 次的任務 汇 由於我國大使被責令社 集都所都深・使得整個局勢非常緊張 ,我闆情報員已查出大使被監禁的地 方:而美國的第七艦隊已變在地中海 待命。温次任務的目的是在總統下令 攻擊之前, 蒋大使故出来, 此次任務 的 代碼為——冰人。 」

接著將軍把目光轉向致"「青斯 4. 由於你的傑出表現,已被選為執 行此任務的最佳人選·暫時任命於某 真見所避,你必須去珍珠港與潛艇會 合,任命者在桌上的信封裏。詳細的 任務內容對在潛艇的任務皮箱,而休 的前海為「134」,千萬率紀,接下 來由情報局的傳新特·柯林斯為我們 解疏。」

接着量幕打開。出現一張建築物 的照片。每林斯指着眼片:「新斯蘭 先生,懒椒指出,大便被髌禁在這樣 碰要物畫,而你必須和這位偽裝成團 教徒的女間群撲癢(好熟悉的面孔。 突然心中一震!插拱眼睛仔細一看。 是她!真的是史华伟!感谢老天,讓 我們又有機會能聚在一起),然後你 必須設出任務代獨一冰人,她就會交 給你一張地圖。當你從珍珠港出發, 到連第一定點後,就可以打開任務皮 箱。。

接著他說明了潛艦上的雜音消除 爾後器・然後由將軍磁禮說明 / 「當 你熟練潛艇的駕駛系統、將齊機會問 到会海界为量。好了,簡報已結束。 記住。青新商、時間已非常緊迫、稅 你好運・再見!」



於是我拿起信封(GET EN-LELOPE 走出戰帽室、应警衛拿 可,D GET ID ·他很快的從口 袋裝掏出 ·弘 ID 給我,接過來一看 · 進不是我的 ID 確,於是 ID 遠格 他(GIVE ID)拿回我的 ID,進了 權權,走出五角大厦直奔機場。

」「飛機後、我師開始館算整網任務……一出機場大門、就看到有個司機站在車前、大概是在等我、於是我走上前間他、司機:「我是來接奇斯萬少校的、消間你是少校嗎?」「是的」司機「我能看你的任命書場?」「在速兒。」(YES)司機「少校、請上車。」

到了珍珠港,經過機遊戲密的關 卡後,終於到達淨泊得能的碼頭,然 後換上挺坡的海軍制服,準備上潛艇

走到神响或,看到一位軍官站在 甲板上,於是走上路板,執行過發船 檢節後便進入了海報(登船榜節群見 說明書)。

到了被密使换上工作服。走近海 來、打開書桌相解。看到裏面有一把 前標尺。便把它來起來。GET CAL IPFR 、接着打開書權「OPEN ST.CLF」。都是些估解無味的書。 ,有一本比較有意思一類稱為,便來 紙來「GET DECOD.NG」。

一田稷家, 縣長一看見我就說: 「有你在艇上使我們感到無限的光榮 事不宜選,我們動身吧!」

坐在主陸室裏、溫應多機表可真 是合人 服化 撩亂、尚未 適應、飯長 或下了 連串的命令 萘 ·點就忙不 透來 異是不會體恤都下/第 次航 在詳見說明書第39頁。 | 好不容易到 了第 定點,飯長 開母不清雅, 走,我們去關任務皮籍。

艇長杷皮革拿出來後,就問我的

在屬是複號、我德斯他是 134.。 打開一看(LOOK CASE)· 裏面有 報信封,另外在改箱的上方理有一道 抽孔,不知道做什麼用?拿供信封打 開一看(OPEN ENVELOPE)· 有 最命令書及地關(READ ORDER · LOOK MAP)· 看完後,概是使 把废箱故關保險類並叫我把較報期 出來,趁他還未走出賽室時,便問他 保險箱的密碼(GET COMBINA。 TION),然後我也跟着出去了。

所了粉長逐年後 使走到競提市 腦桌前(LOOK), 根據命令規定的 競糧,定了5組聯課,分別是,73、 172 7 84、82 7 84、5 7 60、9 7 55、 12(除標輸入法群見級明書第20書)

輸入完後(EXIT)・回期機能中・報長馬 | ト音 少校 保持就向] 「以初速度前進] 「下幕至300呎] 「深度回報 」

S(聲納獎):「養納技術」「左較330度方向・養推進器」「節 離17000碼・接近中」「佛視中一」 「養納掃機」「友勢的」「類別一法 園際遊艦」「型號一FL 3000」。

C(製版):「上洋至海绵線深度(70駅)」。

R(通訊員):「少校·有缺息 轉來。」於是我站框來向通訊員關何 訊息(TALK RADIOMAN)。

R:「第一组物碼來自需盛額府 軍最高指揮中心・密碼是……(此密 碼數化不定)。 超有一組來自 CIA · 密碼是……(亦要化不定)」。

到與長的廢室,打關保險箱(OPEN SAFE)。輕人密碼。拿出皮箱、打開皮稿(OPEN CASE)時,雖入「762134」,然後插入ID(INSERT ID)。時一葉、出现了一幅整幕及叛縮影片投射機、於是便

把 敬 継 影片 放 進 去 (INSERT FILM)・出現了一行數據・是各種單位的解碼・N 是屬於海軍 (NAVY) 單位的・表示 CIA 的密碼速要再 加 8 (註 1)。

我回到摩塞·打開電腦(USE COMPUTER)·提排解碼本解出際 碼號,個別輸入電腦·看完命令後 (按 RETURN] 變)·便關排電腦 走出賽電·想起身為執行官的我,便 決定到各區感視一番·以斷示我的威 風。

走下樓梯·到了餐廳、經過一番 折騰。肚子也覺得有點除了。他說好 時要份食物光號(ORDER FOOD) ,他拿了個模型放在衛台上,我以最 快的速度把它解決後(EAT BURG ER)。便坐下休息一會兒。

新到桌上有一瓶胡酒、想到哪才的命令中需要用到瓶子、青春四下無人、便想把它拿走(GET BOTTLE) 手才伸着力、但是一個老船員走了 進來、建忙把手伸回來。

他走過來坐下:「少校·你在打 我甜酒的主意嗎?」我勉強摘出一絲 笑容·他又說:「有與趣玩 Boss Dice(註2)嗎?賭注十塊錢·贏的 人溫可把甜酒帶走。」他的臉上閃過 一 絲狡猾的笑容。

想要老额便竟想吃定我,難避不 知道我有個外號叫做「精神一經病」 嗎?真是在道上提假的,今天老子就 確你噹噹問到鐵板的滋味。「放馬過 來吧」」〈YES〉。結果兩三下就解 决了。「好啦」甜酒是我的了。」

他很不甘心的說:「少校·有獎 壓玩大一點的嗎?」「可'(OK)」 等把他的錢都華歷來後一些人說 「我這裏有一樣東西·是從蘇聯關鍵 身上強勁的,可關礎經過。我們再來



賭一次·盧了東西就是你的·要是賴了·錢就全部都是我的·顯認緒嗎?」 「好」,結果當然又是我讓·他只好 垂頭喪氣地走了。

我跟在他成面,走進中央通道, 往上是通勤甲板,但現在遷在水底, 一出去,可會泡在海水構,這樣就不 能執行任務了,還是算了吧,

往中亞到賽廳、在片是到機場。 這個時會與再來,便住下應 (CLIMB DOWN),這個左邊是貯藏率。右 畫是加雪車 遊 加溫室比較重要。 優先遊院。

進去後,咦,這不是剛才那斷老 船員嗎?老船員 「你好,上校。」 看他裝備黃瓜臉,提不情願地提出這 句話時,我們裏都快突出來了,勉強 想住,免得他無地自容,繼魚雷自盡 。

「有狀況嗎? (TALK MAN)」 老船員:「報告長官,單上我檢查益 載機時,發現在裝載時有怪聲蓋,可 能被錄了。」

我走過去檢查,但也有不出所以 然來,便走對控制台前,被下操作程 (PUSH BUTTON),提為裝載機 便開始動作,前面都沒有問題,但在 嚴護要把投彈收入無審養時,輸送平 台無法轉動,並登出非常制耳的發音。

我走過去檢查(INSPECT CONVEYOR)。發現有一根轉極機模了,便把它拿下來。本來想修理,但手通沒有個用品。看來是要自己動手了。於於拿起游標尺減量轉換的瞬」(MEASURE CYLINDER),直導1时,拴孔兒时,由於轉換巴療價。都不由正確投度。便量一下平台上的洞(MEASURE HOLE),接6时。

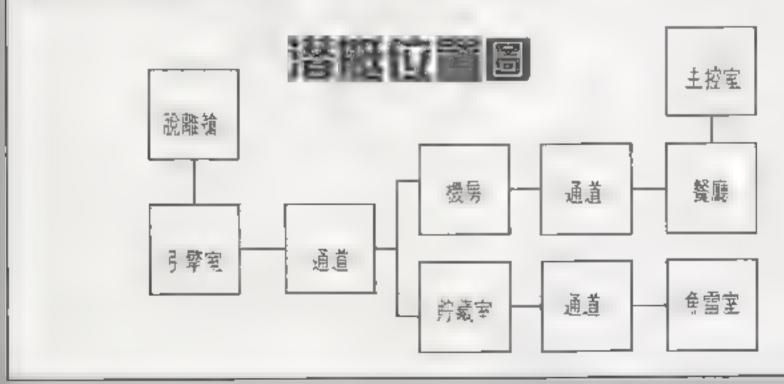
走出旅港老、爬上鄉子(CLIMB UP)。到了機構、看到機械士與本正忙者。但不打機他。打開櫃子(OPEN CABINET)。裏面有各種不同尺寸的轉軸、螺棒、整體、螺樹及栓子。本起6吋是的轉軸(GET CYLINDER、然敢用TAB健選擇尺寸)。再本起栓子(GET PIN)制 嚴栓子(MEASURE PIN)。接兩时,避有個頁面一时的剩。

走到車床前(LATHE)·業著在 五專所學過一年工業實習的經驗,使 開始操作。首先把轉軸夾在車床上 (USE LATHE),再設定尺寸(SET)為1時、打開電源(TURN ON LATHE)。車好後、拿到鐵床(DRILL)前裝上去(USE DRILL)。選擇以时的廣頭的(SELECT BIT)、打開電源、懶好孔後、拿起來用辦棚尺量一下。發現邊線的館的,便用砂輪機把邊線整平(USE GRINDER)將行後、向左走進入一條關能過道。往旁邊一看,我的與時是核子反應域、進在過過其全身都不對對,加緊關步通過。

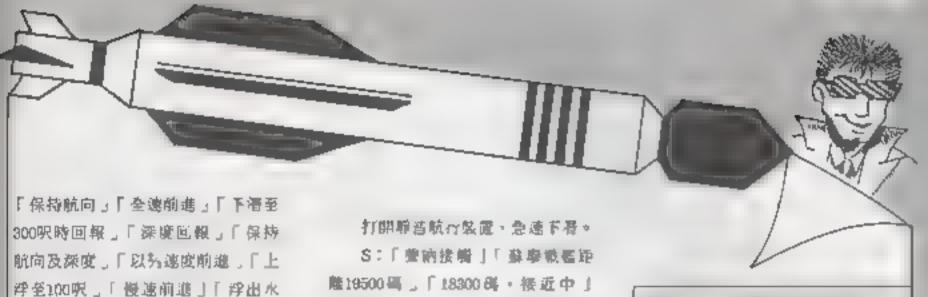
來到引擎電、在中間有個抽屉放 着手工具、打開一看,裏面 有鐵鏈 及放手、拿起鐵鎖(GET HAMMER)準備等下釘栓下用。回到級需毫使 開始鋒彈平台、前先把轉軸放準利 度(FIX CONVEYOR),再把檢 子釘進去(INSTALL PIN),檢查 一劃沒問租後。就走到控制台,接下 操作鈕、飛彈果然順利載人無雷管, 場口無稍作敬息就回到主控室。

上了樓梯剛站定, 艇長突然出現 , 聯得教養點棒下樓梯。C:「少校 , 快问到确位上。」

用坐理,艇長叉開始下命令:







浮田水面後,艇長蜿蜒拍着我的 周牥 「 4 伙子 你可应當數長了哦 走,我們勸騰鳴上呼吸點頭衝空氣。 於是我站起來、殿在藍長嚴重總上艦 福 !!

JU 1 +

哇咪! 多类的最色 / 夕陽的蘇雎將 加水染成一片金黃·與潛艇劃過癌血所 激起的浪花,构成一幅令人如痴如醉 的德丽,此龄身遇者是火星从在的活。 挑逐多好…突然,被顺長的自己自語 給醫順,與物風景、於是我大聲問他 :「你在貌什麼?(TALK)」。

C:「由於獨光限刺眼·所以看 不太消楚,但我確定有衝離船,有一 艘船跟朝向我們,你能看到什麼嗎? 」

我把敬遠鏡優遊來一看,果然有 **兩龍船,而且像是戰艦。**

般長把印度領拿四去,「情况似 乎不太學觀,哦「嘅」有触蘇聯數應 正朝我們謝過來,雖是,快回到你的 組位。」

雙下樓梯時 數級因為太過繁張 手一滑,摔了下去,頭重重地推到地 板,我逃忙叫醫生來,醫生檢查說疑 長有嚴重腦黃體現象,現已昏迷不醒 。 看來全戰單官的生命都操在我的手 上了。

回到駕駛座 只是静静地坐著。 曬海中浮現出 張奄奄 息的臉孔。 **验如風中瘦塌,心中感到無限的一喜** 悦 ' 太棒了 ' 我終於獨攪大權了,再 也沒有人能阻止我啦!此時突然想起 做人已渐渐逼近,可愿的北極能,我 要讓中吃不完吧甚走

雕19500碼。「18300碼·接近中」 「敵艦發射象選」。看來北極能已沈 不住氣了。



潇斾的装扮 迷人的微笑。 冰人的特徵。 是代為

李新充(請對照說明書第37頁)部分:

拿起耳環看一看(LOOK EARR-ING)·發現耳頭是可以打開的·打 隔一看 (OPEN EARRING) → 裏 面是中空的·仔花看(LOOK IN EARRING)。裏面有卷微縮影片。 (妈把它拿出來(GET MICROFILM) ,看來這個美麗的女人是個閱譯。 令更正:

在說明書第5頁的密碼表第3 行第2字,DESTORY 應改為 DE-STROY •

至註1:CIA 解弧方式量例說明:

BE.J.F-- 照解选本為82-9-1 每個數字都如3 82 9 1 +33333 11 5 12 4

第一組數字只取後兩位, 卻 和 只取後一位,如此就變成 +15 2-4 以此語様。

会註 2 Boss Dice 遊戲規劃。

遊戲規則與接哈有點類似,由大 而小排列為:五斯都是相同點數 -4 驗相尚→3 胎相同及幽颗相局→3 肺 相同一两颗相同及麻颗相同(兩對)

* * TO TO T AT THE TOTAL STATE OF

地 しょしょてくりかむ か 時,如3剛相同,就把通3斯接 RETUIN 谢机起来·然後港 C。 假使對方沒有椰田比你大的點數,那 他就輸了 * 「 R 」為重都不需要的股 子 * 「 N 」為#你不滿意點數時 · 而 又是 Boss · 則可選擇此項 · 重新再 復士

数好赢的方法就是1-7期 C 的 功能,而且赢了之疾夷。存起來 但 不要時常回 支遊数・舌則者船員會認 為 年在收負地就不成了。且 同台要 連續職兩 次才算識。

如果與的很無裏、最起碼要贏到 **商籍、如果真連一次都赢不了、也没** 關係,在海底洞穴入口處右邊的岩石 上有细板子。

nin.



强河面流力型流

提示篇

的 被野科遊戲的形。17 音音加加速實之鄉。2 10個人來期不在15日。

/德&波

一、征途上

1 凡事小心避慎、在還沒壯大自 已實力時,切勿遇人便砍。否則你很 快就會轉為回來了。

2 各斯學中或多或,都有以前派 去的超能戰士。各戰士都有獨人獨特 的超能力,若是遇上可考慮召集加入 隊伍,以壯大自己的聲勢。有一種叫 做 Pospopot 的人,大夥一致健康你 最好别召入隊中。若已加入即想法院 人或乾脆讓他被蜂体好了,如此才能 充分發揮他的特長一體力強。超能力 釋,不但可以攝敵人體力,也可轉作 自己者下不少力戰。

3 組上隊次時可被 F2 機以便 上向搭油,注源他口中所識的,将來 可幫助你取得物品或了解各房間(Room)的功用而順利完成任務。

4 注意各层間的阻途, 判别功能的辦法是進入後若是敬幕上沒有出現 選單時, 大概是沒有作用; 若是有選 題的話建選, 退出發房間, 然後用 SAVE的指令存入遊鼓, 然後再進入 「為所欲為」, 如此即便不能完成任 務, 也可再來一次, 不必重新玩起。

5 在 SAMAR 內有 · 應 Bio Room · 在此處可得到 3 儼 Youtry · 总後受傷也可在此得到充分的休息 及冶療。

6 Bio Sieep Room 內可以暫 存隊友·也可更換隊友順序(有 Pospopos的人有偏了),有趣的一 就是深友可以不只3人。不妨利用此 安據以前看。

7 除伍中於好每人都有 Marker, Mand-Jump 兩種磁能力。因為在各 油屋中出入口大致都要很久才能到達 。而且一人只能 Marker 一例他方。 所以不妨到建為是出口時 Marker 一 下。這樣就可能太空船飛往另一衛星 ,而不必關連入東區或得馬上提出口 則另一個獨規。

8. 低铁设列 Koorak 「Loran、 Chia B. 加坡 Kayla 才能學点發揮 吸力知识。

二、戰鬥時

1 温土能/ 助 、 山泉 (超时人的 體力、由新數人的磁能力等於二的體 力,所以此數 等數零數算解決它了 假使此數比全除率合週高,則最好 以防護準坻之。待它耗租再差不多時 就可以反擊,要是小於自己的語當然 要主動攻擊。注意的是最好不要特之 擊斃,只要它改過自新,投降的話。 大可免它一死・但並非經虎歸山。經 過一番歌刑拷打後·你可選擇通問或 複製・運問可委出敵軍的秘密、但是 你再放它走,做製的話必須除中有一 人會 Dupicate 超能力,全承就可變 成和薛畝外形相同的人,以後過土毗 軍則會被認為是同伴,這時可以核官 談話或者是修藝官 假長期蟹抑的情 怒,可謂一舉兩得,一石二為之計。 然而自己人對見你也會誤認為是帝國

各能為歷·各式能類歷只能對某一怪物遊成電大傷害或一次消滅。對於其他優物害就不大。與在大夥只知道 Gamera 可用來對付 Anbaddin。而且是瞬間解决。遊成它內部爆炸而亡。假如沒有 Turbo Gun。只用組織力是有不可能的 内為你很本打不到它。若要享色自己他力不支倒地。可能像一5000。所以整備不夠完全的話題是安分一點。儘過校康濟。不然附為超能力是會死得複雜發的。

THE BEN ST Furho

3 裝敵軍自動投降簡直進天方後 源。因為大多能堅特到底。軍死不投 降。SAMAR 內的 Kasurup 是動例 外,只要它不行了联合例支投向你, 任君率制只求故它走,其他的怪物明 很難接跟威。大夥提出一個辦法,就 是先常它到體力剩下20一30時(這樣 要一點被巧,你很可能得意忘形失 手字掉它了)就轉攻為守(改按 ENTER 鍵)。此時它大半會職相而 投降,要是再不投降即不要以超能被 透擎,故以Turbo Gun 攻擊。

4 面對強大對手・而又不想和它 作職下去・則可嘗試機 F3 健脱離 ・雖然不一定成功・但可做領接・森 求機會。

5 常複驗點數達到一定標準後,可以增加體力,絕能力,另外可以過加經能力種類、如 Shield 可能升級
成 Mega Shield。

你一定會喜歡的





銀河超能力戰記

攻略

地圖補充 説明:

COSMIC SOLDIER

電梯以數字編 號,號碼相同的表 示用一電梯

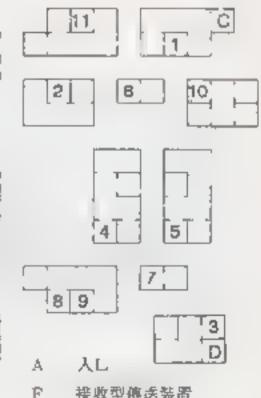
В

E 8 9

/小瓜瓜

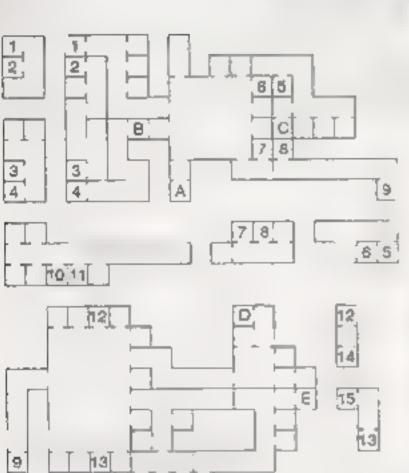
進Room(B. 本 版生命水(選 Healed)。再用這三顆生命水到 Antiques(E)换取地圖PET(選 Sure) * 刺Repair (C) (趙 Advice) 知题Kavla 的Koorak. Loran 及 Chia B 分别用於解碼、 頤亦位置及自動選擇地圖。隨後到 Relie Shop(D) ·知道那族伙要地 圖 Py 後,立刻動身到 SIVAD 基地 (在出口(G)搭乘赦具) ·

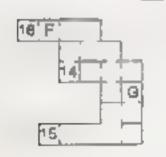
SAMAR基地



接收型傳送裝置







A A□

ho[11]

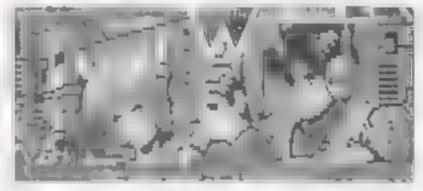
- G 호약 Safe
- H 楼收型傳送装置

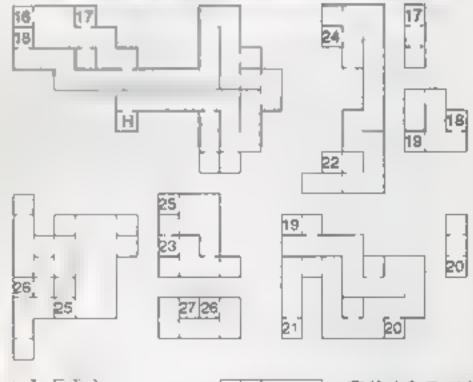
SIVAD基地

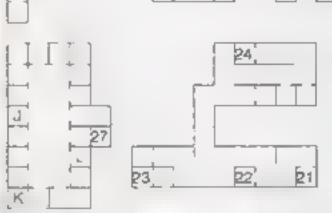


在 SIVAD 基地的 Safe (B)





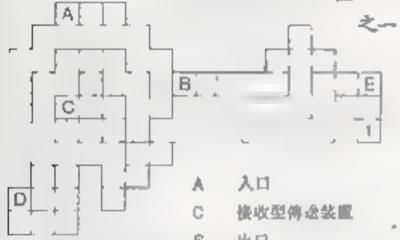




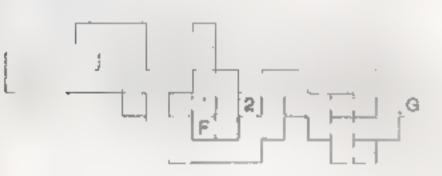
SIVAD基地

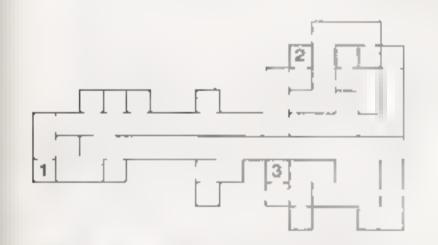
銀河超能力戰記

ZELLWAL基地



出口





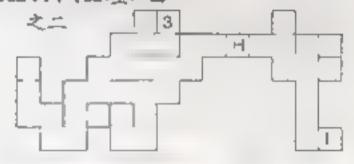
不要哭! 該怪"某人"的 功力太差所以才被打敗 的

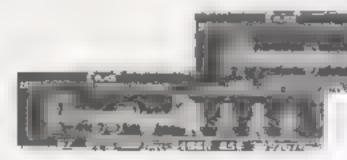
不給先前所拿的生命水制下费瓶 · 在 ZELLWAL 基他的 NRS Room (B)→你可靠被拿取生命水·但報 注超過100度。後著轟棒 Safe(D) 拿地踝 LE, 並到 Arm n 、F 拿級 甲Trogan (防器力3)及到Lab (G)拿Kayla 的 Loran。再由出口 (E)到RUSTECK基地。

精令 一人愛不釋

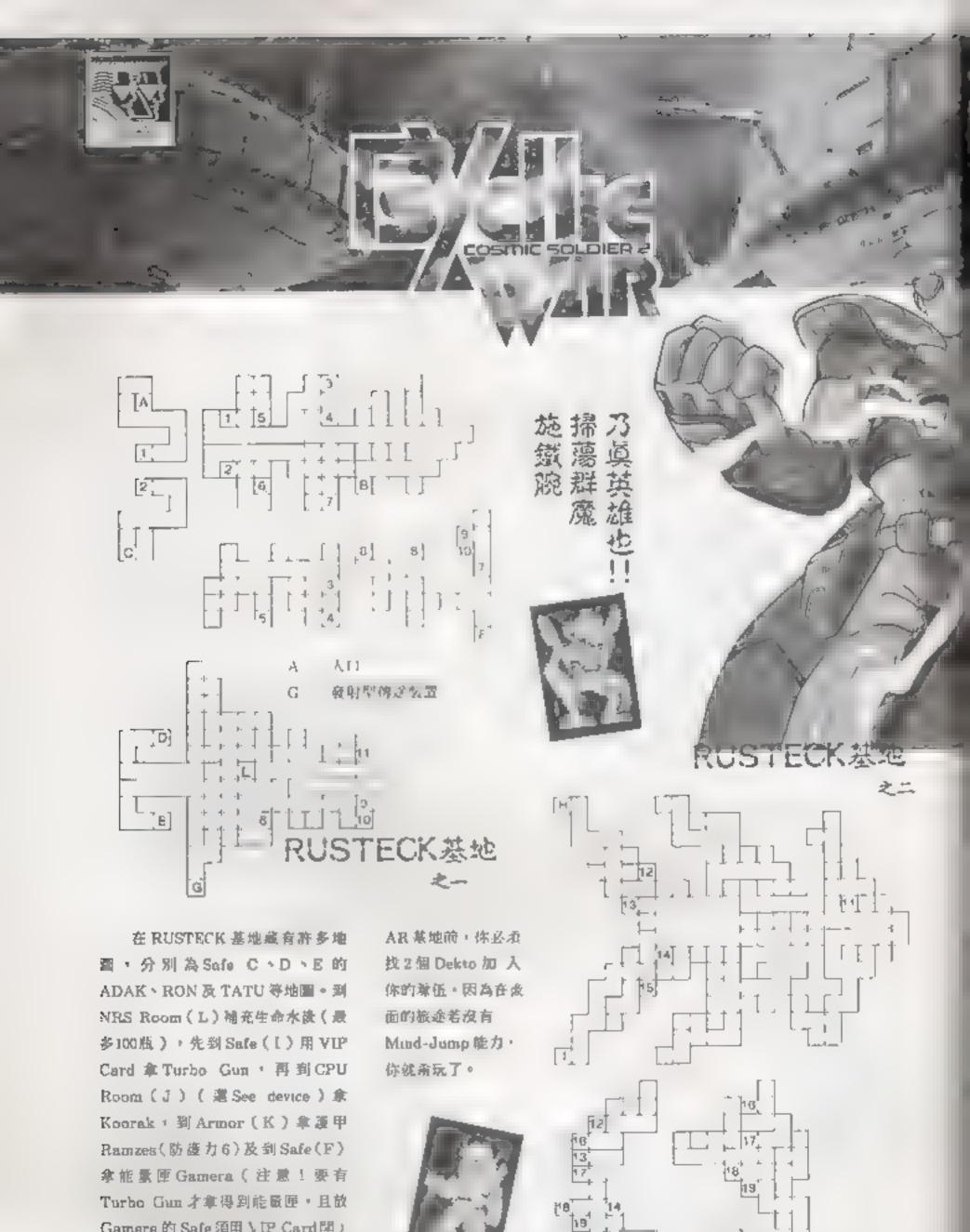


ZELLWAL基地





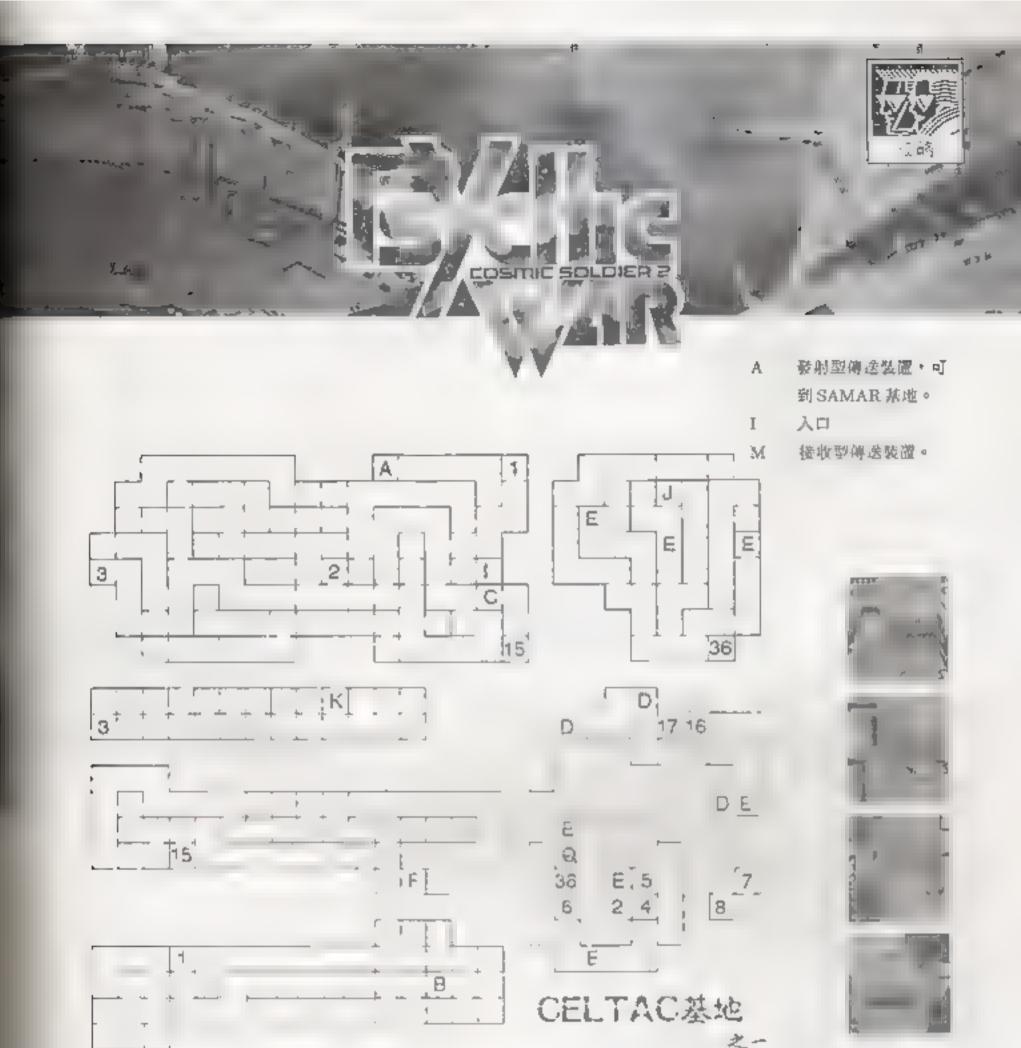
銀河超能力戰記



銀河超能力戰

Gamera 的 Safe 須用 VIP Card 開)

• 在離開 RUSTRCK 基地前往 SAM



到SAMAR基地的Repair(C)
· 將 Kayla 的 Koorak 及 Loran 裝 上。並自行將 Gamera 能量匣裝到 Turbo Gun 上。然後找一個除員記 住 SAMAR基地任 處的位置(用 Marker 超能力)。便可二度前往 ZELLWAL基地。

到 ZELLWAL 基地设建用地图 LE · 並 啟 動 Kayla 的 Loran 及 Koorak · 在 H 或用 Turbo Gun (装 Gamera 〉森博生化合成數 Tatooman 後,便可到 COM Room (1) 使用電腦。便過 Kayla 的解碼可得 到密碼 NOSHIRT! (緊喉變也包括 在內,所有的密碼都是 B 個大寫字母)

接著到SIVAD 兼地技一類 PIONN(有複製能力)加入聚伍。 並用密碼 NOSHIRT · 通過Gate(F) 。 毀掉DEF COM(I)的 Defense Control 後。到 Lah(K) 象 Chia B·至於Trap(L)的Houzz(有 治療能力)可数,可不數。回 SAMAR基地為Kayla 镁上自動速 開器Chia B 後,就可以前往 CELTAC 基地了。



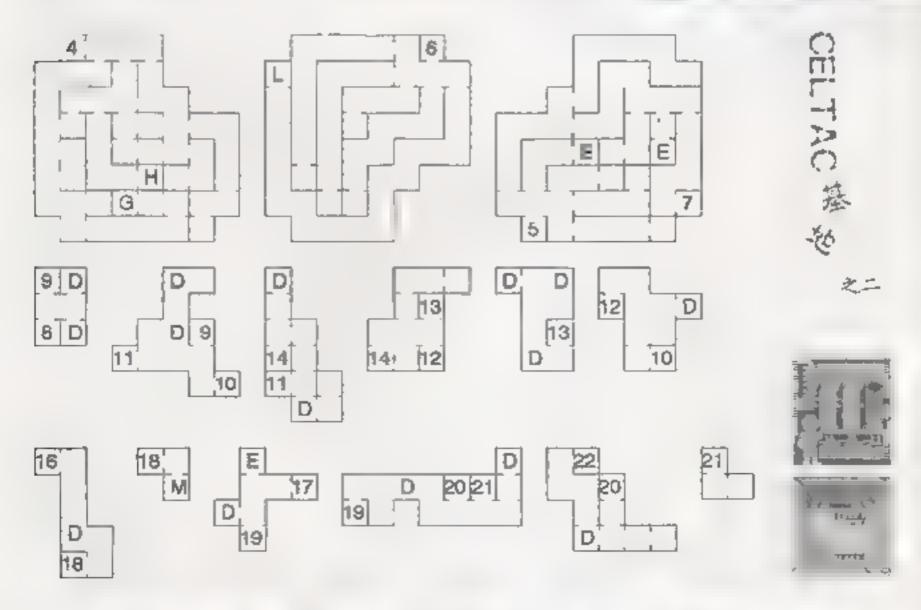
銀河超能力戰記



先看一下地圖,CELTAC 基地的生化合成款(标號為 B)。除了VIP Room (J)附近及 B 數準條附近期個須用 Gamera 外,其餘大多用Rodan,因此建議你到COM Room (B)操戰電腦,得到密碼NODICE!! 立 則 到 K 應用 VIP Card 拿 Rodan。到 Gate (I) · 找一個禁目用Marker 超能力,再換數較任一怪物的樣子通過 Gate (Gate 會檢查數型,不複型則無法通過。)在 VIP Room (F) 拿 到 TEARS Crystal

使·Mind-Jump 回原處。接著森特 L處、拿 E. Pack (途中的生化合成 献領按 F. 用 Turbo Gup 較死)。 走到 Stock Room (H) 關使用 Marker 超能力(紀住雲有一個歌位 記憶 SAMAR 基地的位置)。然 後到 Defense Control 拿原甲 Sheek (以免何度驅動感患器)。特 Rodan 裝 到 Turbo Gun 後 · 到 Shield Control(O) 聚掉 Psycho Shield 的 關碼。再到 N 應拿機量層 MOTHRA (穩號 E 為生化合成數。螺號 D 為 Paycho Shield)。最後由Transport (P)。選 Level P: 傳送到 SHUA 基地(傳送會用掉一個E Pack。 Level B、C、D、R、P 各為基地 RUSTECK、S.VAD、ZELLWAL、 SAMAR 及 SHUA)。





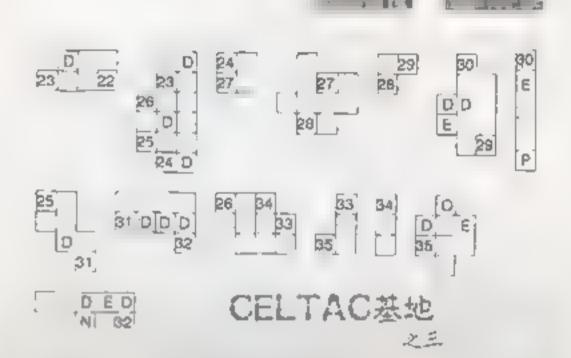
銀河超能力戰記



SHUA 基地沒有生化合成歌。 但有 Paycho Shield (地圖上標示為 D)。先到 Stock Room (G) 本地 型 IRA。接著到 VIP Room (I) 本 SWEAT Crystal。途中經過 Gate (J) 時。能得用超能力 Marker。 配下 Gate (J) 的位置。至於 Gate (J) 的 期間 在 Defense Control (E)。期的後就可 Mind-Jump 到 Gate (J) 本 Paycho Gun。基用同 樣的技巧紀住 Bio Stock (C)。複 稅稅 Zuutaim 後。 Mind-Jump 色 Bio Stock (C) 可取得 ID Badge。 森博 Safe (B) 並取得 E-Pack 後。

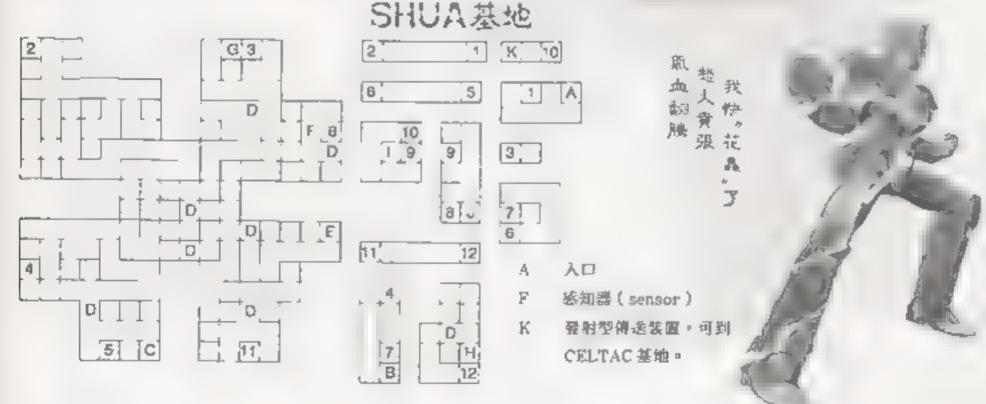
使用 Mind-Jump·經由SAMAR 基地到 CELTAC 基地。 旗 製成 散入波 通過 Gate (Q) (沒有 ID Badge無法通過)到 VIP Room(J) 拿 BLOOD Crystal(教先通中的生 化合成歐須用 Gemora)。

Mind-Jump 回 SAMAR 基地。



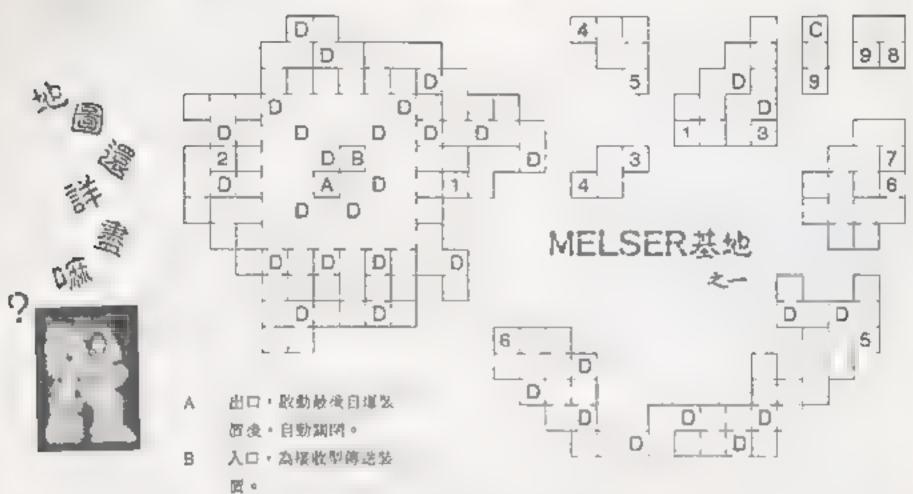
到RUSTECK 基地的 CPU Room ・J 操作を明NOSA F モンナ SIVAD 基地的 Stock Room (J) ・輸入監備 NOSHOES - J 等地景

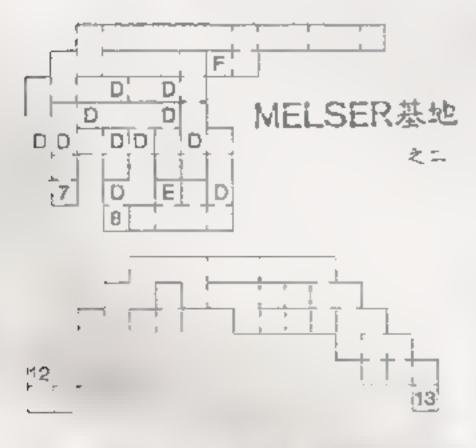
Py・ 素・モ 、ト nck 何 SAMAR基地・特地間Py 給 Rolic Sh p * エ 、キ リ い道 第 途到 MELSER基地。



銀河超能力戰記





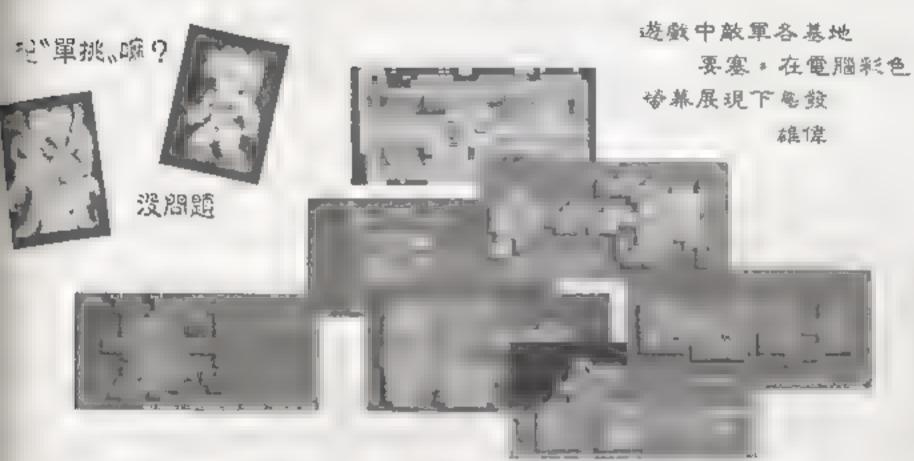


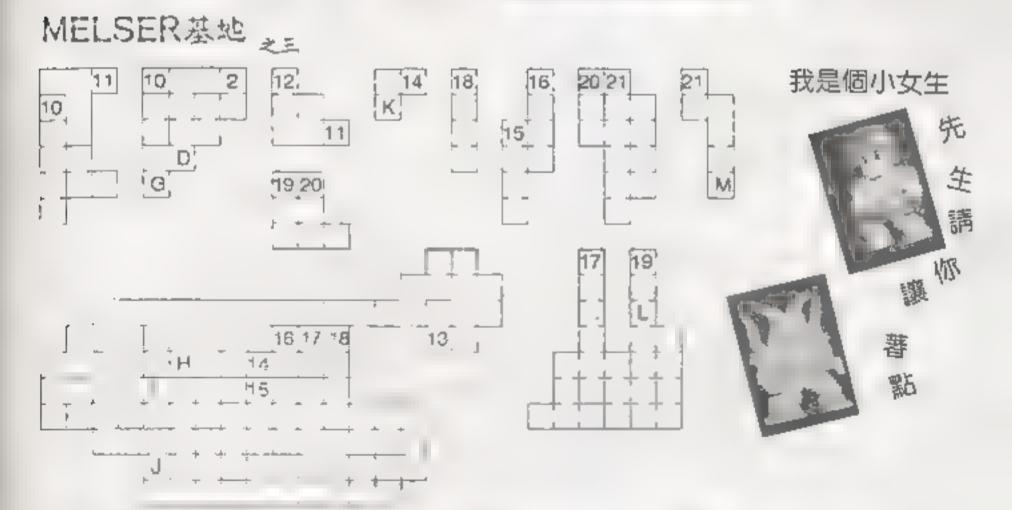
MELSER 基地的生化合 成散出发不定 • 自己得得情 況換能關權。 並 修用假開移 位 (Teleport)的能力。 先毀掉 Shield Control (G) 的控制開闢。 再致 Shield Control (E) 的關 閘 + 並 分別且依序 羽 Crystal

TEARS, SWEAT 及 BLOOD 飲 動 Power Room (F、K 及 C) 內的自 學裝置。到 CPU Room (1),將 密碼 NODICE!! 輸入難關即可解 傳 像 看到 Security (J) 輸入 System E、D、C、E、D、C、A 以 散動自場 (若不成功,只要離開再進入,多試幾次就會成功)。在逃命前,到 Operate (H) 取 Beefun。 透到 Hotel (L),選用 Leave 選項整開。 最後,用 Beefun 開 敢 Launch Pad (M)的門,網 Go Home 即可 透雕 MELSER 基地,完成任務。

銀河超能力戰記







銀河超能力戰記



去形可尼马通關路續

(四)

拉加	+	- 8.51
Mar a		MOD F

∂k	1°r			44	帧		拼	亦
•	Ж	औ	idk	ok	øk	øķ	ok	\$ 12
	ъĸ						冰	
	ъķ		41	地	1		øk	1. F
T A	ъk		je-	24			ek	
4	izi)c		45		51		ot	
ţ1	ъk		juk .				· y	
tra a	ъk		2 न ए	σ¥	(A)	亦	cir	f
35	į'r		7.5	All.			10	аk



設明, 虛棒之方格為扱動期開後才會出現。 扱動 A·B·維入 C。爆破1·2·8。 啟動右邊的爆破車 D 去左續爆破4。 起後自己去爆破8。

क्षाप । ह्या

tří			A		ä	PF							33
								ok :		冰			
		ok		NI.		*	變	σķτ		冰		ļ.	
		ok				o j t	慢	øļt	サ	ok .	雙		€
		冰	<u> </u>			冰		ok	サ	b)t	變		爱
		3	亦	生	elt			ØK.		冰			
ut.				冰	费		费	. bjk	サ	i int	豐		變
				ölt !	變		變) Sit	變	冰	變		變
Å	安2			Ыt				Ы¢		冰			
	費			ok			變	ok	變	ok			
35				di			安	亦	變	冰		Ν	
bjr				əlt				冰		冰			音

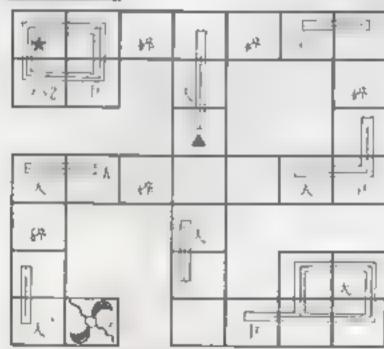
战明,將中炸彈移至A,待要化彈變或最大,指破1,指向B。 持變化彈變或最小,焊破2。



第四十 網

11, 3		地		뙁	ñ		5	2
				15				
	4	小	f	æ	[1	12	17	17
	18			6A		JF g		
		==		亦		7.6		
_ ^		7		ok	4.1			۰,,
13		, H		υk			= :	
	35		15		2	*	35	F E
	47		44	峰。	肾	3.	30	p ^{ri}

東西 + 馬蘭



設明 斯大炸彈移至 A·住下走,爆破 L·進入 B。 往上走去爆破 2。

深四十五期

	1.4	ek			3,	ok	9 55	
冰	취득	i)k	4.4	o*	H	σķ	豚	
	4. ¹		.4		45		12 12	
σķ	6 Pr	øk	醉		##-	øk	PF	o)s
	•		45	ðf	· 小 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	進	45	

設明:待國史澤接近時·走過碎標塊·以造成空制治威遵叟彈。 接着依序各例爆發。



趙君豪

第三關:德國城堡

由 於本願前面一部分為達宮·所以 最好依下列通道得數差·以免多 走回頭路。

操行裡文字 1+2-第一意一意 -- (B) -- (B -- (B --

·D第1畫面:第一隻狗用跳的即可。

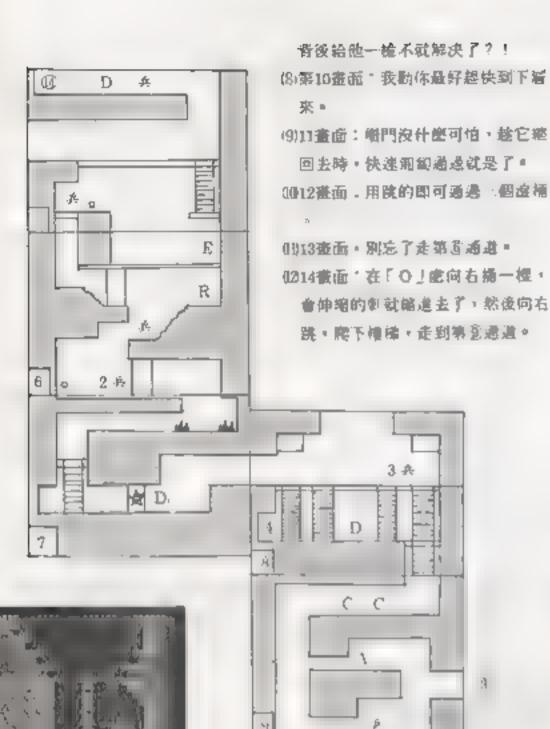
即可《多練問禮女使可熱悉了》

- (2)第2書面: 這裡 的機 搶手 複難 趣、不通、他每时八夜就會精停一 會兒(可能在裝子彈吧?) + 連時 便可趁機爬下梯子。至於四、用炸 卵就行了。
- 8.第 3 衰丽的下眉通道, 等一下又會 怪過,所以土兵一定要提快解決掉 • 不然。你就有大麻煩啦! •
- 4 第5畫面 上面的兵會被你引下。 所以,事先放賴炸彈吧,「至於下

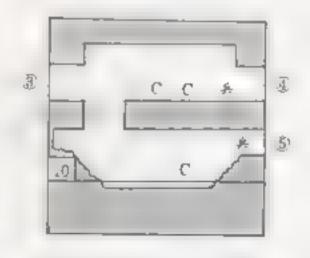
面的兵,在你下梯子時 · 就先給他 一號, 然後往 下跳,利用挪笛地板就可 ② 就到[0]底。

由於下梯子從遇到的海速度慢。可 以跑給它追。等到底左邊的梯子時 · 向下呢 · 再馬上接 Z 號 (向左) 3 4 黄 糸 2 3 & B 3兵 4



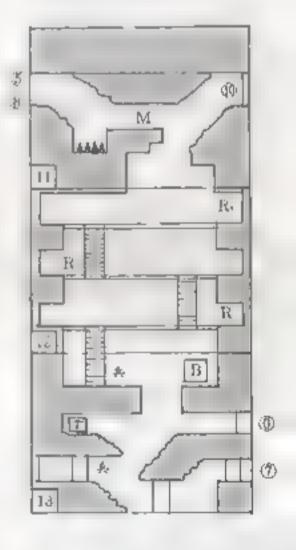


- 5.節 6 截面 先用檢打動液構去解決 上層的兵後再往下,而較下層的兩個兵。來回茲速,必須利用空權, 如果落下的位置恰當,一個炸彈便 可炸死调人(不過,你若不知緊避, 一個炸彈就會炸死三人)。不妨 告訴你,緊到最左邊(「〇」或) ,兩個兵就拿你其法度了。
- 6:第7費面、只要在中間放個炸彈就可解決兩個石筒了、當然、放好炸價或要越快往上跳、以免被炸死。 底下的門、一放炸彈之後、要往左走並爬上梯子。如此、門一炸開、你就不怕飛奔而出的無狗了。
- (7)第8、9番面、磨難不能聴明的各位 吧?! 至於第9畫面的機槍手、可 以不甩他,但如果你看他不爽,從



(13)從落價通過出來是17番雨、脫下來 站在「O」處、權士兵解決後、走 到門前裝炸彈、此時、此面的兵會 被引下、快爾左走、炸彈一炸、便 權土兵也一起解決了。繼續達吧!(至於16番面、有必要上去嗎?!不 必了。

- S長點
- D. 电导换的构
- D. 电导便的约
- A 執助手
- 图 班用炸弹炸用的門
- 13:子弹
- **开: 作業**
- E 独升 (一径就死)
- 民 用人力才能引動的准備
- 幽 石势(一强就光)
- C事物
- M 報門
- 孔, 自己會助的準備
- 下 會伸縮的刺
- ▲・尖利
- 长利新陷阱



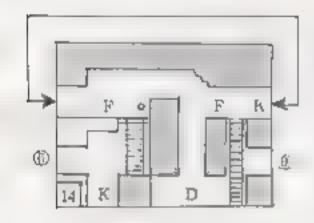
0418最而:小心石筍,用炸你酒過後 往下跳時,有小刺針陷阱,不過 ,只要站在「O」處就沒事,然後 住右跳,走①洒遊,除非你要補充 炸賽,不然不必到19班面。

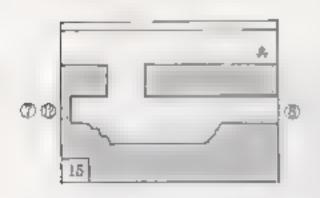
65第20畫庫·只要向右號走®通道就 好了,不必再解到上層自找麻煩。 至於刺針陷阱,就下後再向右插一 棍,就。。

(1921截面,一定要走右邊梯子,不然



會被刺死 ■ 另外、干萬不要課走了 動通道·因為母通道會回到第5章 面。





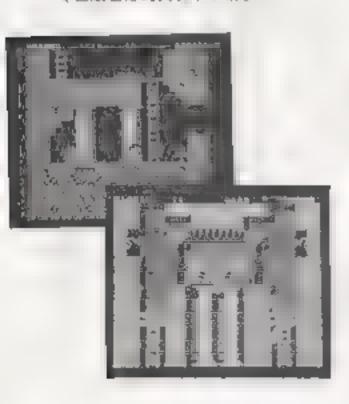
的22查前 製小心朝紅腳餅,最好在 跳下時緊接着 乙酰成 X 维,运抹 使能跳在兩脚石頭上。

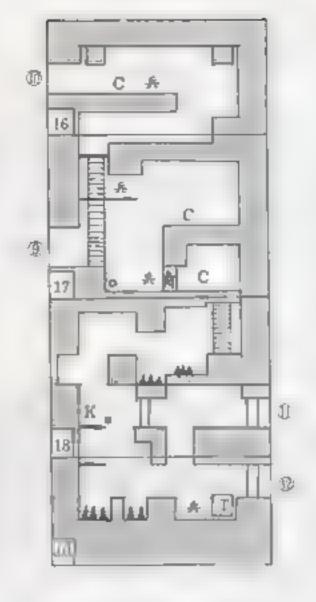
0920賽前「眺上梯子閃遊雞狗之後。 快下來解決右側跳下的士兵,然後 就可大搖人都的前過。

(1992) 畫面:歐到「〇」應等上層的兵 引下之**彘**、就可以走了。

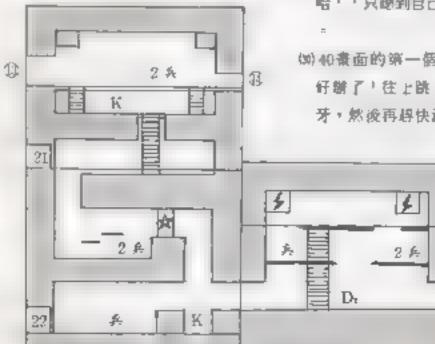
2025廣節:要小心刺針陷阱。

(21) 26供面、跳到「O」 破粉兵引落至 25费而讓劇計陷阱刺死後再上去 (但最上方的兵引不下來)。









23

因,27蹇面 先下到「O」逾,將兵率 了、此時、「∨」處的兵會就下。 看好空福、跳上樹木(千萬別院上 去時期好是在刺針陷阱處。否則就 表回食?''……',再跳上梯子 就可以了。

(3) 28 書面 通過福門後,小心刺針 陷阱。

(2) 29 畫面的刺針陷阱,即使是「空 中积人。喬丹來了也不可能一下子 状跳過・怎麼辦呢り其實也不難。 一次不成,那分為兩次就好了,就 到「〇」娘・再向右跳不就避過的 阱子?!(此邀請多加赚得,自行 拿提位置)

(5) 30 亩面、從放資物吃跌下後要投 快再跳一下,不然被狗咬一口而染 上班大概、我可不包責。

(6)32畫面 要小心刺針瓶阱,相同 的,就下時緊接2.鍵就站在橫木 上了。

(3) 33到37重面,小心一點應額就可 以輕鬆通過才對。

(30)38遊茄 跳過很牙債,就可利用 「V」廊的弾簧地板跳上横木・不 過。上去之前製先算好兵來同的空 標本

(回)實面沒什麽困難,但幹掉最上方 的兵後·嬰酰至「O」處,再向左 走,如此一來,40萬面的兵便會被 你所引而漸漸接近很牙,熬後~~哈 哈」「只碰到自己的「茶海一型装」

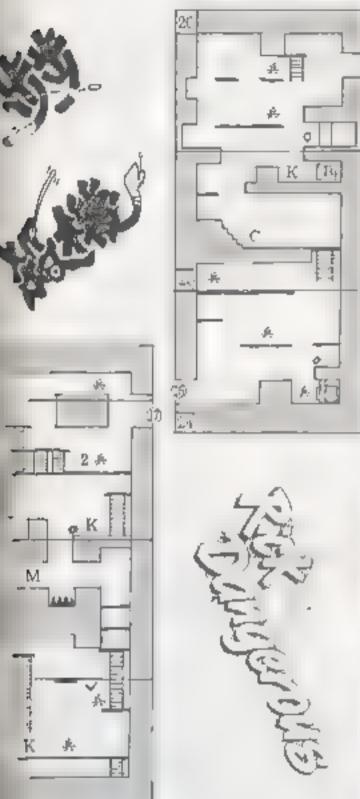
(3) 40最面的第一個兵已被解决,就 **好辦了**,往上號,向左走與號過級 牙,然後再轉快跳到上層,子萬別

Œ.



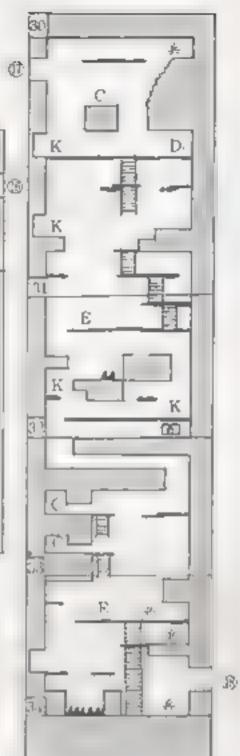
把第二個兵引落下層、不過,你就 麻煩了。

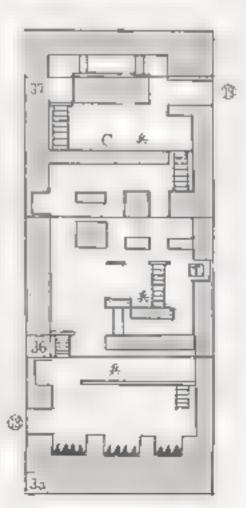
41畫面 嬰ハし別碰到头刺・妖 接從梯子爬下即可。



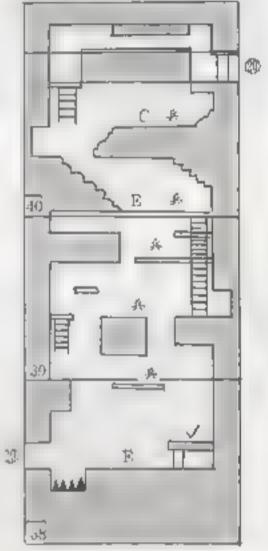
(0)42辦面 走到「O] 水時,快往右 跳,此時尚曾衝出 反關係 你也 會空中遊步·而在 ∨ 。 商俸住 (不過·要緊接 O 號), 絕不會 被狗长到。

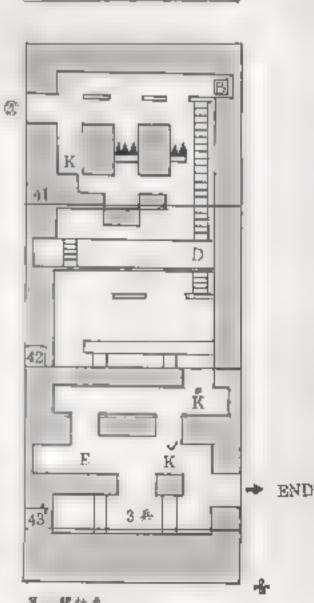
03 43盎面 「〇」處的刺針陷阱要下 心,仍然 樣,跳下時緊接 Z 鍵 · 便不會被刺死。而「V」感的刺 針陷阱、只有從上面跳下時才存。 岩是從同一層跳過來,則「平安無 事」。好了,再向右走吧,走出還

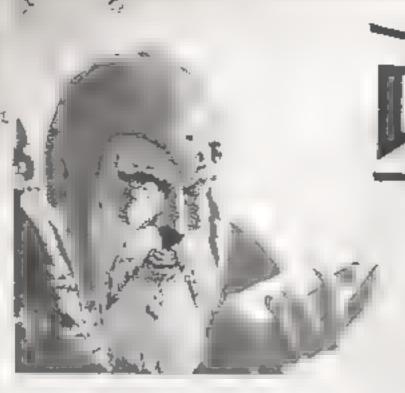




個畫面·就 第 關結束了 如何・你們有我這麼師嗎?哈哈・ , 事一格。現在·靈眼睛休息一下 下期敬請繼續收看「步步鞍擴大」 始局』。







记法上婚

尋找聖杯

[7] 機 薊 回

亞瑟

五、耶路撒冷市集 (Jerusalem)

來到那點進冷藥面的轉去級門 (Zion Gato)外, 四名帶刀傭兵站在 緊閉的城一口,在獲知企關「Talk」 之後,為了避免報訊粉爭,我給了他 們4枚編幣以便到舊個門去。與然內 側的資本城門(Jaffa Gato) 已開

牧羊以一起著了附它四点。或 身本警告要找非取過去。一名狀態無 鞭的敵伙跑過來問我強落金錢。我想 起聯長的警告。於是接出劍來屬走他 「Draw sword」。但此來仍無法是 免物接突如其來的服題。

就在進入城內市集不久。一名小 偷崩走我的錢袋。然做一溜煙消失在 也遊獎。我急忙上前追趕。節眼穩徑 地看著他架砸差過走。區到隨電。一 位職人華早取舊(Mohammed)正 在順顧我的賦予。我再三考慮後決定 將職予衷掉「Sell mulo」。此地的 聲制是這樣的:

> dinar = go.d(金幣) dirham=si.ver(銀幣)

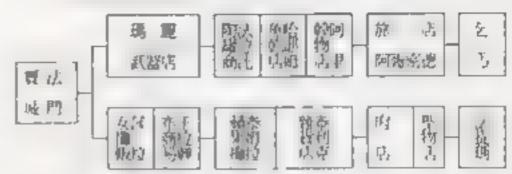
faia =copper(解幣)

1 dinar =4 dirham

1 dirham=4 fals

等我接過錢袋,他便牽著鹽子走了,錢袋中共有2個金幣、4個股幣及 18個氣幣。

耶路撒清市集团



(Temra)。其他求何對地促起我 「Ask about Galabad」。股過若他 失敗。則只有我才能完成尋找如何的 大學。當問到相果時「Ask about apple。為了證明我是值得的。想要 來我還一顆指果以來獻給來所新! Aphrodate)。

有一种相果一个普丽领域等 整 角幣;一個銀幣側可買到解類級級、 乾起的情樂;雖然舊產那能考驗與相 的頻果側要一個全幣。我想了一會兒 、給了各种位一枚金幣、並在她的吩 相下挖了確果。

如此一來在平耳基本的市整理。 我擁有使人吐露智慧的能力,這使我 更接近目標——主任。我思她生年之 事 Ask about Grail J。她指點我 去找法共為(Fatima)。但拒絕再 提供任何線索。舞曲能力。我和市集 裡每個人交談「Talk J。並知道了 他們心中的難遇,然後等它們——解 決。而並過第一道考验。

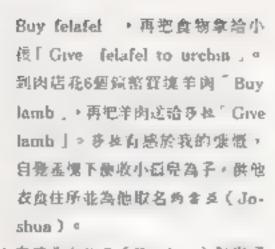
1 報貨店老闆拿利克(Tarig)和他的 表兄,旅店老闆每年要选(Achmed) ·反目成仇。因為每季更先進价指 言·沒從朝聖的途中為他帶回其情 準(Elzer)的學物(relic),而





整備本利克·泰利克斯經費精整給 他,以致旅店污練不堪。

- □→到式是具(Ismail)的整物店用 個意際買上zer 的型物「Buy Relic」,也們完結本利之「Give Relic」,也們之以為是他的表兄為了和好而託我章來,因此也將稱母託我章給他表兄以接受和好。將得你拿給門子會是「Knock door」「Give broom」後,便完成第一項目務。
- 2 似於馬老腳哈和姆 Tay am 內 由坊鄰居康他店裡的具魚味蔽人而 問閥不樂。對街的內店 1 人士及成 (Fawaz)和聯盟的殺物店老闆 何其(Ali) 甚至不斷實東西給客人。 一分到雜貨店買藥準「buy herb」 · 脸一個銀幣便可買到,將藥藥之
- 納哈那姆即可「Give herb」。 8 女擬服务也(Sarah)型質羊肉部 以不學、一行「儘管孤っ在她的關 位前胡和不去。肚子眯軟難刺。
 - □ 用一個網幣向步位置查物「



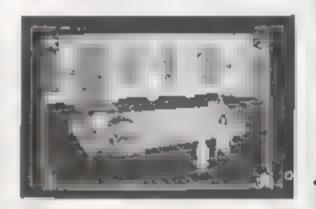
- 4 布商事中世界(Ibrahum)對案子不定和馬克(Marn)無當、卻將 學小安達結果子表了學學的而移語 子馬克·如今馬克德經濟通、假若 章不同節榜、他的妻子將與之決發。 一〉用2個很樂向斯羅商 华祖比 (Farab) 潤面鏡子「Buy murror」,再到武器店外向三緒呼號馬及 「Call Mari」,翻他面秒之中 「Ask about veil」,將晚子她给 地「Throw murror」,他一高與 你将面抄丟下來。把你沙拿给事中 也再便可「Giva veil」。
- 5 額角邊的乞丐必須內聽君受專課。 必絡人卻不聊緊他。
- □→到前货。可本作上背上水份 「Buy charcoal」。再把水炭透 给乞丐「Give charcoal」。此外 ,再这一侧连索给他资金符。
- 6 小女孩女歌呢(lone) 不小心舞剧 了稿子順·鸽子果上武器站的遊場是 上·文账呢不敢同去向女主人交代。
 - □⇒到与支的發物店用 網網幣買 包發子「Buy grain」。再到 選手底・把数子還在地上 「Throw grain」。他們便會 吸下來並季季地進入能中。

在解决文章或的問題後, 她 告诉我已完成第一遊考驗, 我必 項去找多如故女預言家以便獲得 裁奪。我也, 上日本母位。在交 或後「Talk」, 各種位稱過我是實 至名歸者, 並可獲得知識作為獎獎。 她要我去找問門上有新月新早里記號 的展子, 那便是由此為居位的地方, 法典馬是最強有力的來來守護者。本 婚祖並獨送我一顆短餘優徵, 乾渴稅



独传的青蘋果。

我告别奉献社、來到法权場的压 前、敲門後「Knock door」進入區 內。只見 位妖術的女郎衣着單鄉地 跳着無轉、蔣人的身材只怕所有的房 人見了都會為之心動、連時林也不例 外。在觀察選出契為之後、所私幣告 教設地有股神衛的力量足以與母林匹 數。



和法模碼交談時「Tak」,她 們以精神和肉類的數據引誘我,只要 我願意留下來並忘了來《之事」個可 得到最充裕的樂譜、與實並忘卻一切 慎惱、以始敘我身體和心靈的數據, 只要我吻她便可以成為她的變人,得 到所有的滿足,我拒絕了「No」; 她又以永恆不朽為條件,只要一吻; 我便擁有無人匹敵的力量,在她最後 一次詢問後,我罕定地拒絕「No」。

法裁局停止了課題,設道:「你 確實是個名符其實的英雄,查恩王 我將幫你找到你想找的。」

首先我問認堂杯之事「Ask about Grant」、法从马告訴我必須通過女師的符號考驗(Test of Symbols)、才能安全走過危險的地下縣務(catacombs):其次我再問到女師「Ask about Goddess」、原來女師存許多名字、然而無論何時何地、她有一種神性

multimer bei eine feite bestellt.





於是我再開她考驗的內容「Ask about Test」, 很被為該在門後方 有塊石腫,上面有六個凹槽各代設有 關於女神的問題,勞造有六塊刻著女 神符號的石城,我必須找出各個問題 所相對的女神有號,簽對所有問題才 算通過。她並要求我交出身上的金錢 以保特虔敬的心、我依言变出錢袋 Give purse」,進入右側的房間

建塑與相對的女神及具符號如下

1.白色或女(White Virgin):
 更新、創造生命

2 紅色聖母(Red Mother) 滋養、保護生命

3 黑色老太婆(Black Crone): 死亡、毀滅的力量



ASTARTE

1: She was the Goddess of Byblos.

2:Among her other names were Astroarche, Attar-Samayin and ishtar.

The state of the second second

3. The Israelites burned incense, offered wire and baked cakes in her honor.

4: She had a great shrine at Aphaca.

5 King Solomon built a manctuary in her honor in Jarusalem

6:Her priestesses were famous for their skill in astrology.



ATHENE

1: She was earlier known as a Goddess in the country of Libya.

2:According to Greek legends, she was born from the forehead of Zeus.

3: She was the patron of architects, sculptors, spinners and weavers.

4: The element of brimstone was associated with her.

5: The name of her major temple means virgin-house.

5: She was renowned for her wisdom, which was often represented in the form of an owl sitting upon her shoulder.



estante restrict à la bajelog attente.

一上朋友略第27頁第 1個第11 行的Gawala底為Gawalag,第28 頁第一個例數第三行的deatles tion底為deatlestion。



CERES

1:To the Romans she was known as Mother of the Harvest.

2:In Greek, her name was Kore or Demeter.

3: She was a guardian of grains and the field.

4: Her major festival was celebrated on April 19th.

5: She was renowned as The Lawgiver and her priestesses helped to found the legal system of Rome.

6.Her sacred women were titled Matronae and ruled Rome for hundreds of years.



1818

1:To the Egyptians, she was known as Hathor.

2: Another title for her is Giver of Life.

3: Another title for her is The One Who Is All.

4: She gave birth to the sun and granted immortality to rulers.

5: The yearly flood of the Nile was caused by the tears she cried.

6: Her priests and servants were known as Pastophori.







1: The Romans knew her by the name Aphrodite.

2:Mirrors are considered her sacred objects.

3: The Morning star and Evening star are named for her.

4:Her sacred day is Friday on which day her followers would eat fish.

5:Her eacred element is copper,

6:One of her most important shrines was on the island of Cyprus.



VESTA

1: She was known to the Romans as Hestia.

2: In the ancient language of Sanscrit, her name means shining.

3: She is the Guardian of Innermost Things.

4:Her sacred fire was tended by six women who took yows of chastity for thirty years.

5:Her hearth fire is thought to be the center of the earth.

6: She is the guardian of home and hearth.

六、地下基窖 (Catacomb)

由於在神教論老學者, 再加 上條件华目的教導, 我不曾吹灰之力



地下事務國

便將六個問題全答對了。過過未失 每每一個,她要我去找到辦守地下 整務人口的祭司(hierophant) ,我並 由她口中得知(Ask about hierophant。,祭司是 智年老育智慧的人,是不作人称 因他的外貌而般羞他。 我想起對 對的乞丐或許便是這位祭司,於是 削去找他。

果然他便是守房者之一,由他召中得知「Ask about Galahad」, 前不久多拉夫是未透過符號考驗但仍 進了整套至今週沒出來。問及更称時 「Ask about Grail」,我要求他打



開幕務的門「Open the catacomb。 ・由於我已超過半異場的符號考驗。 報司途給我 勘解集可以治療在整務 中毒鼠的轉咬。但你能用一个 誌剛 我完。整務門打開。我接觸步入無略 中。

國是人祭為中國人民政府 西處是沒著在採作人門,原體 所 方的繼續有幅號畫、我問俸林舊的內 容「Ask Meran about Mural 、 母知是有關門及是辦 (Adona)和 林斯斯 (Aphrodite)的故事、畫中 的金積來提得對我金數果是維斯斯的 較量。來到另一間樂寶、一個太陽队 的符號可起我的注意「Ask about Symbol」,原來這是維斯斯斯 (Gnostic)的符號、請數棒林「Ask about Gnostic 才知道「維斯斯」 便是行生的量質、1 是 種類基督教派 在追求天文知識的儀式、他們敬拜來

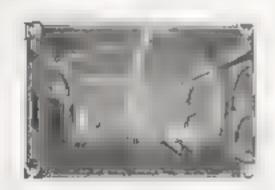
可以 一种型(Sophia)——智慧女神 :此地便是他們透遊雞鳴人追查 的地下崇拜所·而介華亞「Ask about Sophia」是想為神故化心區中创 造字面之神·他們允許女性物任神 最者,這使得華馬的基督使十分增 假若術外故处。

在 開展至中 我參與 具小孩的水乃伊,頭項上供著一條六角壓項 鍊(medailion),它具有壓邪的作用。為了防止邪惡的侵害,我於是用 供將它挑起「Use sword get medailion」。由此進入另 間整室時 我終於看到了其故議,他就躺在 與 石棺上奄奄一息,看來似乎被毒取咬 過。冷不防一隻大老取撲上我的後背 ,根環地咬了我 口,在尚未感覺到 疼痛前,我却巴蔥藏到死亡的來閱。





我用掉老额,急忙上前檢視易丝集。 梅林提醒我他就快死了。我取出解码 給他服下「Give Elixir」,其其集 發出微弱的聲音。 。



2. 是 教就知识你會來 救我 離關此地的唯一方廷 給車局斯的體物……你 基础媒质应说出槽物是什麽,便又吞 **沈沈地睡着了。现在我必须越快找到**。 女杯,只有它才能放我的命了。

慕霍中另外有兩幅學畫,亦請較 恐事 f Ask Merlin about Mural . → 原來一幅是關於申進來特斯 { Hippolytus) 之死;另一幅是より 株果思 (Pygmalton) · 能是犯維助 **新有關的故事。在申该草特斯滕畫旁** 的門四周並輸布螺形紋飾(Spiral) ·梅林告訴我「Ask about Spiral」

- 職番と陶運行方向的是太陽螺紋 代表的是男神(God)、反之則是月 亮螺纹、代表女神(Goddess)。

一辦巨大的石棺;起我的好奇。 在這間基室裏,甬道和翡壁的有彩色 的幾何瀏案。石棺盖上刻有碑文,由 於光糗太瑞,因此我驅前細看。不料 ,石棉盆即凝寂打開,一隻枯葉的手 伸了出來,一陣令人毛骨齒然的聲音 自核中傳出 ……。

「我聞到新鲜的血肉氣味・奔走 點,我追兒有黃金寶藏,溫來看看吧!

我社聯上前,那隻手向我疾臻而 楽・御霊体在空中打住・原来是被政 身上的六角星項磺藥住了。 我查看棺 內[Look in] · 發現在棺內 · 繼有 個企光閃閃的金蘋果。於是我將它拿 起「Get apple」。 核蓋又羧酸重 上,這回我對到了蓋上的文字「Look」 lid 」· 在六角星記號下到看……。 「翻咒喻在孟婁的祭司,他背叛並徹

走女神的神聖寶物。我由六角星的記

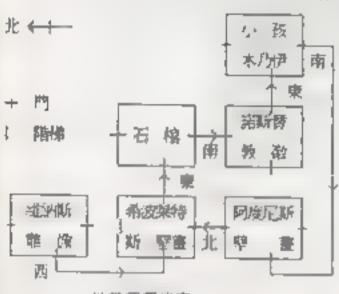
號 • 他被囚於此並由衆里女神發潛者 · 留意啊! 讀這段警告文字的人… 。

最後我來到一間密室、當中只有工 一座集场所女神的雕像・她的左手上 有隻石筒子·右手則是空的,我想金 **弗果就是女神的职物了,於是物**歸原 主「Give gold apple」。令人騎跃地 雕像開口設結了。由於聖物的齊全 ,她願賴我補開藥器,從此創起,慕 **害中所有的門都可能是陷阱,我必須** 通過六個問題的測驗。回答有關女神 (Aphrodite)的問題

- 1.What is Aphrodite's sacred number? >six (6)
- 2. In the kingdom of Flora, what represents fertility and is sacred to Aphrodite? >apple
- 3. In the kingdom of Fauna, what represents fertility and is sacred to Aphrodite?
- 4. To what people was the Goddess well known as Aphrodite?
- >Greeks
- 5. Whom did Aphrodite love that was killed by a boar?
- Adonis
- 6. Who fell in love with Adonis and refused to release him from the Underworld? >Persephone
- 7 Who ended the dispute between Aphrodite and Persephone over Adonis? > Zeus
- B Who transformed into a boar and killed Adnois?
- 9 Where did Pygmalion live? >Cyprus
- 18.Whom did Pygmalion worship? >Aphrodite
- 11. Whose company did Pygmalion disdain? Owomen (woman, female, girl)
- 12.Of what was the statue made, that Pygmalion carved?)ivory
- 13. What did Aphrodite give to the statue to reward Pygmalion? >life
- 14. What is the name of the King who was father to Hippolytus?
 - >Theseus
- 15. Upon what did Hippolytus ride to go to the hunt?
- >chariot 16 Who did Aphrodite make to fall in love with Hippolytus after he acorned the Goddess? >Phaedra (stepmother)
- 17.Upon whom did Theseus call for vengeance upon Hippolytus? >Poseidon
- 18 Who was dragged to death behind his chariot? >Hippolytus

在正確地答完所有的六個問題之 後,女輔將石鴿子送給我,並吩咐我 必在用例和盾證明自己之後,便是使用 石鴿子的最佳時機。而要離開墓審, 我必須通過六道門,從遊問墓室起, 我所選擇的門的方向依序是

西→東→南→東→南→北



地下宣標迷宮

我站在一個關學廣場上。此地付 是維州新女神的神廟,類單的大理石 拉斯示規學有過課堂的時期。我在成 場上與了一周,忽然一位版在進武士 (Saracen)個阻在前。應該是最後 一位守護者了

為了公本起見,他在地上個了一 顶頭盤、隨我的意思取用。此時,舞 級的毒性使我體力漸衰,我取出事類 故的青蘋果食用「Eat apple」,以 求恢後體力,雖然無法消除毒性,至 少先渡過目前難關要聚。接著我上前 將頭條拿起 做好「Get halmet」, 他一變不需地衝測而來,數門由此展 軍



在超初雙方你來我往的發伐中, 我感覺他與我勢均力敵、不相上下, 幾乎便如我的化身一般,彼此攻守迟 速,並且各有新獲。累發的傷盤、淋 腐的汗水、醛重的氣喘發以及沈重的 期步逐漸使雙方變響不堪,到後來于 勢以乎取代了攻勢,久久的休息才換 來一記避難的攻擊。最後,我抓住空

据全力一带,他的蓝魂隔著屍 體消逝 化為一隻每色的鸽子發 向空中,不久使消失在模樣裡 ,我取下頭盔,它也 隨著戰鬥 終止而消失餘影。

我依照单的斯醛像的指示 · 將石 鸽子拿出 拋向 空中 「Throw dove」 · 聯聯化成 一隻活生生的鸽子在空中飛蹄 · 弗斯斯的聲音在空中觀路:

「眼隨鴿子到夜邊裏來吧!」



我福苦湖了東至廣場的出口處 但是它停機在庫場所的手中。庫局所 設備,「由於你的決心和殺力、最優 舞時和高超的武器,你巴讓得監察 ,但實界本身的力量會到斷你是否於 得實有它。從你被開始的地方開始, 接著你認轉的方向轉,計算石柱的數 目直到我的神聖數字6為止,在那個 石柱下,你將找到監督。」

电气性标志更出现个、我看着她 脚下的月亮螺纹"Look spiral"。 突然强弱路承,由此逆時針走到第六 根石柱所在位置。推開石柱 Push pillar 1、转於找到了全杯。



杯! **计录件! 一切都將被空了。不** 幸運之神對我露出微溪、耀樂斷了

小偷跪地求說。求我放了他。并 林贺我怒悲地意问至杯放他一馬,或 是一創殺了這個審性。我想拿回女杯 就算了「Get Grail」,正要轉身權關 ,不料小偷拿出匕首向我後背猛刺 奉好存皮甲係護,我才免於一死,我 也被讓如杯來被定這個小偷的命運了 。我拿出生杯、移關自布,在支好的 光芒之下,小偷很受了德琳的報應。

- 類動機場。為私漢安好地等符段
 - 藉由來杯的力量同到青草株的剛成中,與在具能有一位剛毅治青草株子
 - 我將來杯權在華情的發煙上,隨即本具粒的標識所失無礙。實杯的光芒四別,充滿在觀土的經一角帶,青草林又很沒沒在的感况,果杯也完成它的任務消失不足。

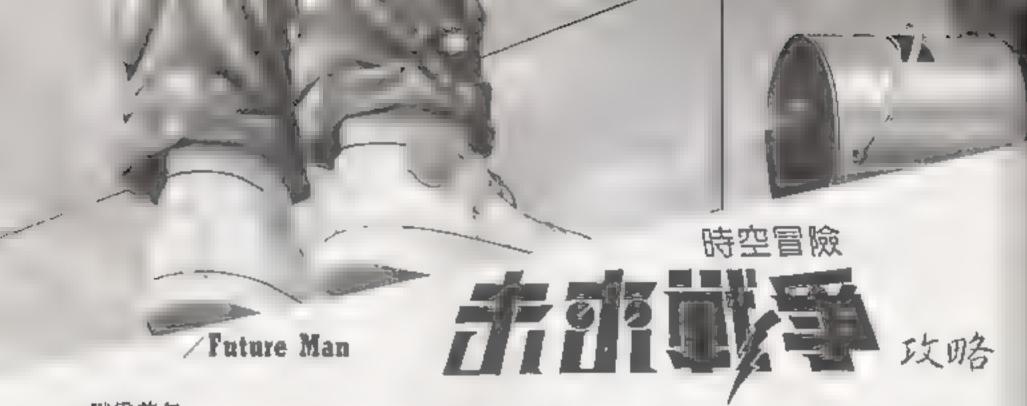




在所有的思康武士 百姓和及年 允的頌證讚中,我强遇了精神、肉體 和智慧的考驗、署署是專允和前所各 杜爾人、會集林是整德了、而我的心。



49-2



戰爭前夕

由 於遊戲的說明手册已附有一部 份攻略提示,在此將略去不提, 僅就一些細簡領注意的地方再開充一 下。

- 1 在辦公室的地間上有小孔,它的座標大約在座標方格最上一排右起第 上個方格的右下角弧域裡。
- 2 接充打字機發現的医碼量40315。
- 3 進入秘密通過後先別急者被 Enter! 鍵或空中鍵, 在英文字等出現後, 先移動遊標到密碼款 (keypad)

其場所。證內文 如此可能 省移動遊標的時間。因一方法、在 檢查部碼銷後用規文字時,可先移 動遊標到第一個數字4的複雜。如 此必可在時間內輸入應過,不數故 學成內條。

現代都市叢林



一、秘密通道

- I 按按與图「OPERATE 4 」
- 2 技機製の「OPERATE 0 J
- 3 核接键到 OPERATE 3
- 4 接後継王「OPERATE 1」
- 5 接接触瓦「OPERATE 5 。
- 暗門打開、進入傳送臺。

二、傳送室

- 1 接換作台側的綠色接鈕「OPERATE green button」
- 2 將紙逸入操作台側的開口「USE

sheaf of paper on opening .

- 3 核紅色核斑「OPERATE red buttop」
- 4 被起閉口透散的文件「TAKE do cuments」
- 5 走到右侧的你送機下。

動作迅速,在守衛來不及進入市 ,你便可順利與透出去。再見了,現 代!

1304年某王城

一、沿海

小心勿鉄入水庫和, 建构对地址 划中央数子聚集港,保持一段安全即 链。

- L 即收益并来超数子 CSE insecticide on mosquitoes · 無限期 向左走。關于有一閃閃夜光的物品
- 2 檢查發發的物品(EXAMINE ghat of light, 拿起發発的胸環(pendant)強,你何先行離開房準。

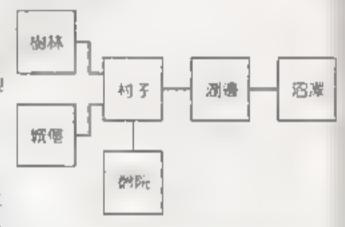
二 湖县



- 1 檢視左側的大樹樹根「SXAMINE foot of tree」。在樹洞中發現一 條釋常(rope)。
- 2. 利用提出零上指技「USE rope on tree branch」,就在你快打 起聽舞時,有人來到遊遊看水游泳 ,於是仿色忙下樹。
- 3 將他留下的衣褲都拿走「TAKE

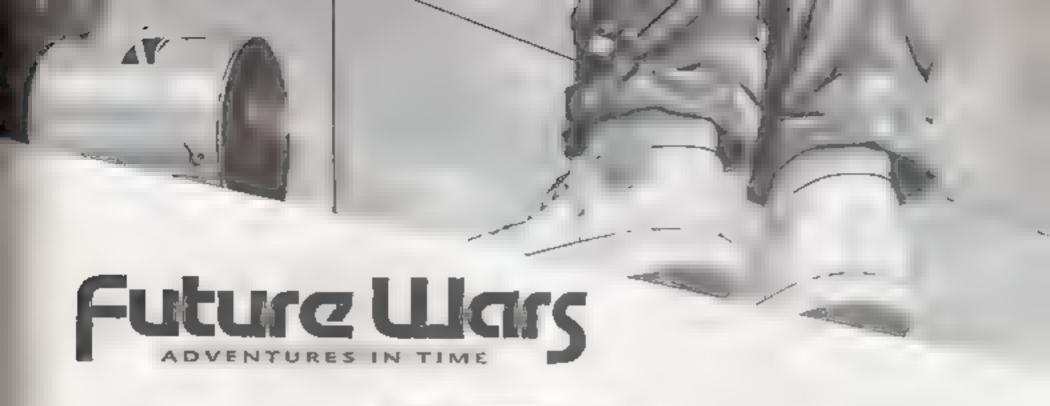
tunie]「TAKE slacks 」對啦! 換裝假扮成村民模樣,向左進入村子吧!

三、村落



先到左上角較過遊城河來到樹林 (中·大樹上存件物植。

- L 摇晃射身「OPERATE tree」。 位價施上級出, 新以克的表項。
- 2 檢查地面「EXAMINE ground」
 - ·找到了一侧跟幣(silver coin)
 - 可以到村子囊的旅店吃點東西嘅
- 3 打開旅店的門「OPERATE door」
- 4 把锻销事給店老板「USE silver com on makeeper」店老板招呼 你吃喝,你聽到鄰來的陌生人竊窩 私語,並紀在腦海中。用過餐後, 起身離開旅店。來到城堡的護城河 上。
- 5. 把胸棘傘給守衡滑「USE pendant on guard」守衛立劉納你超入城 堡。與國王杂林一番交談後,你步 出城堡,受任解教他的女兒故母 (Lana)。
- 6 來到護城河上、取走沈睡中守術的 長納「TAKE lance」。再到方才 樹林裏的大樹下。
- 7 用長椋將何袍挑下「LSE lance



on monk' a habit ,再度换上情 他。到胡提去。

6 使用塑腰袋裝些糊水 『USE plastic bag on lake 』

四、僧院

- 1. 到僧院外對大級廢水「USE bag full on wolf」。推手很短路嫌毁 了。
- 2 雄入僧院内「OPERATE door」
- 8 应顺路维方向在四方形解積外移動 ・進入監督者的房間「OPERATE door」
- 4 監督者要你去倒杯飲料·到金杯所 在房間「OPERATE door」
- 5 章基金杯「TAKE cap」

僧院內部圖



- 6 到地審去。用金杯装酒「USE cup on barrel」(上兩排舞右的第一桶都是装满酒的)。
- 7 測監督者的房間·特他場所不應人 事後,搜查他的身下「EXAMINE father superior」,找到一連控器 。
- B 用途控器打開欄子「USE control device on piece of furniture , 技到一片磁卡・背面は明 "Bio Challenge" (生化挑戦)。
- 9 對地省裏爬上梯子,用遙控器添



控頭頂上的指摘「USE control device on barrel」,語稱蓋上蘇出 一入口,你爬進展型。

- 10 柱与公主被關在傳送室玻璃罩中, 你看到玻璃罩旁的地上有類及斯啡 養「EXAMINE gas capsule · 將程囊拿起。
- 11 將班卡插入控制台「USE magnetic

card on console」,打開玻璃 準。

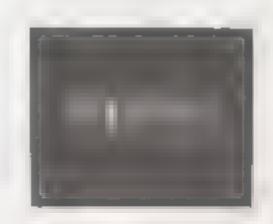
科學咨詢此地的自爆裝置,並使用 胸章的你們傳離此地,回到城學中 。關王和公主說明原委後,你和公 主一起前往4815年的未來世界。

地球41世紀

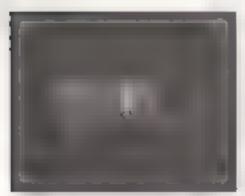
一、座域



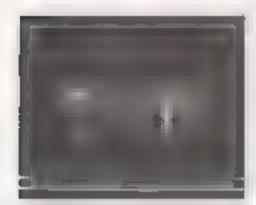
- 1 傳送點性錯,你來到一時难。搜移 看下角的瓦礫堆「EXAMIN。 rubble」,找到一支噴火器(blowtorch)。
- 2 向東行・署見長陳堆上有一盒子 「EXAM.NE box」, 發現盒內 有保險器(fuses)。
- 3 檢查中間的反映堆「EXAMINE rubble」、程現一出入口的董予。 打跳董予「OPERATE manhole cover」後、你進入地下污水道。
- 在地下水道度。你看見一個瓦斯曼 佐頭・於是將噴火器拿出來潮瓦斯 「USE empty blowlerch on tap」







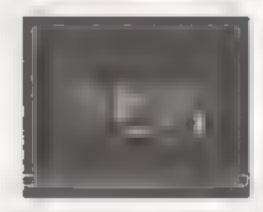






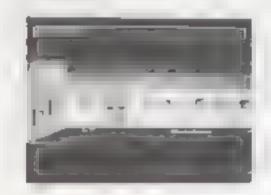






5 在地下水池步行時,你能是有人喊 教命。上的見一怪物正城母一對母 子。於是用環火器攻擊怪物「USF filed blowforch on mutated creature」後、個人為你打開另一 出口

二、地下油



- L 來到地下鐵車站大門外。用長槍把 門上紅外接感應點的錢頭機士排掉 「USE lance on videocamera
 - 。大門打開後・進入車站。
- 2 到左側報紙販賣機查看退幣口「 EXAMINE come collector」,技 到一枚硬幣。將硬幣投入投幣口 「USE come on money slot」。

及反應!再試一次!這同省反應了 ·掉出一份報紙,將報紙收好。地 下雙來了,快上車吧!

二、登機台

- L 來到登機台後。先向例到胸所獲粹 據的保險 絲 換 掉「USE fuses on fuses」。
- 2 對發機台處,餘查聚員正在看電視 ,以及機台小姐在化粧的同時,超 緊走上右側的發機口。

数機後,飛機起飛不久,卻影敵人強 行劫持。

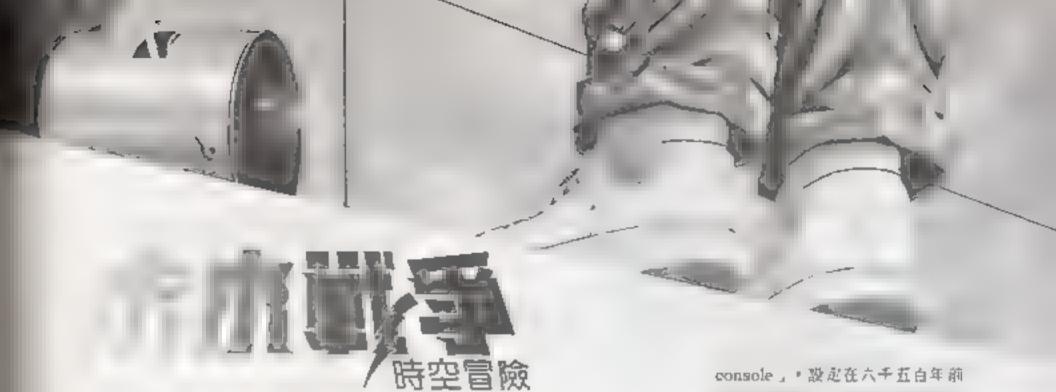
四、散機

- 1 你做來後發現被囚在一小案裡。用 倫斯特的黃頭領孔鐵網的螺絲打開 USE key on air duct」, 移去 鐵網。
- 2 斯特及斯雅與投入超無孔中「USE gas capsule on air duct」,再用根紙物通無孔對性「USE pews paper on air duct」,在你成功地播收取船後,不料地球太空船部將船標故下來。回到地球人上議會中,你被與您為敵人間滯,而將致命以死刑。奉好在年及時前來解放。你自願和在年前往六千五百萬年前的百聖紀祖止敵人的發祥。

地球白堊紀

一、太空船

来到陡峭的岩原上,每年交给你一把氧化焓,輛人並精作吸地成了太空船务所有的敵人。在中不幸受傷(註) L 檢視性年[EXAMINE Lo'Ann, ·再檢視 -次「EXAMINE Lo' Ann, ·你發現她身上有盒雕形樂 丸。每顆粉效持續1分鐘。



- 2 再檢視位等「EXAMINE Lo'Ann ,取下她的項錄聯章(pendent)
- 8 對準性轉接下腳潭上的三角被鈕 「USE pendent on Lo' Ann 」 · 经等被停回4315年治路。
- 4 來到太空船旁。檢閱一具數人屍體 「EXAMINE erughon」從他身 上找到一張磁卡。接着你使進入太 空船。
- 6 粉藏卡插入键卡帧中「USE magnotic card on card reader | *
- 6 打開多眼塔「OPERATE case」 ・車起外套「TAKE garment」 ・將外套原兼在開路監視器上 USE garment on videocamera
- 7.模著你走過冬眠箱,並將差子差上 「OPERATE cama」,太空動势 助前往做人態地嘅!

二、散人基地

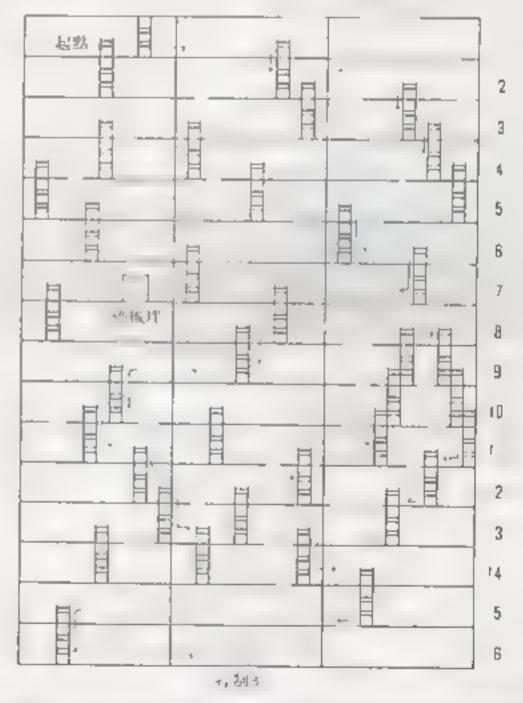


- 上到達基地麥、你離開冬眠節到動門 在側,並挖下一顆鹽形丸「USE pill on hero」。在警衛進入船舶 後、你離開太空船。
- 2 來到一箱子前·你恢復正常·啓開 箱子「OPERATE box 」·進入 箱子中。

Albert II 向你呼叫·並告知你必須

在6分號內容動引揮裝置、选維數 人 基地。

3 到達基地控制室・粉紐卡插入控 制台「USE magnetic card on 容動引揮置後,離開控制室凱達停 機序外,就驗數生船離開敝人基地。 作年任務之成了、船中在一室程 整龍頂盛時期被引爆消滅,猶大概是 學龍頭盛時期被引爆消滅,猶大概是





城事結束後,你和拉与就一起生 活在41世紀的時代,或許將來有一天 大伙兒差會再見而呢?!

◆ 計 誘導主新揮化鐵線 砌成的之 人。否則發一輩子也殺不完。

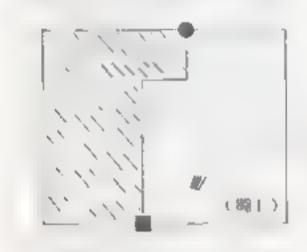


電腦病毒防衛戰

佈局小技巧



「白麵」的,有時你甚至可以直接打一條直線,將免疫區切成一半(鹽里)。但是建議您,儘量少用此法,雖然分數相當高,但是當你進入下一關時,保證「QIX」會緊緊的跟隨著你。



■ 投示器(原来纵型)

老技术

W RIX

*QIX 不在的一方音形成息技术

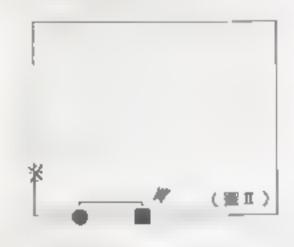
問題 開高 の制情,也沒有非常優美的業 所,卻可以使許多人為它而敬疑告負 、只要您能將免疫區域最高至此關的 規定之比例,你就成功了。

聯起來似乎非常容易。但是玩起 來卻不是那回事。雖然每剛的起始表 而大同小異。但是這個「QIX」病毒 卻想來會難針付。因為除了要難更氣 (看電器肯不肯放你一男)外。佈局 亦是要拿高分的必要條件。

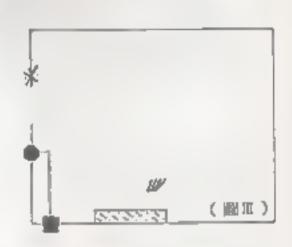
設來惭愧、至今仍尚未突破工士 等分的大關。一來是電腦太詐、工來 。、也、母 。 就是大致 在此 僅提供一些自己常用的小技巧給各位 可好、希望各点能用点象達的失意 善良仁悲的範疇、好好的確理「QIX」

> 下面就是我常用的小技巧。 (I/開始的時候:「QIX」是十分

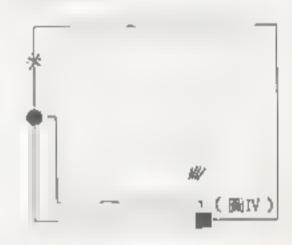
(2)當「QIX」是來愈分佈提換 不定。而且速度較快時、確業各位不 妨用「置食」法、也是自起始點拉出 較率的直線。(如個 II)。



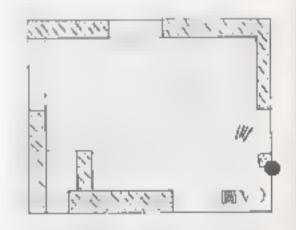
常「QIX」機開指示器有一級距 等時(干集別一下子就衡出去了)。 從「QIX」所處位置之反向遊線、隨 時注意 QIX 的動向。 見它往指示 器接近(或你所靠的線)時。立刻終 級拉到邊線、(如圓面)。



當然,此法不一定只能如此拉,如果情况允許,亦可拉出も型的免疫區(如圖IV)。

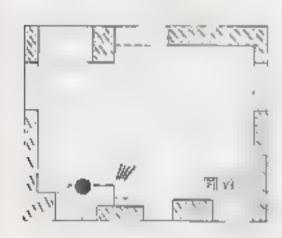


這些都只是佈局的開始呢!你可 以移動指示器在外關,或是免疫區的 區園,在漆當的位置做一些免疫區 (如園V)。



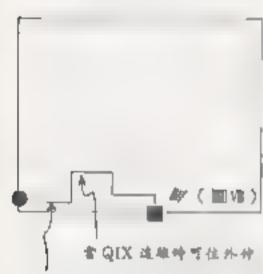
註 此關形只是參考,不一定如此。這些免疫區做完之後,再加以並接成擴大,儘量用快速割線。(偶爾用優速割線加加分亦可)。不過時間拉德整長,會出現的「怪來西」也就起多,希望各位注意(因為怪來西越多,指示器就越容易被解決掉,對於工作的推展越不容易)。

(3) 佈局儘量造成不規則的形狀, 因此不必太在意自己圍的位置是否美 觀,因為凹凸不平可以幫助您在接合 各別的原域時更方便,(如圖VI)。



体梯形佈局法,各位也許會在是 到,我們在拉線時不一定非要直線不 可,通常可以依安全性來拉,若稱者 遠離指示器,則拉的線會往外;反之 則拉的線會越來越鄉邊線。此往用於 擴張免疫區最好用,(如臘YII)。

《梯形法:只单一路遇到。



常 QIX 意比神经兴奋



以上四種,是最常用的方法或技巧,特於此提出,以供各位參考。 *



讀者須知

一、打開辦法

②方法:到郵局辦理郵政劃收。板號:40-123740 · 戶名 :謝明者。

(注意:本核號兒供訂閱報誌使用!)

- ◎ 87 朗半年(六期)360元 · 一年(十二期)720元 。
- ⑥請在勘接联上註明"新訂戶。或 執訂戶。(賴訂戶 請考報之例

二、訂戶收書事項

- ②訂戶地址變更時·納在每月25日前(以郵收為號)來 公禮知·逾期者請到你地址取書。
- ⑥未收到難誌者請在當月20日前(レ何費為憑)來兩期 知・重期短不受理。

· 郵展過期軟體世界維持

- ⑨請先來信詢問述否有存靠。
- ◎務必以郵票代替現金・每本50元(含回報)。 (第一到四期、第七期已無存書)

四、郵購收費世界追閱

②第一、三期尚有存货、每本25元(会问题)。

五、為問問題

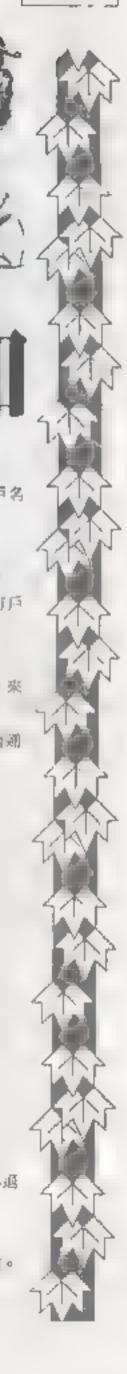
- ◎以信件方式寄到 高雄市郵政28之35號信頼。 請在信封上註明「詢問問題」,以利慮理。
- ,必须附上足額郵票。告則想不受理。
- " 请勿寫在更見調查表上,以免許過或延遲處理。

六、磁片寄回維修

- ②必须付回第30元及维修費(每集確片10元)。
- 費用務必以第型代替現金
- ②謝自行包裝安當·賴若郵寄报毀·概不維修·亦不返 回。

七、郵講遊戲

⑥本公司不受理郵講遊戲,歐瑪遊戲讀洽各地經動團。





呼叫119

預言寄兵 黃建盛

問 從「敵」附近國往其他地下域的 密道在那裏?

間:Yinyang symbol 從何獲得?如 何祈禱?器鍵入之 password?

答,: Yinyang symbol 是從一位即

Newell 的手中閉到。在主角一 出家門後,第一個物在路口電電 一息的人便是。只要一走近,依 無上就會有一堆訊息順示出来。 快遊檢查所進物品便會發現它。 至於新稿,只要上角走到門室的 衛頭便會自動執行,不需另外檢 鍵。而這數的 password 只是 「yes」,攻略作者會忽略掉是 人之常情。可能是你沒有注意到 問題的性質或是會塌題意了。

另外關於 RPG 中 password 的問題。在下提供一個方法讓初玩有參 考。玩寫可利用 PC-TOOLS 中的兩 儲指令來查詢。

第一個是用 View/Edit 指令,可觀看帶個遊戲程式中資料檔的資料。因為遊戲中所顯示的題目和答案都可在。COM或 EXE程式的資料設或是資料檔中找到。以預售資具為例。 基件資料在一個名為 MESSAGES 的子目錄中內的 MESSAGES 0~6 转七個檔案中,面題目的答案均以大括號話起來。推進法找起來比較優。

即 個是用 Search 指令。在發現問題後把題目抄下,然幾在 Petools 上 用 Search、 看要搜導整個 鐵片 或單一可能存有認過行的檔案,然後執行。找到題目後答案通常出現在越設附近,有的以大寫字體表示。有的則放在括號中,由玩家對情形決定,這樣即使循不到也能知過答案。以下與例

在預言奇兵中第一侧問題問作Will you go now?知適期目後用PC TOOLS的 Search 指令·精造飲 diak A 放入·逻译名為 MESSAGES 0 的 在实接 G 後離入 "Will you go now 」(引號不要打)·搜導到後接 E ·使合在 ASCII 欄中發現這時目及在大括號中的各家為 yes 'y'y es 'sure'yesh 'yep'of course 等七個中任一個。

聖戰奇兵:

吳英傑

問 地下膜壓有?個接了會發出不同 吞賭的骷髏頭,看了聖杯手記上 的五線譜,也一直沒摸著重點。 請個應如何敲才能剝放此頭大門?

答 五線牌的看法是由左尾右,先看 服在邊的香符是第幾個就接第幾 個骷髏,以此觀推。觀早日選關



构職終於在1861年爆發,雙方態本上是勢均力敵,但有職之士都得出北方很可能贏得最後的勝利,因為北方很可能贏得最後的勝利。因為北方與有兩個最大的優勢。第一是北方工業發達,精度的軍火都源不斷,而兩方的武器都只有逐漸消耗強金。第一是北方掌握了海軍、對南方的港口進行到鐵,而北方卻能由全世界獲得人員、軍人、醫藥的權益。然而南方遵行一張王牌、那就是李將軍。

李将單對當前的局勢非常了解。 認為除非能速數速決 否則兩方一定 會被北方的數量優勢壓垮的。 「報告將軍!北佬一軍從俄妥依

州南下,一家尚两沿旅路走进。。

「北卡都尼亞州的軍隊向北移到 柏上尼亞州 阿肯色州巴甲隊赴西德 克爾斯州的中華。 李精甲發 第 號命令機心中不然有點緊張。當是一 想非常大勝的戰略計畫,兩方防線的 中央完全沒有任何軍隊紡爭。如果被 北佬總過一那麼兩方的腹地將被北佬踩 順,但這個計劃成功的話。兩方就可 以解決單個的問題。畢竟北佬現在已 有四袋黃金子,而兩方的關軍卻還是 空空的。

「報告將軍 北德到了肯達統州!

「散人就在旁邊了,要不要主動 攻擊呢?」李將車對算券。「現在於 我的兵力相等,如果主動或單的話官 在沒有必勝的把握,但如果放過它的 話,北律就會實入補方的脫地,而北 他所抵奪的車隊也將指揮。那麼兩方 聯盟州就大勢已去了。好,攻擊吧! 或敗就在此一舉了!」

「向肯達基州進攻」向貨達基州 進攻! 」兩方的軍隊七級高昂、但他 們會成功嗎?



「爾冶亞州的軍隊遊估北卡框尼亞州,以取得外國的援助。密西西北 州的軍擊進佔阿肯色州,準備奪取港 克薩斯州的車站。」這是李術軍的第 一個作戰命令。

一紙上談兵·

道是南北敷邻開戰已來的第一歌 ·也是決定成敗的一戰·北方如果失 敗的話·就失去了數量上的優勢,而 南方如果失敗了的話·情況更是不採 設包。

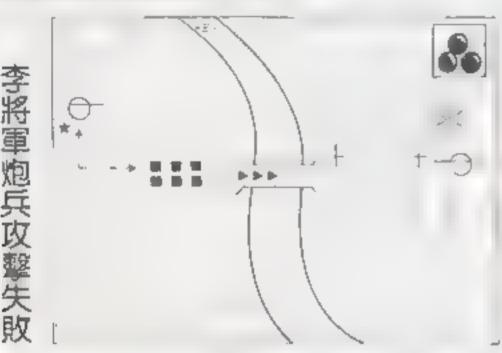
條盤色的敬樂刊 修灰色的板 線腦河對峙著。河中央有一座小橋 是雙方必筆之地。

就像任何一位優秀的軍事家一樣 · 李將軍對被譽為戰爭之后的炮兵非 常重視。開戰後立到蔣炮兵調到正對 舊情傑的交通要直 單備每七倍來 一記迎頭廃業。

「概》」由承的炮兵率先發發, 可借炮彈多高人之了, 險些蟲死位於 炮兵前方的步兵。

「混蛋!射準一點好需「?」平 素莊高等手的を含重要不住大場+1。

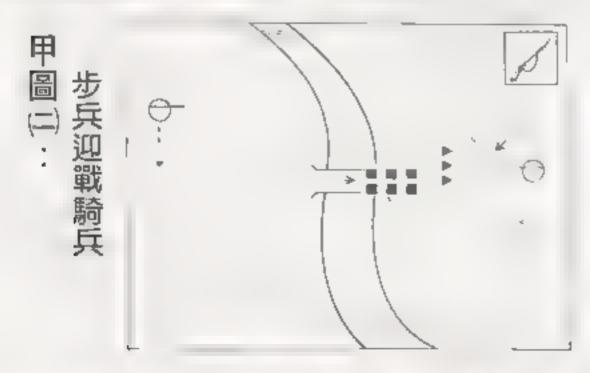
群 或在全路重導。指揮他 兵時,北德(由避襲控制)卻一準齊 衰地殺了過來,騎兵已街到橋上,步 兵財風在後,炮兵則登炮助威(器看 時間 -)。

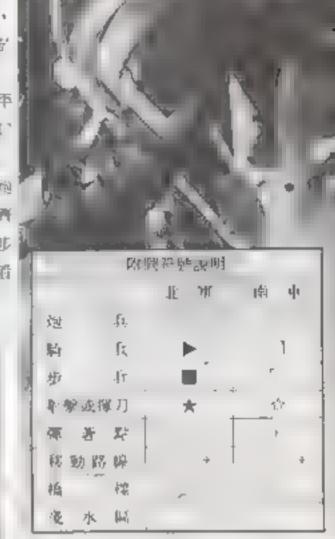


好吧,她只不管用,换步兵好了。 个将亚柳换成指揮步兵,一看 之一看大鹤头色,谁能的地口莫然有 咖喱比,一炮就都死了4名步兵,只 朝下两名步兵快峰透過一劫。

模 - 換節頭 · 在颇有凉量的 - 月 度 · 李特軍卻滿頭大汗 · 失敗的陰影 已逐漸更要在南水将上的心中,他們 "向信用的李将亚传后绿不堪一擎馬?

及特提收不胜。] 李特單型框 以前在維查尼亞軍役時學到的一句格 書。做亂的心物拍車棒。 眼見酸人的 騎兵已動到而前。 忙指揮步兵開火 (參看甲劃(3))





「醉!醉! 兩名北伊騎兵應聲 善賜,伊剩下的一名騎兵仍然當勇恥 推,揮鞠著取刀砍死了一名步兵。

看來只剩一個的步長無法阻擋好 擁而來的北佬少兵了,李將軍只好再 ,內頭指揮炮兵。

「獨!」已過過模樣的北佬少兵 被商先兩個(參名甲牌四)。

西來一次 _ 李将明则意得大 叫。

「轟」。這次卻是南亚的炮兵被 斷成碎片。

李將軍性有把希望放在骑兵上了 (養若甲歐國)。

做人的炮兵是把那种弹的炮口對 著兩車騎兵,北步的步兵在构破了兩 單最後。假步其後。正向兩軍騎兵発 五中。

「唯一一般噠噠蟆一一」。 陳発 的進軍號響起了 (李將軍身先士卒帶 养衛有的 "名騎兵向前衛鋒 · 也帶著 整備兩方的命選向前衛鋒 4

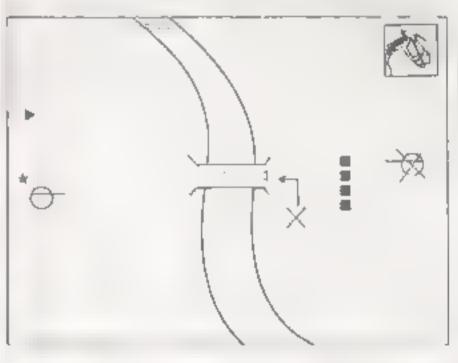
李将亚明智的决定不要理會北佬 的步程,先到過橋去解決心腹大思的



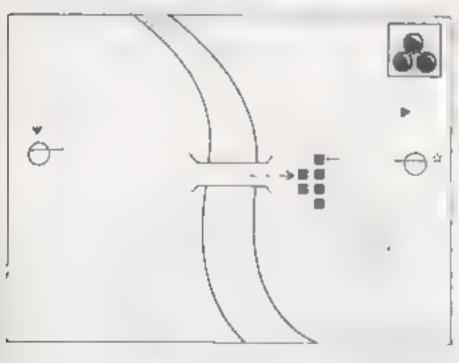


北港供養區。 每 通過模樣,李將 單把複樣改為檢隊、都不直接衝向橋 樣,反而向下方移動、停在河岸等。 引誘北佬的炮兵也向下方移動。

等创业信息 但我已需转传号诗。 秦將軍衛書騎兵由向蔣復。 「森」。北佬的炮兵呆果地一炮 概在空地上,然後條忙向上對鄉橋口 。 涵跡北佬的步兵到在他們身後的南 甲裝兵是無辦法 而只剩一個的北佬 騎兵則剛剛回到攻擊發起線(參看甲 開五)。



甲圖 五:



炮兵迎戰步兵

甲圖三

炮兵被毁,騎兵

毒: 北德炮兵 ·炮轟在橋口 ,但李将軍已機營的融向下方。猛烈 的爆炸。2是在唐軍身後撤伏 方龙沙 能子。

北佬的特兵想同前開戰。李特軍 認為先不要理會他的挑戰。專心對付 炮兵比較好。於是轉巧的問題北德騎 兵。繼續兩炮兵逼近。

起時卻輪到北佬炮兵閃躲了。一 頁 向上方 移去。却躲 穩南軍騎兵凶 基的攻擊。

李将軍高呼一聲, 兩軍騎兵比關 想快地衝向北佬。「關」。做人是函 聯撰門, 不死心地開了一炮, 但炮弹 有最小射程的限制, 對已接近的騎兵 是無能為力了。

「殺啊!」二名騎兵揮舞者軍刀 ·以衛霆募約之勢殺向北梯炮兵(參 看甲圖局)。

刀光落下、鲜血溅起。

回到攻擊發起線的騎兵又對北佬 步兵展開新鋒,利用之字型的路線走 週前進,於開步撤的興明、可惜仍有 -名騎兵被流彈所傷(參賽甲圖出))

「殺啊!」在一阵切菜式亂砍後

NORTH &



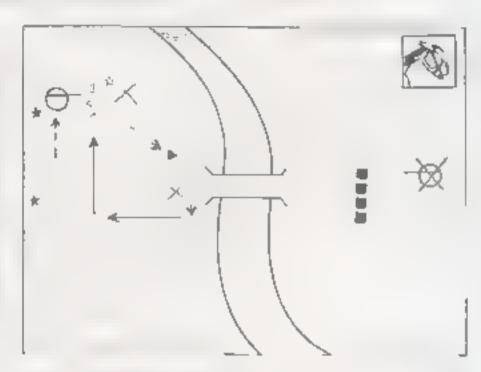
,北佬步兵就再见了。

李將軍衛著刺下的兩名騎兵術向

北佬最後一名製具、人對人、馬對馬 (臺看甲羅四)。

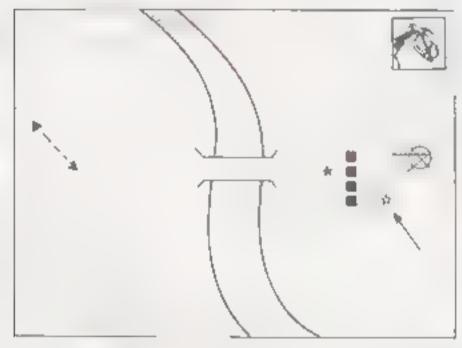
甲圖(六)

騎兵攻擊北佬炮兵

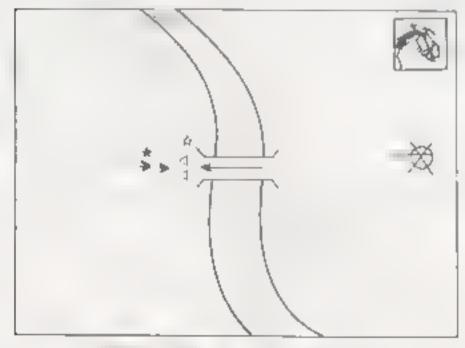


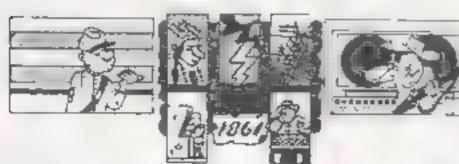
甲圖七:

騎兵攻擊步兵



甲圖八:







「殺啊」」緊跟着吶喊聲、兩名 騎兵落馬:一名兩軍一名北軍。

這場戰役結束了、北軍全域,網 車僅剩一名騎兵。

「維是讓家?」李將軍苦笑著 "在戰爭中人類永遠是輸家、但人類 你的映樂此不疲。上希明,我是一個 軍人,我了解戰爭。因此我也比任何 一個人則討厭戰爭。希望遇場愚蠢的 戰爭早日結束吧。」

然而戰爭正方與未交,北軍變遭 到挫敗,但新導的軍聯又開上數場, 而兩軍也牽運得到外國的提助,一支 外籍長剛駐羊在北末號並納州了。

· 兩個月後,南軍和北軍又在西部 的爆發斯州爆發第二場大戰,這次是 在峽谷作職。

率將軍,不能免拾地仍用炮兵揭 開戰策的序幕,可惜效果不佳,只打 死了機賽蝴蝶。

想起上次立了大功的骑兵、超紧 命令他們衝鋒、才下完命令、卻發現 北佬的地兵又準備對我方的步兵展開 大屠殺了。

「步兵向下方移動!」

「攤1」總算見機得學,只被攤 死兩名步兵。

「啊!」步兵逃過一劫,騎兵卻 正向峽谷勇敢的獨蜂下去,等換成指 揮騎兵的時候,想歷崖勒馬卻學不住 ,只好眼睁睁地看他們連人帶馬尚大 峽谷物到。

北佬的騎兵和步兵已衝到橋上。 李將軍對炮兵不敢再抱什麼希望。忙 轉換成指揮步兵。將步兵遇到止對著 橋口的要衝。

「孬」」齊發的步續非常壯觀。 名北佬的騎名應聲器馬。另兩名在 向上方閃躲時部掉進了峽谷中。

北兩軍夾河對峙

[]本 ,]本 , 。

在一陣激烈的搶戰後。四名南瀬 步兵以逸待剪幹掉六名北軍步兵,自 己也付出了兩條人命的代價。

回頭 看,炮兵已成了 堆廠鐵 李將軍只好重施故計,將兩名步兵 勘向下方,吸引北佬的炮火,熬後再 一般作氣衝遏橋梁、向數人逼近。

「羅!羅!……」

炮彈兩點般地舊在南軍的身旁。 但陶鄭機藝地左右閃驟、因而未傷分 建 0

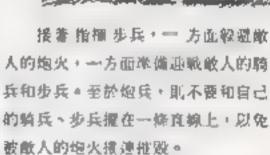
「砰」」北單炮兵倒下, 結束了 這場戰役。

這場戰役雖獲勝,但兩軍並未攻 下坳礁斯州的堡壘。只好驗飲措道。 聯繫李將軍只是 關後秀的職略家。 而不是~個「動作好手」。

經歷了陳樹數役後。李將東略於 想比 棉織性量 2的 败法,就是赎事 一開始,便命令騎兵衛鋒。當然如果 需要通過檔樣的話,先要称騎兵謀成 樅隊・對準備日(春等乙圖田、□)



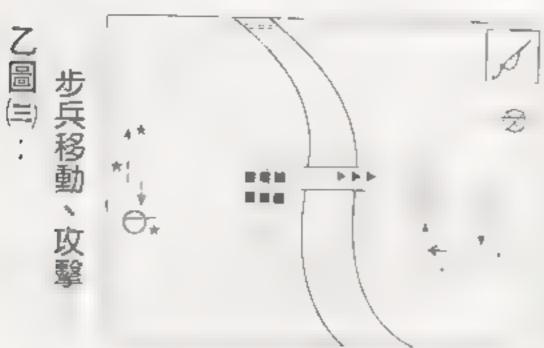




除非自認為對炮兵射程的控制有 十足的把握,否則不要控制炮兵,就 舊與其為活靶具了。

常騎兵在橋上週見駁人時 - 直接 通過不要攻擊・要不然除形一旦轉成 權隊、你便會聽到噗咚之聲不絕於耳 , 騎兵都成了龍王的女婿(參看乙翻 (E)





应時你大可專心地指揮步兵。對 做人的騎兵步(展開香射。如果少兵 的數事告一般落。或事長對轉沒有危 節 有 5 片柳原 。 华龄 2 的柳原 除去心腹大應。更是少兵的戰況緊急。 使你分數是使的話。 建騎兵直接動遇 底線、白腹一動也沒有關係。因為只 點 時或在移動中,炮兵很難擊中值門

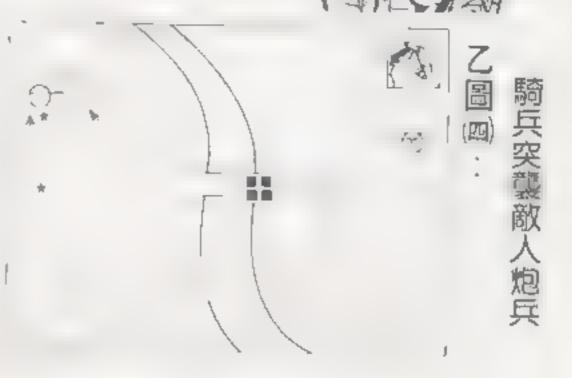
> 或遺職職法,大部分的事員和於 事都可保全,是每應付下一次大概。

(著音乙圖)39

集然戰局發生了如何的變化。在 學術班的領導下。附重勢如破竹。把 此申一一強減。於1861年7月時與了 內此戰爭。

於是在华納亚等有違見的人士物 畫下,黑奴都接受了教育,知識水準 足夠的醫奴就可以成為完全的自由人 ,從此以後,美國就成為一個自由。 一等、均當,各種族和睦相處而且犯 理事很低的天堂。(編者核,才僅)





别案昏頭了,快來風相同念吧!





隆物實典

PPG俱樂部

銀色匕首之謎(上)

怪物資料、提供正在進行遊戲的玩家

作為蒙考。 1 石化蜥蜴(Bashisk):



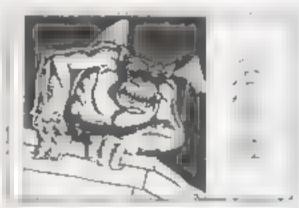
6 化烯基5 用時機就一使數人轉化成石頭的爬戲類樣物,他其有八條聯,因為交替移動的關係。與行途 使非常機慢。對付這個學物。最好準備幾乎(Mirror)。或是超得關系 的數確(Silver Shield)。因為它們 可以反射名化烯基的振環。使問他們 本身對成石頭。

2 雞蛇(Cocketrice):



非此是一种混合蜥蜴、雖、蝙蝠 外形的铅黑生物,體形大約和火雞差 不多。帕有雜的頭部、覆盖少量羽毛 的新體上長著傳蟾蝠的翅膀與蜥蜴般 的堅巴。单处也能若化敵人。但牠只 能看化被牠們爪子抓到身體课課都放 的敵人。因其石化攻擊不能穿透盔甲 。在與单处戰鬥時型蓋不張讓牠們靠 近畿甲較弱的聚員,最好是以法獨或 与前斗他們未得也例以自然之。

3 石像径 (Gargoyla)

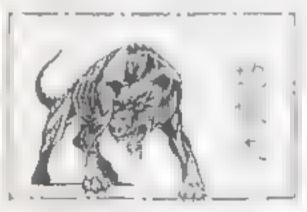


运是 稀土产爱土特性的保物。 物們的皮膚非常學暖。幾乎是刀槍不 人。頭上有一對头角。對淡有一雙翅 勝。若非任假密歌突擊敢人。方式為 推止不動地壞惡在厚頂或偽裝成裝飾 相的繼環。從立在暗吸及水地旁或是 成對他結合作

・ 群突然發起攻撃・使人措手不及。 4 第四郎

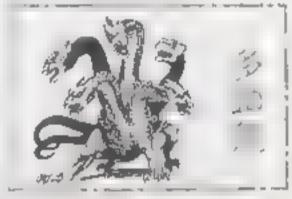
部次可造成 1~16站的第四。對付這 所收學國際、刀扇不入的替納、只有 單法武器才能造成與實、一般武器服 本無力。至於(全以前內腹石朱克 (Margoyle)也具有同樣時性,而 且也最确。

4 地東犬 (Hell Hound)



* 學大是一個能吐人的人科怪物 · 外表像是大型質犬,但是身毛皮都 是火紅色,適有閃亮的紅色眼球,類 近時,更可以問到眼頭的健康與鏡頭 味。如果大在軟門時大多是成群行動 · 而且行動迅速穩密,經常可以成功 地緣襲鐵物,物質的噴火攻擊可以擊 中10碼遊的敵人。達成4~?點的傷 点。當地們接近體物時·才用利齒攻 擊·有時他們一面唆,選可一面吐大 。除此之外,他們認有值側隱形敵人 的能力。對付這種僅物,可先施展牧 師等五級的事件與《Dispel Evil》 ,降低他們的防壓力。再叫戰士衛上 去用武器砍。法術也可以造成很好效 果,但火系法滿對牠們影響極微。

5 多頭體 (Hydre)



多項並是一種沒有 5~12動調的 戶大程盘領係物。他們的凱數最應多 ,危險性意大。因為每朝頭都可以改 整一次,造成 1~10點傷害。接句話 設。一隻 12頭他最多可造成120點傷 專。股門時,不裝育對著地逃開,不 然會遭受連續的貨制攻擊,不死也學 條命。因為多類化移動緩慢,不妨在 地未接近的先用法術或長程武器攻擊 ,削弱他的實力。

6 蛇髮女妖——梅桂莎(Meduse)





補

到王

危的話

/Donnell

要級起RPG(Role-Playing Game),一定要先 從輔性紀系列級起。因為網 世紀系列不但是 RPG的專 理,而且提供了兩種發展 本的假式結接來的 RPG 容考。一種是它的移動 模式,一種是它的移動 模式,一種是它的部 系列的移動模式可 分成 2D 平面、3D 立體兩部分(若要介紹 3D 立體部分則倒不如學

)· 以总模式部分又图 2D 與 3D 之不同而不同。以下就主题各种 提式。并加良明· 对称對於 例 RPG 折手而, 最大的树密 在地疆。 在武慧

基重系列来說明理較重切

對於一個 RPG 的「菜店」而書 「老島」的建議是選擇一個地 2D 的遊戲為人門遊戲、如冬之龍。李之 魔不但大陸、地下城皆為 2D 华面外 「而且地選不大、多走幾篇就執了。

如果不幸你相 Lord Jean 先生一樣,應有「廣大空間達路樣」的話,那也沒關係,你可參考前獎明 Lord Jean 先生所提出的「分割配個法」來記對整個地劃(此法是對付那種地劑不大,又可能無手範胞與或地看載查詢的遊戲的不一在門)。

何謂 2D 平面地體 ? 就是以隶多 不同的單位體 (如森林、草原…等) 構成一幅大地理,然後華原者所扮演 的人物在地質上移動。

由於地區很大, 而發展上所見有 限,因此手緒地暨或地灣觀察術的提 供便成為必需的媒件。個獨有些遊戲 由於架構基小、訊息簡單、只需花24 ~48小時即可完成、為了消耗玩家時 間、乾脆不提供任何便利的手籍地區 或地區眼察集給玩家。

對於這種作品,玩智只有自求多稱,一起利用「分割記憶法」,將於 規大陸分割成數部分,一部分一部分 去記憶、探樂即可。另一方法則是 「畫」,當然、我不鼓勵你將整塊大 降「插」下來、我的意思主要承點是 畫,地下城。

叫來該該 3D 模式。3D 立賴達 宮就止較不適合於初入門的 RPG 玩 看了。因為它不但要有做說的「立體 解像能力」外。倘然擁有不錯的方向 感。何謝「立體解像能力」。就是將 服前所見的 3D 立體側解像成 华面迷 宮的樣子。也就是以你服前所見的聯 觀整優惠。如果你參考軟體世界雜誌 領工期中的 RPG 專欄介紹就了解了

適合初接觸 3D RPG 的玩家的 遊戲應屬歷法門川。廢法門川地關雖 多。但架構皆不大(僅16×16)。而 且類恩不難,英文程度普遍的人就可

N.是一個百分之首的 RPG 继·提 我們 RPG 的日子與來也有五、六 個年頭了。可以說是 RPG 界的「老 屬 』。打從 Apple 時期的創世紀。 巫術、幽靈戦士…等,玩到現在 IBM PC時代的創世紀以、武士傳 脫 等,不知已經歷過多少事人大小。 小、酒群烈烈的戰役、儲實可以投歷 看著 RPG 長大的。老早就想选准助 **脚一番,然而由於天生雖散,且大多** 時期均沈凌在日新月異、推練出新的 斯RPG中,因此鲜有時間提兼寫東 四。其至最近符見 RPG 俱樂都由於 Y M J的從軍而險些開天窗,又怕。 RPG 的「菜鳥」們即將少了網良心。 建議的普道而於心不忍。途間然振節 疾游,聊將吾人多年來沈漫於 RPG 的心得告绪天下英姿,藉以提倡贵進 ・願各位 RPG 達能發揚 RPG 、光 大RPG。



了解。如果你想找死的話,不妨試試 **巫**術系列。

在 RPG 的世界裡、地圖是一問題,而訊息卻是整個 RPG 的積陽所在。大多的 RPG,其訊息大半都是在地下城中才見得到,如客之體:有些 RPG 的訊息則大多由城中人們口中得知,如創世紀。3D 的 RPG 附隨時隨地都可能有訊息出現,如體法門!。

訊息的報度決定了整個遊戲的最 度、亦考驗了玩家的語文程度。對於 类文程度不佳的玩者,不妨先試試度 界神兵、各之魔、履神之吼。英文程 度中上者,不妨試試體法門、荒野遊 快、來來之魔法。英文程度上上者, 市面上的 RPG 情可試試。

我最怕看見的情形就是小學生在 玩劇世紀,根本不知在玩什麼,卻還 玩得津港有味;另外還有一種人只能 攻略才可過關,最限的的是拿 PC-TCOLS 來作改的。看到上述這三種 人,我都敬而遠之。他們根本不了解 RPG 的精神,空污染 RPG 的世界 罷了。

所以敬告所有附入門的 RPG 进 · 或是已入門很久的 RPG 同好。為 了權護 RPG 美好的樂園。多多充實 自己。別儘靠他人的指引與 PCTOO-LS 的條改。要知道「PCTOOLS 下 無新鮮事」。徒然悉人笑納能了。

一味地煎攻略本過關,玩完了又有何趣味呢?RPG的趣味就在轉製地圖與解答謎題上,一旦人家都把它們點破了,那你選玩什麼呢?到那時候,就成了 Game 在玩你,而不是你在玩 Game。

完全攻略的提供,主要是给已经 玩完的、或卡在某死结的玩家要考的。PCTOOLS的運用,是在拯救資料 被投或遊戲進度被卡筅用的 如好不 容易粉化某人魔王,人物或伙伴卻不 奇喪生,無法可效。或因意外致

國庫 」 空席、不修改集出繼續而 的容態)。

以上程了這麼多牢騷,繼續進

正題。

前面曾经提到钱摊以思分佈的地方,一是地下城,一是城鎮內。 是到或都有可能出現。應付訊息最好的辦法就是「抄」下來。如果你自認英文程度甚佳。配讀力亦不錯。不妨在了解訊息意義後。簡單記錄重點所在即可。所以不管怎麼樣,玩 RPG 手達一定有筆記本。

如果訊息發生在地下城中,那亦可在地攤上註明即可;如果是 3D 立 做迷宮,削在所輸的 2D 地攤上標明 位體、編號,將訊息抄在地匯空白處 亦可;如果是交談式的訊息,削級好 將改話的人名、地點、談話內容都記 錄下來。到時如果發現有人叫你內問 某某某什麼訊息的才方能尋找。

混淆。字典是必需的工具、隔時 看到生字、最好當場解决。務各了解 以息所要告诉你的是什麼,免得隨後 有什麼不測。

近來有所謂的劇本式視息隨設明 有附贈給玩者。這的確對玩者而言是 一大唱音·因為大部分重要的傳來都 在劇本中·製帶主出現的訊息製成點 組·只要了解即可(如業野遊快、 AO & D系列)。 文能力(据者接:信不信竟然有玩家 要求我們逐句翻譯後幕上的試息,英 文不好就去補晉。),往往遊成玩家 是數是提中與說明書格格不入的情形 。如創世紀中的 Lord British 是個 我所特知的人物,一旦翻譯成「布里 往王」就不知其所指。有如日本的片 假名外來語部分,往往急上半天,亦 不知其原文應為何。

在此感避說明書翻譯者的主勤努力,但在人名、地名部分實無逐字課 昔的必要。歷見遂供參考,得罪處敬 請見讓。

最後,提供一樣想入 RPG 世界 的門路,描版軟體世界所出品的遊戲 為主,有與便可供參考。

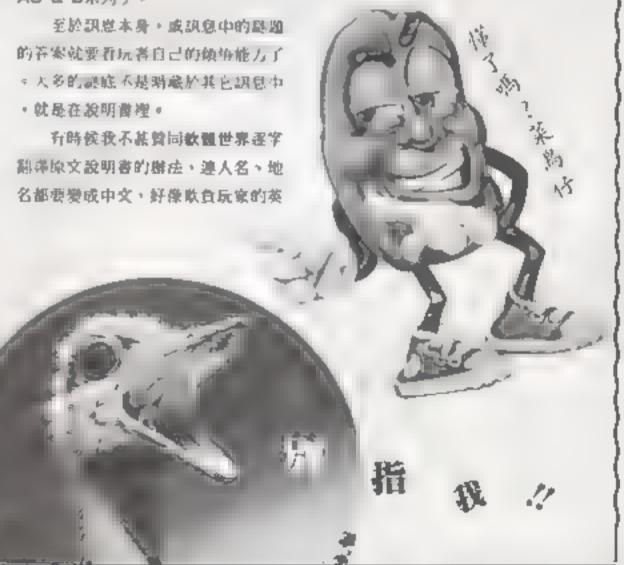
人門遊戲"冬之魔、魔界肺兵。 而野遊俠。

接手邀款 創世紀IV(天人合一) 、廣法門II。

进附验款:刺世紀V、光芒之地 、背色物的诅咒。

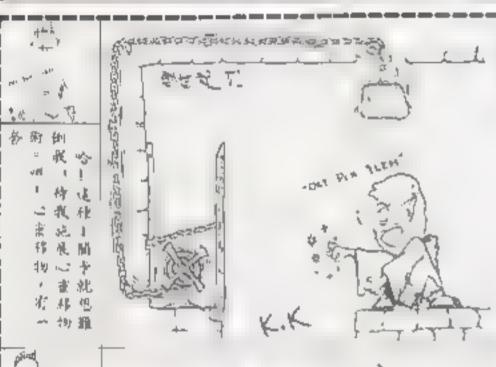
中附遊戲、武士傳說、冰城傳奇 | 、|| 。

高階遊戲 創世紀VI、英雄傳奇













费妻手申萬答 熱於讓俺找到 表理石板,俺哈都不想,只 侧阴



要不是近条景氣不好,名油又要 飛情,我才不要受這種義…… 什麼?| 我這把年紀了後優待?!



| 後甲吧 | 作牒 | 不■吧! | 我就一肚子××,老是在背视就一肚子××,老是在背地上那些那的妖魔鬼怪,







軟體世界BBS高雄總站專線 (07)3848901

- 一、下列專棚開放,微型各位發燒友提筆 相贊
- ②遊載攻略·軟體世界遊戲之攻略(限貴族版150號。 珍載版15號以後)。

百戰天體"〈限貴族版。50號,珍藏版15數以後)。

- 1 遊畝程式修改簡(含無敵版)。
- 2.遊盘資料檔別折。
- .8.攻略小型技。

PC 地帶 關於 PC GAME 的飲、硬糖探討(含程式模数)。

- ◎七臂八舌:針對指定遊戲模杯已是(簡必嫌數優缺點 與玩 GAME 心得
- ⑤實險補脅班 '為 RPG 初級玩家精習。
- 医高手端招 高手門的經驗交流天地。
- ⑤紙上機長、各類軍事遊戲(職略、模響)申轉影戰役 的匹職或檢討。必須附繼解說該戰役的檢表。包括雙 方率力佈價和攻防路線
- ②電玩短路 關於 PC GAME的趣味漫畫(請註明改 實姓名)。
- ②華山油 GAME:網於 RPG 的奖章(油註明 画實粹名)。

英雄交響曲:關於應衛督效卡、電腦需要的探討(含 程式發表)。

二、投稿須知

·務必註明真實姓名與住址,以便寄程格費。

②需退稿者時附上是額郵票,否則想不退稿

文華請用600字稿紙橫寫,字體務必工整;以電腦報 表列亦可。

所附詞表必預清晰、完整 , 對策煙止。手會者請用 關色細簽字筆;印表機輸出者, 整色要畫。

①程式碼:

小滸附做片·以便检验。

2)必須問意本公司將程式收錄在遊戲破片中。

20份报格。

1 請用針策或年色細體了革在此級上納刷 並集群。

2級雄八米簡明、清晰。

今附上文《释説》以始节世期 。

啦幅漫畫稿規格:

① 描式 第9公分·高7公分。

(2)直式-寛7公分・高9とロー

存任何撰寫計劃可先來信詢問(請附圓郵)。

本門對採用的稿件有到改權,不顯被劃改(錯別字除

外)者消先聲明。

②作品授發表後版推辦本刊所有。

BAA東郵寄失課·購自行影印留此

模費 每千字800元起、程式、腦表另計。

益求下列遊戲攻略。

作彈小子過關路線(61期起)

武" 傅克亚全政路

班 十 + 月號

收备日期,79年10月25日

印来來吸他——時空智險

(2)小人物驻想曲

第十七期讀音意見調查表

中獎名單

成 笄 陈我本(台北)、殊世中(台北,

祭 架:除後行(高維)、相為政(台中) 建最宏(宜龍)

安慰男 琴志律(台北)、荷健律(雲林)

禁武松(台北)、康泰姓(桃園)

游森棚(台北)、梁弘璋(桃園)

王彦致《台北》、殊光宗(台北,

学骄助(台北 一柯建裕(高雄)

簡固龍(台北)、邓宗賢(屏東 。

增益论(县長)、陳熠峰(屏東) 陳以洛(台中)、蔡宗達(嘉義)

殿智量(台南)、林伯青(台中)

傅祖瑜(台北)、曹雄芳(台北)

名析明 台北 、张子欣(台南)

李盛仁 校园 八蘇烈顾(嘉義

得易倫 高雄 《異後慧(高雄)

量如私(台北)、陈盖吉,台北

用采咐(台北)、董曼等、高雄



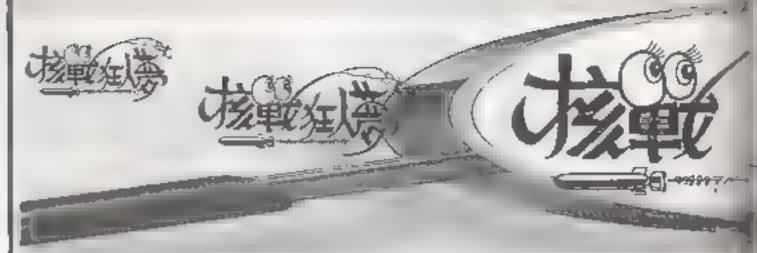


遊

戲

へ 家

談



事 數數略遊戲的报。 事 要一看到軟體世界出版 的廠略 遊戲。都會 不理 手段地去弄一套回來。核載 狂人夢當然不例外了

如何遊戲果然不負我的 money , 進入遊戲後, 就 「以看到一唱單。多餘的鄉 外產和 選擇對手的 也可 放着到極位政治人物的未過 動畫, 接著, 就可以進入核 「人生也了。

遊戲中,有許多武器可以使用,像推進火箭、接手 理頭、接手點作機、點響至 被 ~~ 等,也可以對歐人作 心廠或樣,只是有時會收到 反效果。

「心學「鬼子老年期 一會兒攤高樓,一會兒非艾 巴契夫·熙嘿 ·· 沒多久你 就會購到四面是歌的滋味了 ,包學你兩一下就一樣。 高 方類周,都個西賴去也

心験廣播可以減少飲方 的人口而增加己方的人口。 但是不要對著計地使用這招 古印 (直會知道升度叫做 短門弄斧,然後人去機空了

此遊戲尚有幾項特點 1 兩条及對自可愛有趣。令 "(依

2 後の使い、砂連過捷(如 ようなからによ

多 , 故意、誠《及《殿裔香 姓卡·但是心顺敬语》於 考 或然所言, 也不言

小天災、人屬荒遊有趣、辦 然發生的城市很低,則要 一發生,靜本好耀端, 所 大樓更守到化為大坑, 不發與數已發生在付地 。并等可见同等。 時度是樂產了,此遊戲的 動型是有的學不是我。他於

「表現功力不夠的高級吧」

■天曜星 +

等,這把毛澤東超死胖子 計構,能地求險。連環晚了 學習做也提倡我上分。怎樣 不確吧。

不避呢,在玩遊戲与前 有「點要特別注意"1 反核 人士不准玩。2 有心臟至極 者消保持首輔,以爾安全。

從一接觸而元體元起就 要不轉手,你想想看 幾千 順的樣子彈樂玩弄於假草之 上。要打離就打准,接手轟 作 服師時時命,只要你一聲 个 下式完敵 未執致命犯 整 无非是為大奶梅要接下 紅別的那 到那明。天悟地 睛,心臟以一分稱九十九萬 下的逃避上下來回地標擊者

但是千萬刚太福铁、香 則下場就像伊拉克海珊一样 、引起世界公情、到時候被 四面八方縣搜而來的核子弹 作得百孔千鐘、可則怪我友 警告你!

你的身體、哇、眼而數千萬

人口的火都市镇時化為寫有"

操作簡單算是股大的特色 所有功能 目聯然、特別語合頭監備單、擴散登進的人關家光臨。再者、不必像玩工關志、水滸傳、要得精明们數略亦製,學要點從 值中有點集而就可勝任依使了。

但基並不意味著這是做 幼稚型的白痴遊戲,它需要 點外交手腕及政治腦筋,才





能穿梭於遺詭計多端的丽勢 之中:當兩國交戰爭大點的 時候·你大可望起。"即閱。 用你的心敢凝擂去吸收那些 無知的子民·所謂翻蜉相爭 幽精得利了呀!

另一優點是人物表情晚 頭十足,斷那雷根用態變傷 大的鼻孔「對」養你、戈巴 契头的脸踵得鼢惺包子做的 • 包榫頭你笑爆肚皮 • 這種 快越可是一堆子也里受不到 的响。

當然團、他還是有些小 小小的缺點啦,倒如,整片

BON. BON

效果不是很好啦(因為不支。 衬的单脸生涯之後,在核婚 投魔奇鲁效卡)、深度差了。 到同邮股略遊戲的機彈狂人 一點點啦(據說只要玩過個 》 夢之後,心裏的建態程度有 四、五遍,就能得心愿手。。 增不減。雖然經是認為極彈 官项你的狂人英夢了),另 。 狂人夢的總體性質不怎麼像 外他的十個人物也實在是太] 數略遊戲,但在其趣味簡捷 好游狡滑了,而且侗幅镇迁。 的前提之下。也只好"夜夜 · 雙態有餘,赦人行從心裡 。抱着數證 J 入底了。 恨得牙瘙痒的,除此之外,。 也沒什麼可快劇的了。可說" 是九成九的完美。

(可: 於一概過歌聯口: (可: 約萬·總會駐崑片劇,

看看有沒有什麼「鬼 」 遊戲並且配上點隨奇曾效卡 的恐怖菩擬可以實同去攝場 鄰尾,不過實了這意識後... **酸醌音樂系但不恐怖反而可** 大跳迪斯可。

遊戲共有十八脚,每過 **飽糊就換一首背景音樂,只** 要打下沿途牆上的蠟燭和散 人就可得到各種物品。

遇到「梅杜苑頭」可提 令人最烦的事了,要是阴峻 的時間和距離疫藥好,生命 點數往往因此而減少。

一些小鬼怪倒遠不算什 應。但是對抗城堡六大廠派 時,可就 w 雜 說 了, 尤其是

酶劣的 木 分厘 等侧方面来 •除非有飛天酒地術否則一 走被火成炭高等季等

如同政斯王子、此遊飲 也近世儲存和被取進度的功 施,說明書上的密碼也使用 彩色真,不致於吾不清楚。

在玩本遊戲時,若關排 背景首奏,人物移動會較流 왜 *

光是單純地以武器消滅 敢人以乎遇於單調乏味 - 若 能加上步步發機或波斯至子 的各種陷阱就能使此動作遊 戲更具可玩性。

香效方面僅限於主角的 **聲音,怪物都成了啞巴似的** 十分可惜、不過像轉打登 、閘門聲、拾到物品聲裝不

遊戏的忠實玩家。在於 歷述了眼鏡蛇計畫、銀 河 帝國大決戰、三國志、信長 之野鹽、水滸傳、北與南、 聖女真徳等數個明呂東市北

这例语纸的一切前提就 在"快」还侧半。在选胡日 。行手里的现代社會中,的能 、能使人再三流速。和其他數 略意族不同的是,各人國民 价油代替了构地各工的。中國 不要出催的所武器取代子 散萬人計的戰鬥部號 * 精徵 的畫面再加上簡易的操作指 令。在隋幽我都的國際局勢 及规矩指数之直實程度的被 托下,漫天的流声及四處展 器的模子弹和牛蕈病强地吸 引 外太空埗屋、炉沟楼殿狂 人夢逡逡福脱以往最略遊戲 所属了人的病被邸狼疫虎兽 的模式 也拉供了餐晚发方 好 选择的空間。

亞於大型電玩。

難然可使用不同的武器 但是選星覺得不夠刺激。 高铁像我追续喜歡走動作類 的玩家・多少容點「港待任」 (非得看到任物被按理得) 破立を方才養養モノ

色彩並不鮮難活潑・但 在陰深軍辆的古星裏本護如 此。

■吳維瀚

在玩道假遊戲的時候。 拼有使人的武力是必须的。 但是太熟衷於武力的關稅 (擴充軍備) 卻會成為大家 的前靶。戈巴契夫和毛藻虫 磁量工具句 也在 小數先流 全於尼克森和雷坦則與數 互扯後腿或包抄卡特,真不 知道通和英國歷史有沒有什 學關係?

我付货效型组甘地、施 接我那「三四八湖之岳 騙 到外屋移民・也包因為認太 多流活而使兩座城市人民移 民太空! 並於修道接電廠事 炸及外太空大脑子缝争流力 等無妄之集更是令人駁價不 e .

,那就是全國城亡也不是遊 我的结束,被官捌的资源勤 作便是令人傷憑腮筋*教育 柏甘地。戈巴契夫、卡特及 中斯楚夾穀鐵破子,本成為 把所有城市鲱币他是燃精(想不到卻被她施出級後報政 手段火為中地,而自己也在 發別 颗阳别位的松子强接 純官。

沒有支援魔奇智數卡學 动物磨破的难 的缺點 组 直则伊的道戴爾麥及區與舊 **积率界空的数备之下,备效** 根本已經不必去在意了。

S. Roan *





被斯基多

修改篇







各位好,相信玩過波斯王子的玩家 一定被它施稿的動作深深吸引。可是,每每在時間和生命值的限制 下不能盡興,於是生命值大增,被至 可任意機關的波斯王子於紫遊生。

首先從第一關用 shift + L 就關至第四關,因為只有在第四關才 可以維存遊數。把遊數儲存起來,輸 開本遊數,再發出 PC-TOOLS 程式 ,能改 PRINCE SAV 檔案。

PRINCE SAV 起波斯王子的边 战难败循存性,只有8侧资料,如附 腿為東五陽资料。避線部份的 0B 為 時間資料。05 為制數,04 為生命並 ,各位玩家按自己為與随意始接。按 我的碎验問數只有十三關,所以只能 辨到 0D 值。生命预若增加太多會的 數到提示顯示,打門時若不遵手,也

"能扶對方 制。還有不論理事 死、棒入陷阱請用 [Cpr] + A] 使重新期間。

最後祝各位玩家玩得高與1 哈

SITE OF dr. dr. in the E 30 8 30 目前 Pow 納 78 Dr. Pow上限 90 F () 7A Br. 目前 Eap 做 7C i 9E 65 €0 00 AO. ى الس 7E E n * 36 0 Exp A^{2} Ci E6. 等級 Leve 34 C6 F.8

語 用 PC Tools 参考附数编辑 (Edit) 健存權。

姓士: 表中數子採用16連時

柱2:每一项均佔2byte,容許值

№ 0000--FFFF

註3 遊戲春雨上只順示末3位數 🛖

銀河超能力戰記

修改篇(上)



日日於年代條改法,在第15期中·J R先生已經提供了一個修改主程 式的方法,但是先前存入的遊班·卻 無法輩受其恩帶,因此本人在此提供 一個開放的方法,修改遊數進度儲存 檔。

育先載入PC-TOOLS・技動 SAVFIAI、権機 接下 特数本 構。窒素 まー 找到金融改工起始 選ル

激軟油度	破 區	起始位址
1	10	50-1
2	. J. 18	4
-5	9,9.	464
4	50	13/183
5	66	5.51
	80	2771
	94	1.1
٨	108	.49
9	132	144
	136	319

抄·游。傅

年代修改法

從基點位元間站之「個立元即為 此遊歡遊廣之年月・前 個代表年・ 第 個是月。

其數值均為十六進位,所以要改 或什麼年代,需先行換算。 在董 换票後之年份,其。個位 元值需源換,例如 1120年,接票後 為460mm 無接後為6004,因此若是改 成1120年11月,則。個位元之順序就 必須是60040日。

修改與例見圖一、 面 。

J- 10 a ene 1								clark						-4.1					
0, 4: 00		00 0				Page.		A		100			- 4	1913	NC II	Will laid			
¢. 3	6							a o	0 3			61 2							
D280- 75				r DiA		INL		4L L1					e un	NNI		- ',	. "	- 10	. 1
034 10	210		 						1		29		1 00	Para		. '			
0 9 49	60		702 F31 1]L 134			349					1				v			13	
Hr c	-OA		igo 104 44 - 2	(m)			P.Z.	10 N 20 D	200			0 0	_	- 1	P	P ₁		1 14	
E	10		46 42		41	04	1996	> N			15		6 0		ille			- 100	
01666 2	00		10 h		. but			: 4				15m 0			las.	1910		(4)	
6344 3483)		00 6						· p d	00		TA.		6 67	4.	. "				11
D4000 0 (90 3								00 0						10		+10	-		
D4 . H.E 01A0 7			6 01									5% D	P 489	hi-	Date:				1
04 1/4 9180)		64 (40			p 7			110			
04496 01603										pd:			2 "				1		
GAPPER ATOM 2								JE 14					r pė	31.6					1
CANCO 101								47 5						,,,					,
G HM G1+ 6													5 66						
fo a mare	p. p			-									b 4	, datum	Salar d	nonte]	
to a man	p. p			-										Alte	5-81 1	00>34]	
to a more	graq de.			-			. 6							e Alle a		00>34]	
the in income to the second of	2 mg		Reis	e de les		Ph. W	5	2056		4 104	. 0	8645						1 5	
the in interest of the second	- pm - h	1	Rele	i alei		h v	00	2056	4	414	6 0	0.043	Et de			on had		1 3	1
fre is many a control of the angles.	\$100 100 100	1	Rele c no	245 P		h v	05	0055 4-4 4 3	4	411	6 0 48 50	0.043	6 13 T			24 hald 84		1 3	1
the in many at the state of the	\$100 all 100 a	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Pele Fac Fac Fac Fac Fac Fac Fac Fac Fac Fac	347 P	84 00 00 00	Maria of out of par	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	0055 4-4 4 3	4	411	5 O	h 4 d	F 4	A5		24 hald 84		1 3	. i
Fe 9 states Fiber and all Descriptions Control of the property Oracle of the property Oracle of the property	\$10 at 20 at	4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Rele 0 00 0 00 0 00 0 00	360 000	8 84 90 90 90	Ham of out of the two	06 7 4	0000 4 3 60 00 6 97	4 20 100 100 100 100 100 100 100 100 100	410 411 17 oh 6	5 O	00 C	F 4	A5		24 hald 84		1 3	. i
fre is insert to be a second of the second o	20 20 30 0a	4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Rele o no o no o no o no o no o no	360 560 560 560 560 560 560	44 GC GC GC GC	OF SECTION	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	X 556	(L)	411 17 on o	4 F C C C C C C C C C C C C C C C C C C	00 TO	F1 6 0 00 0 00	CA Quipt,		24 hald 84		1 5 88	1
The transmission of transmission of transmission of the transmission of transmissi	20 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	* * * * * * * * * * * * * * * * * * *	Rele o no o no o no o no o no o no o no o n	90 00 14 15	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	Marie Color (Color (Col	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	200 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	(L)	418 177 00 0 00 00 00	4 T T T T T T T T T T T T T T T T T T T	00 TO	D 4	, person		24 hald 84		1 3	1
Per 19 (Name of the control of the c	20 20 20 20 20 20 00	* * 1 * 0 * 0 * 0 * 0 * 0 * 0 * 0 * 0 *	Pels 0 00 0 00 0 00 0 00 0 00 0 00	90 00 14 00 15 00	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	Ham out	05 05 0 0 0 0 0 0 0 0 0	00000 00000 00000 00000 00000 00000 0000	4 20 cm	418 177 000 000 000 000	44374459	00 CO	5 e	, person	C I	24 hald 84		1 5 88	1
(10 1) (NAME) (10 1) (NAME) (2) (1) (1) (1) (1) (1) (1	20 20 20 20 00 41	* * 1 * 0 * 0 * 0 * 0 * 0 * 0 * 0 * 0 *	Pels 0 00 0 00 0 00 0 00 0 00 0 00	365 040 040 040 040 040 040 040 040	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	Part of the control o	05 7 8 8 9 9 9 9		100 100 100 100 100 100 100	418 177 00 0 0 177 00 0 177 00	4 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	00 CO	b e	, person	C I	H 4		1 5 88	1
from the same of t	20 20 20 30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Rela 0 000 0 000 0 000 0 000 0 000 0 000	365 040 240 000 141 000 141 000 141	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	Phi A	00 00 00 00 00 00 00 00 00		100 100 100 100 100 100 100 100	4 H 77 on 6 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	1日の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本	8 1 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	5 e	, party g g	C I	H 4		1 5 88	1
(** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** **	\$ 10 mm and	20 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Pele c 20 c 20 c 50 c 50 c 50 c 50 c 50 c 50 c 50 c 5	000 000 000 000 000 000 000 000 000 00	00 00 10 00 Ru 4	Ph (4) 04 (4) 124 (5)	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00		100 100 100 100 100 100 100 100 100 100	48 77 ah 6 74 80 5 4	日本日本 日本	8 5 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	5 4 00 00 00 00 00 00 00 00 00	, pp. 19 9 9 19	C I	H 4		1 5 88	1
(** 9 (********************************	20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 2		Per 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	000 000 000 000 000 000 000 000 000 00	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	had of our on on our on our	00 7 1 1 1 7 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	**************************************	000 000 000 000 000 000 000 000 000 00	411 17 00 00 00 40	4年の日本の日本の日本の日本	8 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	5 e	P P	C III	H 4		1 5 88	1
The H reason of the Police of	20 0 20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Relation	300 900 000 104 300 105 300 300 300 90 90	4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	h w w or	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	**************************************	00 00 00 00 00 00 00 00	411 77 00 0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0	450 25 CO	8 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	5 6 6 00 8 00 8 00 8 00 8 00 8 00 8 00 8	AD DEPARTMENT OF THE PARTMENT	C III	H 4		1 5 88	1
(10 1) (NAME 10 1) (NAME 1	1 4 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	を 1 年 1 年 1 年 1 年 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日	300 90 00 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	40 00 00 00 10 A 400 00	No. 10 (14 pm on 1 pm	200 200 200 200 200 200 200 200 200 200		4 99 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90	411 17 0h 0 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1	4日の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本	8 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	5 6 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	P P	C III	100 May 2 Ma		1 5 88	1

創世紀VI

信 世紀VI這個超級 RPG、我敢殺 是班別世紀V之後 的另一關稅 是班別世紀V之後 的另一關稅 的絕後的好遊戲、稱他為王、實不為 過。吐瀉 真实、真不是人玩的。 婚嫂、祸品質、精美的盡面,動態的 留效、廣大的時空、極過與的世界、 曲折的故事,可以使人廢稅忘食、絕 非誇大其辭、而本人就深受其害…… 存均像「不提也罷。

而前些日子在寫程式消過時、忽然發現她碟中/ULTIMA6的子目錄 每個檔名為 BOOK DAT 愛和我的 程式內有 個要擴取的檔名一樣,也 是 BOOK DAT,於是基於好奇之心

檔案蒐科

就用我的程式把透新熔购出來顯示, 就在那一瞬間我被聯呆了,口裡吃养 "簡直是太帥了,可爱的,偉大 Lord British。"

超網檔案裡頭有一些軽軸的資料及一些對話內容,遵有一大堆書本的原稿及翻譯版本 另外遵有 大場看 起來像是 Mantra 的資料,多常設不完,應宜是問來全不費功夫,我太太一大鄉世紀以的策磁片 (在 Disk Five 中)或是硬碟中是否有 BOOK DAT 的檔案,然後 TYPE 出來看看或是 COPY BOOK DAT>PRN 往 印表

Tony Sparkle

機輸出。記得! 根表紙要放多一些 (至少8至7大張), 然後去東一東 吧!

> PS如果您所使用的印表機可以使用132行格式的大弧艇,就 到用132行格式的紙但是如 果您的印表機具可使用80 行的概数紙,請用箱小字 形輸出及設定為132行的模式,方式如下。

> 進入 BASICA 或GWBASICA 中 打閉印表機的關關

然後 SYSTEM

再建入TYPE BOOK DAT>



模擬城市=

波士頓災難預防法

/ 上朝在美國马說是數 數 的人 城市,但在模擬城市之中卻有权 能堪炸的危機潜伏著・筆者與開始玩 時對它 點辦法也沒有 ● 但有 →天在 夢中趨高人指點、才恍然大悟、原來

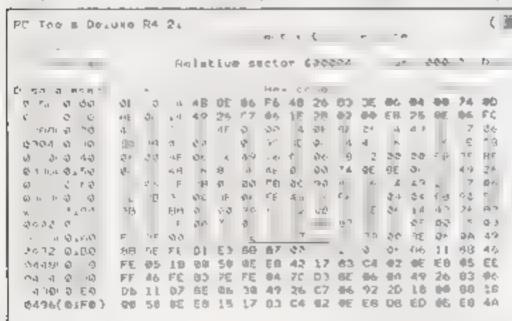
是将所有的标准编数為人力發電。如 此電視就無法令核能得作。再來就是 砂些住宅傷、痛災固 等,等五年。 M . You are the winner M f 一出來·你就過關了。

一程式修改意

50 至中的飛碟又不太好控制·於是 便將程式修改一番 ■ 用 PCTOOLS 的 Find 功能、找出 FF OE 3B OF C7 45的十六進位碼,改成 FF 0E 90 90 C7 46(圖一) · 申嚴煇兩無礙; 找出 FF 06 48 02 8E 06 · 改成 FF

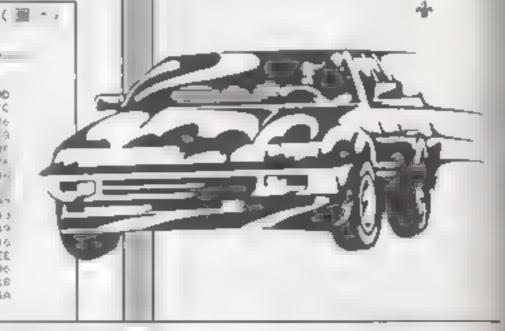
/萧偉宗

06 90 90 8E 06(圖 ・則入散為 無限:又再找出FF 0E 0C 2B 5E 8B 修改成為 FF 0E 90 90 5E 8B (圖三),則不論你被那些赤手空梁 的數人提到多少次,都不會有事的。 不妨試試着,很好玩的「



何航順

位得好玩衝鋒飛車的朋友們。是 否覺得錢常不夠用呢?小弟我現 在就告诉你們一個炒方。先進入武器 店,隨便選一項武器,敵後越好,但 不要買。然後將游標移到劃頁鍵,按 F ENTER 直到看不堪你所遂的武器 為止、接着接下 B' 幾、就會有一段字 出現是「NO ITEM ON SCREEN IS SELECTED 1同時遊標也會指在 OOPS 上,接着按 空白鍵 就會增 加 · 机键。 然後一直重複先按 B 建、再坡 音干醚 山柳鱼動作,錢就 命一有增加。這樣拿到股軍就與如泛 #子・但述不要接太快・香ル・・。



1 Tools Column R4 21	on a be use of al
actor it is a	Secto Edit Service
д А	Pa hth
10 (LXE No. 12 No. 200 o GEOCOC) 125 55004 D 21	:XE Relative sector 9000077, Glust 09040, D.
a spin who be and her order	s a cre-+ Mex codes
9. 561 3 90 0. 10 0. 01 01 01 01 01 01 01 01 01 0 16 0 16	C 0100 FF RE 06 7E 49 26 P7 AC 94 82 24 89 84 94 01 BE
02 2 01 0 00 00 00 00 50 00 50 50 50 50 10 00 C4 02 00 75 FA 00	#272(#118) #6 9A #9 26 C7 #6 18 28 #A #8 85 #6 90 49 26 E7
0 NO 0 19 75 0 49 0 68 0 05 EB CF 10 80 C4 42 83 7E FA	8288(8128) 86 CB 10 88 88 86 9E 49 26 FF 6E 80 28 5E 6B
@3@4(@13@ @7 75 @B 99 81 80 50 86 50 E6 L 85 C/ 8 R5 T	\$784 \$ 78 F5 % (8 K 68 EC 88 02 08 9A 48 02 08 1, 57 4A
0320(8,40) FA 68 75 88 88 94 90 50 95 EB AD 1D 83 C4 82 83	\$320(\$140) FE 80 90 GE 96 80 49 26 A1 2E 2B 88 C8 88 1E RP
CARE C'10 75 FA OF 75 OF DO 05 CO 50 OF ED 5" B. CA O.	2 3 36 0 50 F 66 FE 98 68 8E 96 7E 49 26 39 8F 80 07 70 ft
0 - 4 - 0 - 60 FF 74 FA 2E F8 4A 0 33 44 02 0 - 7E FC 00 74 4	0,000 00 E9 90 00 00 E 00 F7 6E FE 08 D8 26 88 07 00 0.
03660 0 0 FF - FA 9A AQ 02 Q 8A 61 C4 C4 FF 76 FA 9A 58	3 66 3 73 85 6, 80 49 28 C. 30 28 00 70 79 80 1E 00 F7 6E
9384.9.80) 90 9A 93 83 C4 92 BE 96 B8 48 28 CF 26 A3 3C 21	0.504(0.60) FE 88 D9 8E 06 7E 49 26 83 8F 88 92 97 7E 64 88
0400(0.90) 8F 96 82 48 26 A3 2E 28 FF 76 FA 70 98 99 F7 93	3 33 3 4 F CC F7 65 F5 88 D8 26 83 85 84 82 85 74 54 88
9416(0,40) 8, C4 9, 09 45 FT 30 60 00 75 0F 8F 06 B4 48 26	24 6 3 6 E 00 F7 6E FE 88 D8 26 83 AF 80 92 14 88 1E 90
04321 0180) C7 of 48 0. 48 00 E9 06 FF 80 ZE FC 00 ZE 06 88	24 2 90 F7 60 FE 88 D8 26 83 85 80 92 80 75 05 88 16 00
044948 70 8 80 68 83 90 78 C0 01 46 FA 83 7E FC 66 75 15	
0464 0 49, 85 96 A2 49 26 83 35 D6 25 90 75 99 85 96 84 48	24 2 4 2 6 62 49 26 01 05 0F 28 26 11 16 10 28 9A 42
0490:0160, 26 <u>FF 06 48 92 86 96</u> 84 48 26 83 36 46 02 08 74 0496:0160) 03 E9 86 FE E9 08 FE 55 88 EC 80 06 00 74 48 02	9474 2 -0 24 F7 83 FF 46 FE 83 7E FE 80 70 83 E9 44 FF 88
0440(4144) 43 53 00 LE 53 CG LE 33 00 CC 00 45 66 34 40 55	641.6 6 54.1 63 11 40 16 63 16 16 40 10 63 E1 44 11 60
(圖二)	(産1)



水洋傳艦擬磁碟應用

一各位「好美」正為打倒為华而愈 門時,是否為人物至照須索提取 而深深不平呢。當各位實為軟體世界 雜誌第几期發第十一期兩領監擬避錄 應用的文章後,是不是也如法心製一 都呢?但是為了家中電腦因主人太彩 而只有640KB的記憶體,或因為 水滸傳在Load 或Save 時程式要 在B磁碟機中,而使DOS相合中的 ASSIGN無用武之地……。仟丁、 般話少說,少段略話,仔數正式開稿 了//

方法1(只有640KB者)

先在 DOS 開機片 (Disk 1) 申 進一期290KB 的虛擬破錄,不會的 人納參考下面

> 将 DOS 放在 A 紐條機中雙人 A >COPY CON CONFIG SYS DEVICE= VDISK SYS 290 ↑Z

再取斯開機後・把水滸傳的 Disk A及 Disk C COPY 一份・開機時 不用 Disk B也可・只是少了片頭畫 面。

使用任一版本的 PC tools,把 水源傳的 Disk A #份 版人,等改 MAIN EXE 槽,使用 F2 模技等 0000370位置的最後(不懂的人可以 參考 PC tools 使用设明,或清较高 手),即可找到一些缩名,现在把下 面缩名前的 B、数為 C HEXMAP DAT KAOIBM DAT CUIDATAI CIM

D核如业使用虚整磁碟時請把水 港價Disk C中的三個檔案(以上錄 改造的)COPY到虚擬磁碟中,並 且用獨份Disk A 進入GAME中, B 磁碟中可以放入循程片。

方法2(有賴充記憶體者,最好有 1024KB以上)

同様将水消傳Disk A及Disk B 個份・並進一準順磁碟(最好有640 KB以上・磁高速炉・方法整考前面方法 I 的説明)・使用 PC-tools・特 Disk A 中 MAIN EXE 幅0000371 値的 B SAVEDATA 改為C、SAVEDATA ・並将 KOE1 COM 幅0000000中的 A MAIN EXE 全 改 為 B:MAIN EXE。

在 DOS 下把 Disk C 中的檔案 全 COPY 人雄擬磁碟中·並把 Disk A 中的 MAIN EXE COPY 入 虚拟 选碟中·並使用 DOS 指令 ASSIGN · 转虚擬磁碟及 B 磁碟交换。方法 如下:將 DOS 散於 A 磁碟。

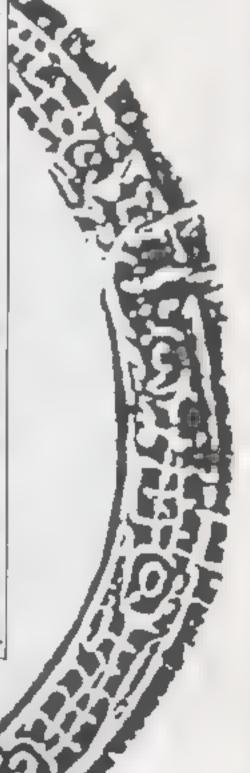
A>ASSIGN C=B B=C

后樣就可名正當順地把解存片放 於B 磁碟中· 幽擬磁碟也成為 B 磁 碟了,如此不但執行速度加快,也可 以不要常把循符片放入又拿出了。

◆旅 大中的C:英盾体虚按证据代 统而定。

和果体是高手的锋,可以将

MAIN EXE 東 KOEI COM 中的教育命令和以修改、以求 更好方式,本人作政法和有不 亲虚、数请高手指数。 /郭萓侑





話 說 BBS (-) ••••

→> BBS 簡連

BS(Bullotte Board System。 ·是電子佈告欄系統的簡稱。這 和一般所見的佈告關並沒有什麼不同 ·所參別的只是使用電腦和一些必備 於配備來達成。

BBS 的名稱來源,是根據當初 股市的質格佈告板。其實體初這藥系 統的發展用途,就是為了私此來傳達 設市的課意。

務由超離公佈欄系統,使用者可 以很方便的寫一些訊息·問一些問題 若您行在餘方的話,也可以為別人解 答疑蝴雜耀,稍敬權是一下自己的處 榮惠。提重要的,選及可以經由此系 統建對文章、學習、資訊交流、獲取 新知一等目的。只要準備一架PC 重機) 部 Modem(數據機)以 及一條或結果,和必備的通訊程式、使 可以開始您的 BBS 生涯了。每需夜 添人鄉,不甘寂寞的您,就可以撤出 那一通過充滿無限為望與熱情的電話 ,靜靜等時由被方辨來的友誼,透就 是 BBS 順力。

· BBS 起源

品激量該開始進入商品化路段的 時代、最早的 BRS 系統也緊接着要 發展四來了。就上即的資料施。、數 學使用的 BRS 系統是 1978 年啟用於 其國差加高的 CBCS Chiengo Com Puterized Bulletin Board System Chicago > · 通是一個使用 8080 Assembly language 所寫的程式 大約在同一時期 Bill Abney 也為 Radio Shack 第了一個叫Forum 80的 BSS 程式 · 接着物果也獨 Apple Bulletin Board System 他世 · 即并 Apple II 上他们了People's Message System

1981年10月 IBM PC上市時 造沒有為 PC 寫的 BBS 系統,到了 1982年才由 Russ Lane 用 BASIC 寫 了一個原型程式。其後數年,許多人 為它影加了。多功能。





●●●●●●●●●●● / 329網 侯景議

1983年初,才由Capital PC User Group 的Communication Special Interest Group 的合簡共同 改寫出 RBBS PC 系統。最後由 Thomas Mack整理完成。正式成 為 RBBS-PC 第一版。

三、BBS於國內的發展近視

當年·RBBS-PC系統也傳入關內。並成立了TUGNET(Taiwan User Group NET)唯當時數據被選及一項價格高昂的設備。又加工系統全部使用英文·TUGNET的使用人幾乎全是在含外傷。後來使用同一系統的行家俱樂郡(HAL)推出,構況並未改戰,只是關人的使用申提高了。一直到1987年初,第一波的加盟時際公司推出用 dBASE地所寫的中文系統。名為「天威範誤中心」,才更加拓展普遍的使用。

然而,BBS在國內資正風起貨 例表現,當他了廣致。的成立及推廣

要改魔教的成立經過 易先該 Fido 及 Opus 這兩個 BBS 系統。以 及一些成立初期出現於天脈或與的相 關人物。

d FIDO

Fido 是於1984年由美國Tom Jenningen 所寫的 BBS 程式,此程 式最重要的功能在於其具有:網路自 動連卻的功能,站與站之間能源過。 個經過嘉定設計的網路來算遇信件及 檔案。

2 IFVA

目前已成為一個職大的國際業餘 設置聯網路系統, 避及北美、歌、亞 、澳、非五大洲, 並設立一協會, 名 A International FidoNet Associ-

3-OPUS 1

Opus 是於1986年由 ENFA 的會 性·Wagna II 依據 FIDO 的明構, 所寫新的一般網絡 BBS 系統·其基 本組織的架構均跟 FIDO 相同。目 前·由於 Opus 的架構完整,容易上 手·成為 FidoNet 中使用最高的一 仓程式。

以上兩系統引入國內總需都是在 1987年初前後,只是並沒有人用此軟 股設立公開的 BBS 站。

辣精育位天城的會員 DROL 於87 年中取得 OPUS D DO版。於11月中 在天城市將也要成立一個名為 ELIZA 的 BBS。可用。舊試未能成功。

進來概數的陽額者 HONLIN 及 ST FOUNDER 而以此外取引的FIDO 程式·先建立國內第一個FIDO NODE · 並經熟悉 ASSEMBLY 恐者之 Up. ma Lee 幫忙、後改程式中距屬限定 英文輸入及傳輸之控制。應而由於缺 少其中基金管理用的工具编案。於是 · 被極向嚴外的 FLDO NODE連繫 · 脚望取得完整的磁表。 泰軒爾英國 联通狄克州威利城之Willi Board 速聚成功·並取得評結长理人 Dean Petrx 之態心支援,完整的 FIDO viller 在1988年初終於傳入腦內。並 由魔教大力推廣,短短半期月中。全 脑脊地部退快地収得完整的 FIDO相 關檔案。於是,個人玩家型的BBS 也開始如兩後各筍地在國內四處建構。 成功,並於「月間集合諸多站的操作」 **最完成各項網路功能之實驗。**

1988年三月初,「魔教」更設法由

Willi Board 取得完整新版之OPUS v1 GSa。「魔教、初成、台遊許多無端之猜忌與惡意語語。「魔教、實理人為活動正常發展、難於取得該資料是程所費不貸。但仍一心一意使此工具得以正常使用於湖內、特再力遊Ultima Lae 協助完成 OPUS 之中文化、與當時國內已成功開設 FIDO系統之各結實理人會同語問罪版 OPUS之便用。並於次已四月四日元成各時同時改成之。值

在OPUS之诸多鱼大功能中。 首推其聯合作臺。其爭胡原之 ECH-OMAIL功能、結合網路自動傳使功 能及設定自動檔案需索功能。但截至 目前,未见任何一站能就此功能深入 研究。「魔教」一本成立之初衷・再 使開創實驗 ECHOMAIL, 並與國內 証单使用本系統之另一站 BIGCAT 試行採用 以惠分享之「ECHOMIAL 專題會購討論 。功能 » 此功能但是漆 成。不同的兩站利用自動组件傳輸系 统,能迹成识息分享之目的。也就是 說,只要結與站之間,若有關設樹門 之「專題討論」權・經過每日預定數 行之伸信係統、能使各站均能取得相 同之討論決息。如此,提高討論訴息之 **资源、各站之使用人都能得知其他各** 站使用人對同一主題之心 研報告或疑 間 事項・如同一群人於不同地區就同 身題,同時發表意見,進術互相討

BBS於國內發展至今,仍止於 線上受達或檔案傳述之階段。期盼, 此一功能之數用能促使各站之體理人 及使用人更能夠重 BBS 之功能。提昇 BBS 之使用目的。





宣子。成乎La即以XZ的一个 口即學數條改法「出值後,果然造成 做動,單首學位及人無以繼後、裝置 翻譯、不眠不体的加以繼續、然而吃 到第二吃——Debug 之後、他心

斯外由是以助於門極多 无脸 周繼,你也是被健康成的,做問樣或 輔助不談。就是是限度中所用的語句 ,全是被破礙,全世界的「人!你 能未說過的語言——ASSEMBL) LANGUAGE(桃合語書),尤其故 多新手只認群 BASIC,會為PASCAL 的更少了,於是一頭攝戶 Y的人不 少。因為應筋一下被 MOV。又對 POP 出來,才 ADD 又被 DEC。最 後令打結了,只好肯也投降

報首見本文出現後、忍不住手續 ,將筆者以前收藏的 GAME 相 為作 放在解剖。上进方 趣無 上 ,醫生也確注:長型稅 台 其果下海 找 一 或 其 一 也, 因 而 以 力 時 對對 GAME 中設計成 乙人間 時 雙 打模式 (如 快樂泡泡騰、鹽鐵服 川),要過關新鄉、簡真輕而易罪, 因為你有添添不斷的生力單。對方子 不起就只有違式設計上的幾個數人。 也不即怕時間到了。因為時間到了頭 参扫掉上人,所以對生手失。. ◆ 福酉,到老手來請亦不能關其功力。 待大飲宴

本法門如下 、以快樂包泡籠為 (a)

> MAR POTOOLS は改音標 UBBOB DAT 版下 解析定当例位置

FF OE 06 46
PLAYER ONE 的位址
CIPF OE P8 4B
PLAYER TWO 的设址
LLAYER TWO 的设址
LLAYER TWO 的设址
LLAYER TWO 的设址
CR * 例如以PLAYER
ONE 的 FF OE 06 4C
带蓝菜・PLAYER TWO
的資料也改成 FF OE 06
LC

高坡 F5 行程表 点四 \\\
使司。

・解食

。 於遊戲程式將入數的他放在某一位址。所以一旦生用死一次就把訴 位址的係級一、實行時更有一一年記 東儲存人數。條徵後一語等一句的學 址雙或都在第一人上,至是「內」報行 的指令都是在第一人的信息。另一個 位址就被起现了。換句話說、這個位 地子會尋 P(作) 可作 与 # %

如使樂泡泡槽中的PLAYER ONE 成少時是 06 4C·而 PLAYER TWO 1 * 是 156 4B·现在要或 06 4C·於是 時 4B 的原种不會被減。可是 PC 夢 是以 D6 4B的何果計算。所以發佈。 PLAYER TWO 的人數一直沒變。 不作,仍然。你可以讓 PLAYER TWO 自殺看過。結果是 PLAYER ONE 少了。就好像老師條你。結果精的是 每週间果。自賴兒卻不應不應。全樣 。 4 學

可是 PLAYER ONE 急糖樹弛 把自己快樂建築在別人勝芳上,稅 是不太好吧

放心好了。我健議你也是這樣知 ,們不如趕快僅較人自殺算了「別以 為我是開玩笑的。與的,快去經舊的 等你自殺後,便會看到希腊用現。本 來 PLAYER ONE剩下沒 中個 、40 這時卻出現一排的人數 "也有可以" 一次 "放棄上海",所 沒有出現255個問點呢。那是兩篇太 多了,發導擇不下去,但是 0640 的 值仍記得非常毒捷,不信,你化作電



拟纸森去 查究费证识遗址

為什麼 PLAYER ONE 的 064C 低是 0、為什麼突然變成255呢?

虚是本招高妙之意:因為 PLAYER ONE 減少時・遊戯程式 會讓它減少到0以後便不能再減。可 是 PLAYER TWO 强迫减少,邀数 程式邻無法阻止 因為遊數程式在這 段程式中只會檢查 E64B 是否為 0、 而不知道去确查 064C,所以 064C 值 就雙成負的,負的記號住下個位症記 躁,原值變成 FF,可是遊戲程式具 液 OBIC 的他,於是乎負號被遺忘了 ▶ FF 為.6進位, 愛成十進位就是16 ×16+15=255、所以育255隻,進樣 你懂了吧!

> 帝附註"這種修改法是不是說論" 尤其不懂 ASSEMBLY 的人。 是不是 費得知 其然又能知其所然呢? 推信各位立能器 及" 、胸類旁通・而研究出 其他技巧。如果你發現 **班好政其他方法,請你** 不要 人質自享受取 開發「劉樂學不如樂樂 樂」

顾使公佈變截難目的修改方法。 旗人家 起玩傷痛快・享受破通期的 栗煙ボー

PLAYER ONE PLAYER TWO

> 832EA85D01 832EAA5D01 追踪目標 DRAGON EXE **你改方法,和快楽泡泡雕如出一**

轍,一人吃、一人腩、媽媽健康、聆 見壯!

見附圖二

PC Tools Deluxe R4.21

Path=D:\BUBBLE Fire=BUBBOB.DAT --Sector Edit Service----

Relative sector 0000066, Clust 01031,

Displacement -Hex codes----02 75 14 FF OE E6 48 C6 06 F5 48 02 FF 06 E8 48 A1 DA 00 A3 EA 48 C3 FF OF 06 4C C6 06 15 4C 02 0032(0020) 0048 (0030) 06 08 4C AI DA 00 A3 EA 48 C3 08 F6 74 02 0064(0040) 19 F7 06 16 00 FF FF 75 10 FF 06 E6 4B C6 06 0080 (0050) 0096 (0060) MB B8 10 00 FF 1E BA 51 C3 FF 06 06 4C C6 0112(0070) 4C 02 B8 ID 00 FF 1E 8A 51 C3 CB F4 0128(0000) 6C 01 06 DA 48 73 04 FF 06 DC 0144(0090) 06 FE 48 73 2D 29 83 1E FO 4B 00 73 26 0160100A0) 48 89 87 CA 48 06 EE 4B O1 BB 87 CC 48 0176(00B0) FO 48 58 E8 98 FF 83 2E F2 73 06 48 04 C7 06 0192(0000) 48 00 00 AL DA 00 A3 EA 48 AL DA 48 88 020B(00D0) 38 06 OF 48 88 CA IB OF FO 4B 0224(00EQ) ESS 4B A1 EA 4B A3 EC 4B EB 47 03 C3 0240 (OOF 0) 73 04 FF 06 FC 49 C6 06 14 40 02 29 0256 (0100) 73 20 83 1E 10 4C 00 73 26 53 8B 1F 12 4C BB 97 48 01 06 0E 4C 8B 87 CC 48 11 06 10 40 58 EB 0272(0110)

PC Tools Deluxe R4.21

Path=B:\ File=DRAGON.EXE

Relative sector 0000041, Clust 00295,

-Sector Edit Service

Displacement Hex codes--0256 (0100) 03 EB 47 90 C6 06 B2 1E 40 90 C7 06 B6 1E FF 0272 (0110) C3 C4 04 B2 1E 00 90 C3 B0 3E B0 1E 00 74 2C 0288 (0120) 3E 80 1E 0A 74 25 80 3E BI 1E IA 74 BB 80 3E 0304 (0130) 1E 00 75 16 81 3E 86 1E 1B 2C 74 08 81 30 2C 75 06 CA 04 BZ 1E 00 90 C3 90 3E 0320(0140) 92 1E 74 23 80 3E 85 1E 00 7F F1 0336 (0150) 80 JE B2 TE ZA. 74 0352(0160) 80 3E B2 1E B6 1E 40 39 75 DB C6 74 44 81 3E 0368 (0170) 06 B2 1E 00 90 80 3E B0 1E QA 74 OD B3 2E AB 01g83 16 A9 50 00 EB 0B 90 B3 2E 0384 (0180) AA 50 0400 (4)190) 50 00 72 C6 Q6 B2 16 79 00 C3 C6 06 0416(01A0) FF C4 04 B5 14 90 E8 1E 0432 (01B0) 90 C7 O6 B6 1E FF FF C3 83 3E AC 5D 00 74 0448(0100) BO 1E 0A 74 OF 80 3E 2B 47 00 74 10 B0 3E 46 00 74 09 C3 90 SE 06 47 00 74 10 C3 C7 06 AB 0464 (0150) 50 02 00 C7 04 A4 50 00 00 EB 00 90 C7 06 AA 0480(01E0) 02 00 C7 06 A6 5D 00 00 C6 06 B5 1E 14 90 C6 06 0496 (01F0) ▲ (附用ニ)

在硬碟儲存遊戲進度

/長山風

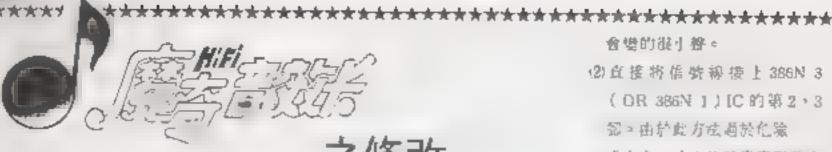
A 於三國志達·你們是否對於三國志在硬硬視玩 時·還要把邀獻儲存片(C片)故在A碰碟 微才能儲有感到不便呢?兼者有一個將遊數存在 使條裡的方法

首先,载入PC-Tools,對硬碟裡 SAN_A 透细剧目錄中的 MAIN. EXE 檔下手,用 Find 指令 尋找 A:SAVEDATA 這個字串,找到後,將 前面的 A 敬敬 你的硬碌代载。 例如你的破많代號是() 利改成

C SAVEDATA)。接着,再筹C片上的SAVEDATA 橙 COPY 到 SAN_ A 這個副目段檔中・如此即馬掌 OK・ 以後進入遊載・畫面上叫你放入C片時、只要直接被 Enter

即可。





之修改

丘雲凱

伽鷹時,立刻拆封並 RL N它 「 在到機關水面時便由 PC SPEAKER 發貼熱鬥普樂 « 由於敝 人的 PC 是 嘚 聲器(就算是 SPEAKER 也一樣鄉 ·畢竟一分錢 ·分貨 · 使 AMIGA 不須薪效卡就可捷美MT-32 → 但其 們輟也就…) 所長炉與起應改 AD-L 10 的念頭、勸始各方收集資料。原 人 16.4 5.1k(16) 20. 中

1 4 4 5 1 1 1 小尾(八葉) (域 386N-1) IC 下方存一粒 **背紅紅金」的素矩。再增** PC单列告號線 並凝。到此 **菲阻下方就可。依我俩人的在** 输量好是在偿债房 B AD-Lib 之間・福士伽小型的期間(在 電子材料(1)中可質到) 似葉葉 些GAML同時發出實否時,

食學的混小學。

(2) 丘接桁信势線接上 386N 3 (OR 386N 1)[C的第2·3 铝。由於此方法過於危險 《小心·哈·軟體也界又要否 () I . D DI

据好换他可止新期機。你难時的 BFEB 一暫吃從 AD-L.b 出来,如果 是就成功啦。若不是,就再CHECK 、CHECK 韓路・好了・從却に對して ME不衡要再考慮有無支擔召效卡。 贴鬼剋望 I 椎果的語音、GP 機單大 賽的引擎聲、轉種孤爛的標題能、北 **即南的大星壁、名車大賽的引擎壁、** 瑪亞遜縱告咨啡的聲音和打印對方向 **食叫聲、毀天滅地[刊門的哀對藝**

* + 3 + 1 1 .. PAA 7

月的基一天,突然心血来潮,把 蜘蛛人退的置了很久都一直没看 關的GAME拿出來玩。因為何了軟 體世界雜誌》,全副 (6) 子 1 以 27 **連制遊戯玩完了。蜘蛛人的片頭・窓** 胸西樂品滿好趣的,想有資別人是? 磨腐田道磨棒的音樂,於是甚緊進人 超級作曲家一探究竟(由於蜘蛛人的 背樂鄉與超級作曲家的維塞格式是一 採的,所以可以遺樣做)。

进入超級作曲家之前。請先律 個子目錄「然後將普色製造機的 STANDARD BAK、遺庫在開建立 的子目緣中。全部選原就有百餘時的 音色(* INS)可供使用。蜘蛛人 的片頭(TITLE ROL)及過關(WIN ROL海滨湖用的西色糕·STAND。 ARD BNK都有。

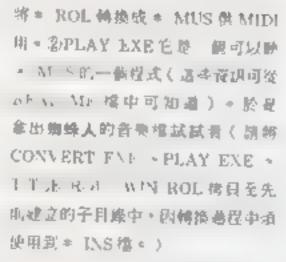
切割弹循矿了,按下(P,一會兒音樂響起,我失望 的表情也出現了,心裡想,為什麼與 進入遊戲時所聽到的苗色不一樣。

模天之後,無盡問從廣奇會致卡 的公用程式 程式投計師被片臺軍 兩個程式 (DCONVERT EXE 它是

間個獨短星

磁片接管

PIG



CONVERT EXE 整确编程式。 其使用的方法如下

> A >CONVERT TITLE ROL TITLE.SND TITLE MUS (剧:協名一定要寫)。

無換完甲後・産生 TITLE SND



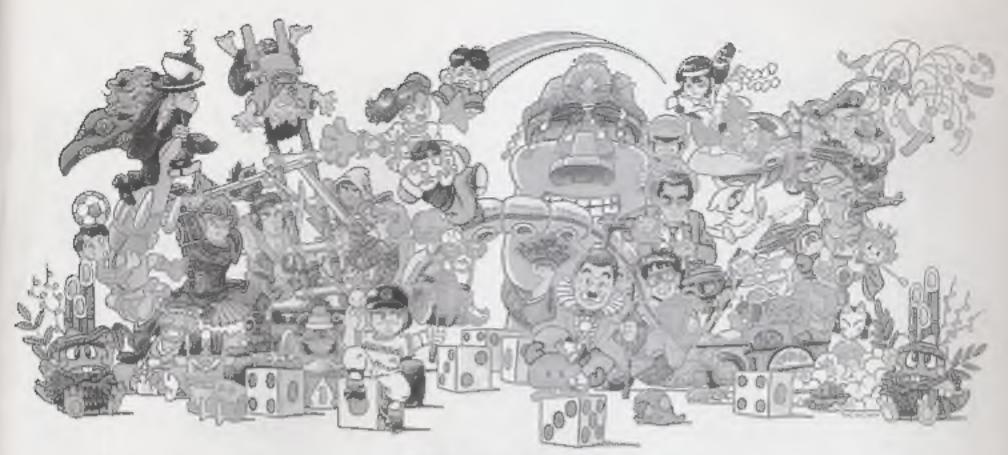
(音色資料)及TIT EMIS(音 符章(4)。

後蓋他用 PLAY EXE 來欣賞香

A>PLAY TITLE MUSTITLE SND

当集審起・就 好像再次迎入了 蜘蛛人這類 GAME·那種真實的感 便,真的好哪,快集的心情爽能以形 40

以上的例程式可以循端超級作曲 聚不能處理某些旨色資料的缺失。聽 明的浪者,是否已经想到如何去利用 道 . 超程式呢 "如果有股合咱們再是 画 bye-bye。



(同有 = 表支援股份量效卡)

貨銭版園錄

	均额	50	1 4		t	8	藤	NE	in d	Į
		Tic.	1 10	1	Ý.	m	91	2	150	
3	-400	- 81	H	10	水	Ŕ	50	100	100	
į.	38	6.5	1 %	- 1		UF	9	1	190	
fi	動	_ (F	100	1	h	30,	土	2	-98	
10	10	- 15	, In	111	保	13	63.	1	80	
11	40	Pr.	- 85					1	70	
13	群	捕	16	7	-55	19:	R	I	700	
14	刨	10	- (2)	1/2	(1)	36	18	1	50	
15	IR.	(6)	117	91		H	1,6	1	10	
16	粮	(1)	R	-0.5	2	40	11	1	88	
17	110	M	14	- 28		10	- 0	1	80	
18	R.	育	M	Ĭ	15	1	T	-1	80	
19	30	10	8	- 8		大	100	E	80	
20	E01	111	10	极	12	30	YE	1	20	
21	22	With the	27	Ell		ale da	60	2	150	
22	48	m	93		泉		lut	2	150	
23	1/1	P3	大		19		音	2	150	
24	動	-fy	14	2		B	10	4	30	ĺ
26	27	FEED	19	市四市	II i	(E	10	2	230	
27	逐	35	132	(8)	月	£1	自	1	30	
SH	10	170	18	plu		Jji	3%	1	80	
-30		1000	127	10		80	10	1	200	
31	10	-81	10	- G		3	8	1	110	
32	190	17	帧				. 99.1	1	80	
33	20	297	13	λ		Æ	元	1	82	
34	48	N	6,	N.		fig.	00	2	150	
35	55	11	17	- 25	大	14	32	1	80	
37	10	-70	戲	羅	Mi.	19	推	1	50	
THE .	RL	15	40	- sp		<u>a</u>	JII	T	. 00	
39	35	75]3	ė.	+	Л	95	t	80	
40	Et:	0	40		15		R.	2	130	
42	S)	17	捐	F	- 1	PE.	20	1.	30	
43	角段		E	00	샾	21	왕	1	80	
45	動	10	IE.	#	出	20	包	1	102	
46	48	175	也	[1]	虹	21	110	1	50	
47	動	17	毵	Ľ	-	2	66	1	80	
48	10	19	韓	वी	_	Ŧ	150	1	30	
49	SE .	17	11		Pilli		怨	2	150	
50	55	Pa	压		土		空	T	80	
51	102	B		111	-		题	2	130	
52	10	2	風	at.		M.	è	2	150	
53	54	作	\$1.		編		63	2	150	
55	数	list	朱		狐		30	3	80	
56	河色	more and	距		F.		N	1	80	
56	100	P.	205	व	3	ř.	8	1	341	

產品目錄

22	比級	- 29	15		故	. 8	- 6	1 191	2 (10	1
50	125	- fi	- 87	370	-	9 1	2 2		I.	in:
13	01	71	16		1	R.	- 2			50
6.	25	fi	R	H		× 18	8 3	: 111		Ö
63	:[8	_ fr	50		11)	M	2	1	1 3	80
61	- 180	-11	100		-1	9	20		1	90
60	- 600	ENS	120		-	3	P	12	12	10
61	-	- 11	- 63	34		į I	i - 12	12	2	97-
68	120	10	R		E	大	E	118	1	(D
03	-100	-0	B		20	타	- 38	112	3	100
70	Eh:	fi.	15	H -	B	30 /	65 [F]	1	1 3	0
71	歌	5%	400	H-1	6 N	大	決規	1	3	ò
13	(0)	- 11	32	- 3	K.	16	18	111	10	ő
- 25	390	11	1/3	- 2	à.	100	35	1	10	0
'n	10	(I	4	×4 8	5, 2,	1.8	大百	3	8	ō
77	12	19.	61	82	H 2	101	F	12	219	-
76	敬	15	150	图 2	5.4	E	FD	112	223	ii
86	128	50	-24	城長	13	(L)	EL	(04)	203	i
87	10	- 10	H	- 6	2	30	4	1	- 33	ä
82	35	動	35	18	9	gle	13	1	8	ä
35	10	50	GP		大	赛	4	- 1	8	āI
Bő	22	- 73	81	2	1	51	- 8	12	130	-
89	Sh	Ť.	势	13	A	88	Jt.	5	8	-
92	U	lij.	10	6)	100	SY	23	13	52	i
34	90	作	95		D		181	12	150	a
85	内色	19.6	10.1	日記	五)	E	FJ	2	100	-
92	16	(F)	IR	1		13	協	21	230	đ
98	連		36	16		大	Tř.	1	150	ij
101	12h	- ft	移	65		12	12	2	100	đ
100	(3)	Ib:	IE.		13		261	2	130	a
100	根	技	火	8	(9)	100	哥	1	230	14
106	1	20	Ġ	10	11	23	*	T	330	1
105	86	14/5	15.	雑	15	巾	-U	2	24	1
306	Birt	50	133	8		E	31	2	100	ю.
367	20	4	15	展	ň	1/8	概	2	500	ч.
198	RE	100	17)	Val.	P	器	101	2	130	и.
100	33	125	12	刷		\$	25	-1	80	-
110	60	OF.	45	- (1)		SE	H	1	150	
III	25	Di.	52	10	N	16	50	2	130	•
113	角包	16.8	R	Ξ		n	6	5	20)	
114	動	13	5	13		反	歌	2	150	•
135	11	27	E	祖	2	北	手	1	50	1
Life	勤	10	挑	11		66	报	1	20	1
117	息	FF	Iĝ.	皇		t	50	1	55	
18	10	作	B	FIL	H	展	者	1	30	1
35	13	12	1	報	Q.	法	勒	2	150	
00	ily	FF	2	ż		0	8	8	150	

	16 g	4.00	30	5	É		8	(8)	11/82	No B
	121	17.	Fig.	S	J L	大	TI.	17	2	100
	122	Bh	5%	I IN		龍		32	X	50
	123	125	驗	(A)	海	訓	埭	Ŧ	2	330
	324	35	33	-33	(3)	16	91	来	2	-50
	125	97)	T):	敗	100		桦	ily	1	80
	128	16	32	30	4	麗	311	典	1	-80
	128	181	- PF	周	ig.		育		1	80
	129	23	11	- 72	52	Di	40	25	1	80
	130	Eb	17	51	90		19	士	1	80
	133	100	W	2.		敬		ηï	2	150
	123	En	19	9	121		JR.	35	2	150
	133	題介	Rh.	100	械		H	能	21	155
1	134	43	19	其	and a		K	校	2	250
	133	殷	RE	Bu	tr.		此	10.	2	150
	136	M	lit	313	10	ė	歌	桥	1	80
	137	95	更	-52	71	-	lit.	淵	1	E)
ø	138	sh:	11:	2		22	-	A	2 1	130
	139	BM	现色	fn	20		4	10	2	190
	140	80	17	M	hin pip		ÜL	90	1	80
1	341	Elv	11	H	49		10	500	1	80
1	143	R	100	12	車	M	19	39	2	150
1	143	£3:	11/	B	117		10	12	2	150
1	166	80	6	R	世太	W	車	11	1	80
1	145	6	10	-53	界社	th :	K 10		2	táo
1	145	(6)	11	115	90		10	生	2.	190
1	147	E)	17	41	il)s		k.	カ	2 1	150
1	148	動	介	10	77	Gill I	10	П	1	E0
I	149	島	10	包	Mit	1		10	9	120
1	150	E	170	散	天	-	di.	题	2	150
į	151	107	70	(2)	女 图 1		Z m	_	1	90
Ĩ	152	BOT	TENA	85	Ŧ,		H	21	1	80
I	153	H	10	地	0	_	B	Rei	2	100
	356	60	lië	32	711		R	班	1	30
-	155	2011	yie	£3		F		165	2	130
1	156	(b)	1)	廄				35	2	(60)
ľ	157	50	11-	0				A	3 7	250
ľ	158	10	n		1 用 1	8 8	方	搜	1	80
ı	159	動	17	4	***	F)	ră.	值	2	150
	160	6)	TF.	太		N		EF	1	80
1	161	Biris		更		S		ya I	2	250
1	102	16	厚	东		I		验	5	50
1	3423	£;	2		1 街 1	_	PE I	版	2	150
ľ	164	65	17	20	362	T.		±	1	80
1	165	6	15	R	A	35	-	Na I	1	70
	331	140	merch .	Æ.	W E	_		dli	1	20
ľ	167	fe	63	延	ya.	15		前	2	100

稻 败	Bi	30	田	Di;		8	6 7	時數	四 国
168	极	福	方	提到	10	東	實	2	350
1(2)	助作	自治	步	业		19	111	1	30
170	励	(Y	影					1	80
171	72	18	歌	SE B	75	閲	1	2	130
172	Bh	11.	äij	前		HE.	4	2	130
173	動	1/2	报				形	2	130
174	90;	1/1	慈	極響的	4 2	TE BE	臣	20	150
175	5011	用臣	N	河面	能	力吸	E	2	150
175	6)	1/2	製	能		H	П	1	80
177	55	15	武		21		船	2	150
178	10	90	古	面名	1	水	蹇	2	150
179	400 20	1/2	FIL	肠病	作	协协	n	1	08
180	肠	14	60	妹		31	FİL	2	120
181	50	99	鄒	-	閬	血	n	12	150
182	555	36	辞	風	500	第	0	2	150
183	11	隐	B.	- 1		11	帥	2	150
184	100	31	n)		rķī.		U	1	10
185	05	1/1	型	(4)		2	ijĔ.	2	150
186	fij(e	10/14	布	111		施	墨	3	150
107	30	W	雅	Œ.	腻	美	女	1.1	802
188	增	132	M	驰		恒	梨	1.2	100
189	DE.	93	10	20 6	3	大	賽	2	150
190	也	- 90	M	1 2	80	112	17.	0	150
191	10	10	110	天使用	1779	513.1	18/	1	E0
192	Eh	1%	施	101	禬	Tis.	散	2	150
193	逐	Bh	弘	光规	38	阻源	极	1	- 80
194	联	8%	11:		191		141	2	130
198	100	11.5	197	. Bi		35	业	1	20
196	助	()	池	ält		ill.	子	2	300
197	Œ	Eh	22	間	钛	Mi	店	2	150
198	18	162	18				RI.	1	100
193	100	1)	- lie		SE		131	12	135
200	53	1)	波	IJ ₁		Ŧ.	Ť	2	150
201	£0.	15	53.	16	異	10	1	2	150
202	動	11	睓	24		M	LR.	2	150
203	10	177	10	¥		th:	17	1	80
204	IUj	fi	78	宛	H;	#	20	2	100
205	租	103	183	- Ut	批	A	5	3	150
206	37)	m	.98	8k		ż	*	1	90
207	50	170	322		rþ.	18	區	1	(80
208	-	1158	95		2	带 位	16	2	1.50
209	18	86	19	90 dt 3	74 标	10 32	1	2	159

	高 號	25	38	S	- 10	7.	桶	持加	8 5
	230	翻	0	E	是一進	卡拉斯	大官	2	150
×	211	£h	8	15	夢	4	康	2	130
5	913	21	0	觀		1	R	3	110
	213	50	O	膨		100	货	2	150
×	214	利的	SAME.	31 9	图 百日	2 電 3	自立	2	150
×	215	10	19	12/2	5%-	熊莲馬	三代	2	130
	216	107	再	201	私	塘	護	2	150
	217	Ell	(1)	10	Pr.	太	12	-	30
è	238	TE.	-0	题	2 1	馬長	15	2.	102
	219	97	R)	19	是 章	8 B	100	2	158
	220	10	- 50	10.0	推手地	19190	观式	2	159
	222	拘磨	90.00	H)	B: 3	The Pic	超	2	134
	999	10.	R	8	£	38	1	2	1,529
	223	題	40	12.7	日月日	2.5	姓在	2	100

1	100	59	96	B	- (1)		16	易	程数	15 (1
	2	內色	MIR.	*	38	2	R	12	3	180
	3	27	570	a	W 1	2 5	0.15	30	9	180
П	4	29	570	53	-00	京	52	11:	6-	310
	5	圆	30	F-1	9 🔯	8	10.75	旌	3	200
	ſ,	13	100	k	机		S.	20	2	200
	1	文字	STEEL S	133	12	12	事	I	- 6	349
	ă	级	155	24	IE.	曲	真	31	2	230
	9	Rb	SHE	先	- 5		2	22	3	- 235
Е	10	85	- 17	故	- 92		95.	8	2	230
	11	2.7	1852	(8)		183		8	3.	200
Е	12	10/1	RB	32	10		貫	贯	2	230
	13	E	fi	辛	18	- 10	BI	前	4	270
E	14	12:17	1130	太	10		施	b	4	270
	15	27	200	q.	18	横	q	H	6	380
F	16	10	製	655	市	39	万	E	2	180
E	17	和色	20.00	推	76		71	П	3	1.00
E	18	186	9.9	4		2		R	3	130
E	19	2015	SER	193	0.0930	M	触力	財抗	- 6	170
	20	PIS	SHE	有	12	in i	2) II	32	136	278
1	21	30	30	黎	联省	14	E N	195	-6	201
1	22	80.	82	P.	15 E	E, 1	政門 报	N A	12	1759
1	23	20	市	105	E		10	龙	12	-53

į	祖 桂	59 M	(Er	歌	-	8.	摄	片蓝	4 相
	.24	100 Feb.	E.	275		<u> </u>	五	2	230
	25	经行列色	齓	垃		能	雅	. 3	230
	36	档 作	36	M	刨	扭	E	4	220
	27	角色加温	腿	145		36	雄	8	580
4	28	极肥	A-	10 IE	克	数	手	4	279
	29	抱 型	视	板		城	市	2	1181
	30	文字图	幻	됐	空	95	E	il	820
	31	動作用語	弘		行		名	- 11	2010
1	31	(II) EX	水		群		帥	3	230
	33	10 m	15	R/	R	77	133	3	230
п	-3a.	B: 11	太	렠	ps.	2	NP.	- 31	250
3	25	E 0	也	焼 作	3 1	1 1	II	3.	250
6	.00	2.5440	英	塘	佛	相	1	10	500
	117	10 3	E	18	1	311	11.	2	1/80
	38	10 5	1 2	133		坦	34	3	290
	39	B 1	135	杨		E	IX.	4	320
*	40	THE BUR	宛	淌	101	96	髭	4	170
	- 41	(3) Y	15	.94		小	子	3	290
	42	39 D	戦	15	75	4	48	- a	270
	43	10 0	(d)	- 81		B	R	3	230
×	44	SENS	(e)	:10		53	AL	7.	SHII
	43	PIENO		1:		呼	337	6	Man
3	46	9F 18	[Pg		111		n	5	270
	87	文字证法	化	- Pi	1	(4	A	9.	480
	Har	10/179.0	R	界		胜	Ris.	-3	340
*	49	W R	18		2		55	7	3/10
	50	130 1	鱼	179		4	Ŧ	3	220
*	51	2785	8 0	U	王	排	Ó	10	500
-	52	10 1		腔		能	R	2	180
*	(2)	探照角(N R	数		周	*	4	270
10	14	10 h	FR	Ki	II.	lil	31	4	180
	55	B) (12		54		10	4	270
	36	用色树	6 6	E 1	- 1	1 2	23	7	180
*	57	10 H	3 24	- 30		火	111	3	220
*	58	83 5	I R	18	ND.	18	歌	4	220
*	59	22 2	8 2			10.1		3	250
*	60	第一支	8 h	A	ts - 3	F III	i	.5	200
6	61	2) 1	18		册	水	()	3	250
*	62	10 4	FR	10		胂	R	.3	230
	63	H F	a R	- 8		10.	15	2	530
	64	10 1	技	10		2	發	2	180
+	65	60 3	2 時	C	107	R	13	4	270

T O P

15期 名次	18期 名次	敬 戴 名 兩	類	別
1	2	忍者觀	勳	作
2	NEW	脱王記	動	1ºF
3	1	核戰狂人夢	戦	略
4	4	俄羅斯方塊	智	育
5	NEW	百戰百勝地玩寫	動作	智育
6	NEW	絵譜方镌	智	育
7	5	三國志	耽	IIS.
8	3	1990世界杯足球賽	運	動
9	6	四川省	體	育
10	. 11	美女撲克・欧洲旋	智	育

銷

售

19期	1839	選 故 名 情	m	別
名次	名次	26 HA 13 W	31	~ 1
11	8	快樂泡泡鹽	動	fF.
12	NEW	孤微大衛	歌	略
13	9	水滸傳	数	E.
14	7	波斯王子	100	作
15	NEW	级色匕首之陡	角色	扮演
16	10	立體強羅斯方塊	智	育
17	14	雙粒龍川	動	作
18	12	北夷南	戦	路
19	NEW	蝙蝠俠	肠	PE
20	13	水果盤	博	弈

排行榜

19期 名次	18期 名次	遊戲名稱	M	H
21	17	烏茲衝鋒檢	動	作
22	30	供羅斯方塊!!	햅	育
23	15	上帝也抓狂	楓	摄
24	30	巴黎——達卡兹野賽	動	. PF
25	18	從海底出聲	柳	报
26	24	模擬城市	模	擬
27	16	創世紀VI	角色扮演	
28	OLD	武道馆	動	作
29	OLD	燃燒的野球!!	運	動
30	19	信長之野望	戦	階

The state of states

占港而神祕的中國傳說

- 是聚成一股致命的吸引力
 - **企**進再度重現江湖
 - 帶領你進入解謎
- 遊戲的神祕殿堂



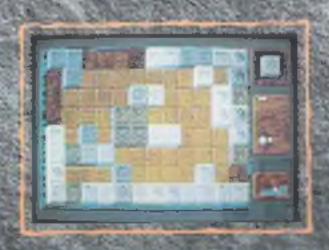




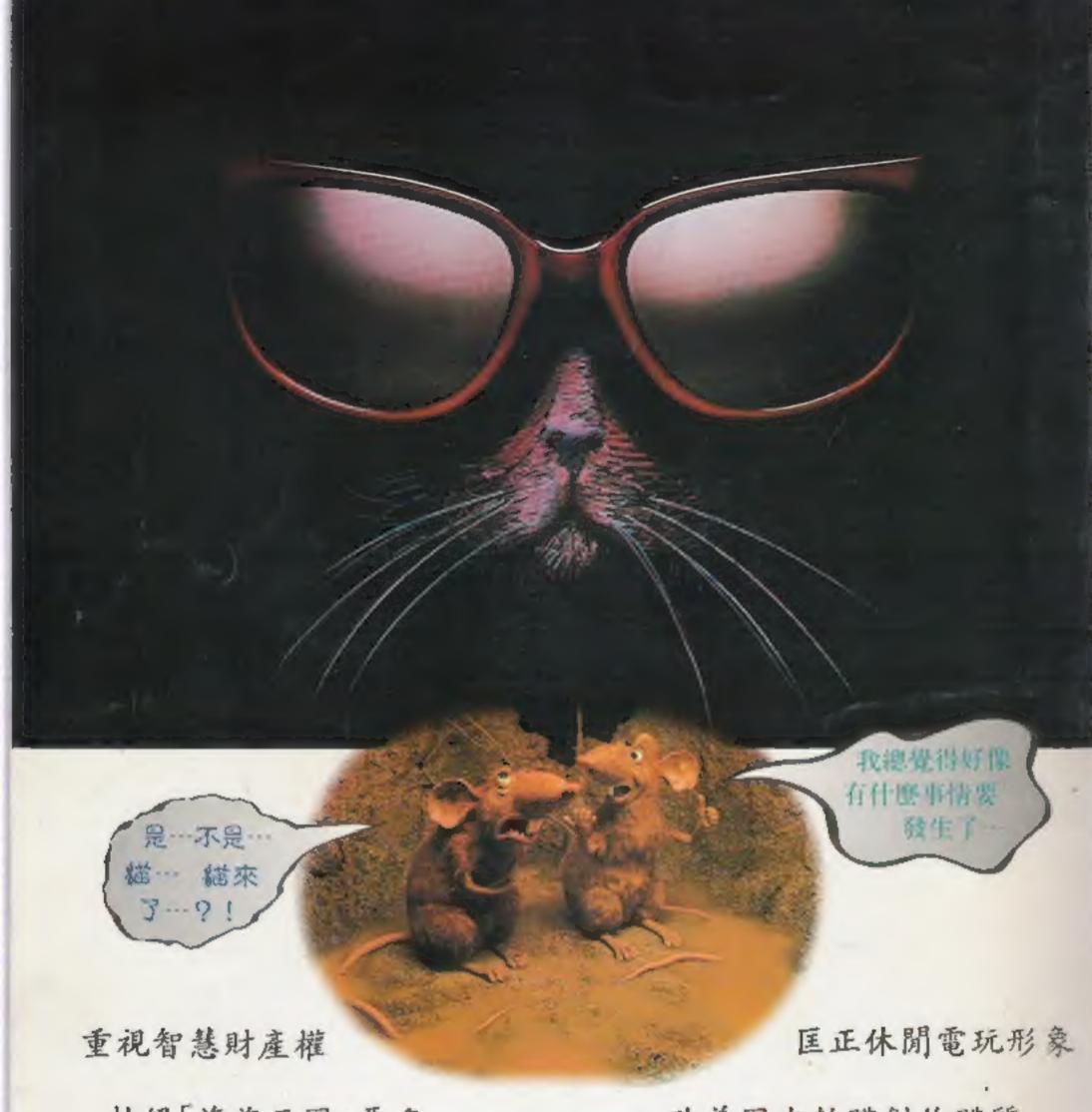








ACCOLADE



杜絕「海盗王國」惡名

改善國內軟體創作體質

請支持軟體世界發行的

合法軟體



■版推所有 翻印必完 ■

軟體世界研究開發中心

SOFT-WORLD RESEARCH CENTRE



亞太地區總部 中華民國高雄市郵政28之34號

P.O.Box 28-34, Kachstung Taiwan, R.O.C.